+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

EDITORA OPTION
Nº 127
R$ 6,90
POOL editora

DETONADOS

- Mortal Kombat: Shaolin Monks
- Genji: Dawn of the Samurai
- Burnout Revenge

Dá-lhe jogos:

- Ultimate Spider-Man
- Far Cry Instincts; Kingdom Under Fire: Heroes
- FIFA Soccer 06; X-Men Legends II: Rise of Apocalypse
- Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects
- The Suffering: Ties that Bind; Evil Dead: Regeneration; Indigo Prophecy
- Radiata Stories; We Love Katamari; Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi; Armored Core: Nine Breaker
- Mario SuperStar Baseball
- Castlevania: Dawn of Sorrow; Lunar: Dragon Song

E muito mais...

ISSN 0104-611X
9 770104 611006 7 00127

Diversão ao seu alcance

GameCube
toda a turma da Nintendo em sua casa

Xbox
consulte nossas promoções

Playstation 2
adquira este campeão de vendas

PSP
ponha a mão no seu

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou carnê através da financiadora Losango

Losango
Muito mais que crédito.

aceitamos os cartões: REDE SHOP, MasterCard, VISA Electron, VISA, Diners Club International, Maestro

todas mercadorias podem ser parceladas em até 3x sem juros no cartão

é na

SS GAMES

os melhores games e acessórios por um preço que cabe no seu bolso

Nintendo DS

compre já o seu

GameBoy Advance SP

Grande variedade de cores

Faça seu financiamento sem sair de casa!

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes*

www.ssgames.com.br

Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802

3328 6803 / 3228 7679 / 3313 8449

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

NaçãoDesign.com.br

Sumário

PC

Total Overdose 19
Diabolique: Licence to Sin 20
Prey 20
Ultimate Spider-Man 22
Fifa Soccer 06 23
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse ... 23
Evil Dead Regeneration 26
Indigo Prophecy 27
The Suffering: Ties that Bind 27

XBOX

State of Emergency 2 16
Ty the Tasmanian Tiger 3: Night of the Quinkan 18
Total Overdose 19
Lost Odyssey 20
EveryParty 20
Ultimate Spider-Man 22
Fifa Soccer 06 23
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse ... 23
Far Cry Instincts 24
Kingdom Under Fire: Heroes 25
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects .. 26
Evil Dead Regeneration 26
Indigo Prophecy 27
The Suffering: Ties that Bind 27

XBOX 360

Love Football 18

PLAYSTATION 2

State of Emergency 2 16
Ty the Tasmanian Tiger 3: Night of the Quinkan 18
Total Overdose 19
Ultimate Spider-Man 22
Fifa Soccer 06 23
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse ... 23
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects .. 26
Evil Dead Regeneration 26
Indigo Prophecy 27
The Suffering: Ties that Bind 27
Armored Core: Nine Breaker 28
Radiata Stories 30
We Love Katamari 31
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 31

NINTENDO DS

Nintendo Ds 18
Castlevania: Dawn of Sorrow 32
Lunar: Dragon Song 32

GAME BOY ADVANCE

Ty the Tasmanian Tiger 3: Night of the Quinkan 18
Ultimate Spider-Man 33
Mario Superstar Baseball 33

PSP

GripShiftt 18
Burnout Legends 28

GAME CUBE

Ty the Tasmanian Tiger 3: Night of the Quinkan 18
Ultimate Spider-Man 22
Fifa Soccer 06 23
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse ... 23
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects .. 26

DETONADOS

Mortal Kombat: Shaolin Monks 40
Burnout Revenge 54
Genji: Dawn of the Samurai 60

FLASHBACK

X-Men 70

DICAS

PlayStation 2
Rainbow Six: Lockdown 34
Ultimate Spider-Man 34
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse 34
Mortal Kombat: Shaolin Monks 35
NASCAR 06: Total Team Control 35
Burnout Revenge 35
Conflict: Global Terror 35
The Suffering: Ties That Bind 35
One Piece Grand Battle 36
Frogger: Ancient Shadow 36
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects 36
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2 36
Sly 3: Honor Among Thieves 36
Top Spin 36
Genji: Dawn of the Samurai 36
Heroes of the Pacific 37
The Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge 37
Radiata Stories 37

GameCube
Rainbow Six: Lockdown 34
Ultimate Spider-Man 34
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse 34
One Piece Grand Battle 36
Frogger: Ancient Shadow 36
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects 36

GameBoy Advance
Mega Man Zero 4 37
Ultimate Spider-Man 37

XBox
Rainbow Six: Lockdown 34
Ultimate Spider-Man 34
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse 34
Mortal Kombat: Shaolin Monks 35
NASCAR 06: Total Team Control 35
Burnout Revenge 35
Conflict: Global Terror 35
The Suffering: Ties That Bind 35
Frogger: Ancient Shadow 36
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects 36
Far Cry Instincts 37
Brothers in Arms: Earned in Blood 37
Doom 3: Resurrection of Evil 37
Dynasty Warriors 5 37

PC
Rainbow Six: Lockdown 34
Ultimate Spider-Man 34
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse 34

GameShark
PlayStation 2
The Suffering: Ties That Bind 38
We Love Katamari 38
Sly 3: Honor Among Thieves 38
Ultimate Spider-man 38
Burnout Revenge 38
Full Spectrum Warrior 38

GameCube
Animaniacs: The Great Edgar Hunt 38
Ultimate Spider-Man 38

GameBoy Advance
Ultimate Spider-Man 38
Megaman Zero 4 38

CARTA DO CHEFE

Realmente, o tempo voa. Quando se menos espera, estamos passando por lojas e panetones já começam a anunciar o fim do ano. Pensando bem, esse ano foi cheio de surpresas, com boas edições da E3 e Tokyo Game Show. Falamos muito tempo sobre os consoles de última geração e aguardamos com expectativa todas as notícias sobre os próximos videogames da Microsoft, Nintendo e Sony. E, quem diria, o tempo passou depressa e estamos a menos de um mês para vermos o Xbox 360, o primeiro console a inaugurar a nova era de videogames. Desta vez, é a Microsoft que vai sair na frente. A estratégia deu certo para a Sony e o PlayStation 2 se tornou o sucesso que é hoje. Vamos ver no que dá. Mas vamos voltar o olhar para o presente agora e falar dos destaques dessa edição de Super GamePower, que tem informações quentes sobre a atual cena dos videogames. O Circuito Aberto deste mês é um festival de acontecimentos. Microsoft e Nintendo fizeram eventos particulares e discutiram o futuro do Xbox 360 e Nintendo DS, respectivamente. No Brasil, acompanhamos a Gamecon. Aliás, estamos começando a ter mais eventos de games no território nacional, como a segunda edição da EGS, que será realizada entre 18 e 20 de novembro. Ficamos na expectativa de a Microsoft trazer o Xbox 360 pouco antes do lançamento americano. E os Detonados vem voando baixo. Para começar, mostrados todas as loucuras de Burnout Revenge, a mais recente versão do jogo de corrida. Destrinchamos cada uma das pistas, com os objetivos a serem realizados. Depois, mostramos os segredos de Mortal Kombat: Shaolin Monks, uma versão com mais aventuras com os famosos personagens da lendária franquia de luta. Mostraremos onde encontrar os ícones secretos e como matar todos os oponentes. Finalização é isso aí. Também temos as espadadas de Genji: Dawn of the Samurai, primeiro jogo do criador de Street Fighter II, depois que deixou a Capcom. Como sempre, a ação é o forte de seuss games. Nessa época, tradicionalmente, começam a aparecer mais jogos, de olho no período de fim de ano. Nos Estados Unidos, o feriado de Ação de Graças, no final de novembro, é um período de boas vendas, tanpo quanto o Natal. Por isso, as produtoras não economizaram nos lançamentos. Começamos com um sucesso de PC que foi soberbamente adaptado para o Xbox. Estamos falando de Far Cry Instincts. Além de bonito, o jogo é empolgante e mistura vários elementos, como tiro em primeira pessoa, ação furtiva e poderes sobre-humanos. Para GameCube, Mario mostra que é realmente um mascote de muitos talentos e em Mario Superstar Baseball ele mostra suas habilidades com o taco e a bolinha. Os superheróis também escolheram os videogames para aparecer. Os personagens da Marvel dão as caras em X-Men Legends II, Ultimate Spider-Man e Marvel Nemesis. São superpoderes para dar e vender. O Japão colabora com o Kamehame-ha de Goku e sua turma, em Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi. Os usuários de PlayStation 2 poderão se esbaldar com as novas maluquices de We Love Katamari, continuação do tresloucado Katamari Damacy. E a Tri-Ace mostra como fazer um RPG com Radiata Story, que traz muito humor e belos visuais. E mês que vêm vai ter muito mais jogos nas lojas. Sorte dos jogadores, trabalho para nós...

Chefe

Arte no Envelope

Não percam tempo, a disputa continua e a **SuperGamePower** quer continuar a presentear o vencedor do melhor desenho. Se você já mandou sua arte antes e não foi premiado, não desidsta o mundo é dos vencedores!!! Leve uma ssinatura da Melhor Revista de Game do Brasil para casa e fique por dentro de tudo que acontece de melhor no mundo dos games!

PREMIADO

O Chefe não se conteve, gostou tanto do seu novo retrato que mandou colocar na sua sala, quem dera que ele fosse mesmo assim... Por Wallency Steven da Silva, de Brasília, DF.

DEMAIS!!! Está divertidíssimo, além de muito bem feito, este desenho do Worms Fortrees, de Adam Rabello Dias, de Niterói, RJ.

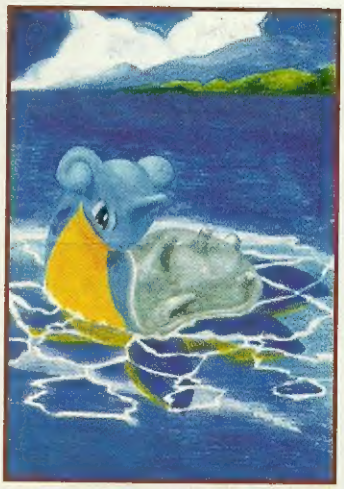
Belo gigante verde inspirado na capa da nossa edição passada. Mandou muito bem! Álvaro Luiz de Assis Moreira, de Campina Grande, PB.

O Wolverine mandou bem!!! Homem de atitude compadre... Jean Carvalho Santos, de Simão Dias, SE.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da *SuperGamePower*
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP

O eterno Final Fantasy, presença obrigatória nas nossas páginas de Arte no Envelope. Ailton Cardoso da Silva de Valparaíso, GO.

Homem-Aranha, sempre por perto! Afinal o que seria de nós sem nossos Super-Heróis? Diogo Souza de Almeida de Cosmópolis, SP.



Lindíssimo este Pokémon, a Marjorie gostou tanto que queria pegar pra colocar na sala dela, Rodrigo Aparecedo Hemmel Rodrigues da Silva, de São Paulo, SP.

RANKING DOS 10 MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 BURNOUT REVENGE

A Criterion conseguiu melhorar o que já era excelente. Pistas magníficas, ótimos gráficos e velocidade absurdas são o trunfo do mais recente Burnout.

2 FAR CRY INSTINCTS

Uma das obras-primas do PC agora aprece no Xbox com mais recursos é ótimo multiplayer. Muito tiro, ação furtiva e cenários paradisíacos.

3 GENJI: DAWN OF THE SAMURAI

A estréia de Yoshiki Okamoto, criador de Street Fighter II, já começa com ótimos gráficos e diversão para rivalizar com Onimusha.

4 MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Os lutadores de Mortal Kombat deram um tempo na pancadaria pura e simples e embarcaram numa nova aventura contra as forças de Shang Tsung.

5 X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE

Os mutantes do Professor Xavier e do Magneto uniram forças para derrotar um mal maior. E quem sai ganhando são os jogadores amantes de um bom RPG-ação.

6 ULTIMATE SPIDER-MAN

O sistema básico é semelhante a Spider-Man 2, mas a inspiração, agora, vem dos quadrinhos. Tem visual melhor e diversão, maior.

7 BURNOUT LEGENDS

Não é só nos consoles grandes que Burnout detona. Mesmo no PSP, ele queima o asfalto e é um dos melhores games do portátil.

8 INDIGO PROPHECY

Quem gosta de histórias de suspense e novidades não pode deixar de experimentar Indigo Prophecy, um dos adventures mais criativos do ano.

9 WE LOVE KATAMARI

Hora de encarnar o pequeno príncipe e seus primos nesse game maluco, continuação de um dos títulos mais originais de 2004.

10 RADIATA STORIES

Para os amantes do RPG, Radiata Story é a chance de encarar um bom enredo, gráficos "meigos" e muito humor. Sem esquecer da exploração, é claro.

SGP NA REDE

Heli Attack 3: Metal Slug ao estilo PC

Se um dia a produtora SNK Playmore quisesse converter seu tradicional jogo de tiro Metal Slug para o PC, provavelmente uma das idéias poderia ser o Heli Attack 3. Esse game possui gráficos desenhados com grandes detalhes e enorme quantidade de armas. A cada fase completada ma nova fica disponível para o jogador. As regras são mais simples: baste destruir uma determinada quantidade de inimigos. O título faz uso das características do PC, usando o teclado e o mouse. As teclas fazem o seu soldado se mexer, pular e acionar diversos poderes que controlam o tempo. O tiro fica por conta do mouse, que também controla a mira. Se o dispositivo tiver o botão de rolagem, a troca de armas pode ser feita ele. Mande bala nos inimigos!

HELI ATTACK 3
http://www.miniclip.com/heliattack3.htm

MotherLoad: cave para viver!

Esse jogo lembra um pouco o DigDug da Namco, mas o intuito aqui é conseguir o máximo de minério para converter em dinheiro e equipar cada vez mais seu veículo. Quanto mais fundo cavar, mais difícil a missão será. Na superfície há diversas instalações como postos de gasolina, lojas para vender os minérios e outra para comprar upgrades. Além disso, há pontos de save e outro estabelecimento que recupera a energia da nave.

MOTHERLOAD
http://www.miniclip.com/motherload.htm

SGP Responde

CLASSIFICADOS

Vendo 1 **Dreamcast com 23 CDs alternativos e 2 Originais**, com 2 controles e VMU na caixa com 1 ano de uso, por R$ 300,00. Vendo também 1 **Nintendo 64** com 1 controle, um cartucho de memória, um cartucho de expansão de memória - **Perfect Dark** imperdível por apenas R$ 150,00.
Tratar com Alexandre
Tel. (0xx21) 3875-6719
Celular (0xx21) 9415-0261

Vendo um **GameCube** com 1 controle, **Memory Card** e 2 jogos (Fifa 2002 e O Senhor dos Anéis o retorno do Rei) por R$ 600,00.
Tratar com Rafael
Tel.: (0xx11) 6147-5383

Compro **The Legend of Zelda: Majoras Mask.**
Tratar com Rafael
Tel.: (0xx11) 5611-1633

Vendo **Volante DreamCast Wheel Original da Sega** na caixa, com manual de instruções em português por **R$ 150,00** ou troco por **Volante Logitech G.T. Force** p/ PS2. Tratar com Rodrigo
Tel. (0xx11) 6407-7222 ou (0xx11) 9314-7158

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

Gostaria muito de uma ajuda. Precisava urgente de dicas para **Gran Turismo 2** para **PlayStation**. Tem como?

Antonio Carlos
Ribeirão Preto - SP

LM: *Mas é claro.*

HP extra em corrida de HP limitada
No Simulation Disc você pode usar um carro com até 5 a mais de HP. Compre um item como Race Muffers e não equipe seu carro com ele. Antes da corrida, entre no settings e equipe-o.

O melhor carro do jogo
Selecione o Suzuki Escudo Special Edition. Este é o melhor carro, mas custa 2 milhões de dólares.

Carros da S-Class no modo Arcade
Passe nos primeiros 5 testes (B, A, International-C, International-B e International-A) no modo Simulation.

Dobre o seu dinheiro e o espaço da garagem
Em Gran Turismo 2, sua garagem só comporta 100 carros. Vamos supor que você tenha 100 carros e $ 10 milhões em dinheiro. Salve o jogo em dois Memory Cards diferentes. Use um deles para sua primeira garagem e o outro para a segunda. Agora pegue o primeiro Memory Card e venda todos os carros piores e salve novamente. Pegue o segundo Memory Card, carregue, venda os melhores carros e salve no mesmo Memory Card. Mantenha seus melhores carros no primeiro e todos os outros no segundo. Você tem agora o dobro do espaço na garagem e o dobro de dinheiro, conseguido em suas vendas. Para transferir carros de uma garagem para a outra, use o modo Transfer no menu principal, comprando carros uma da outra. Nisso você não perde dinheiro. Quando a garagem encher, faça tudo de novo.

Fala pessoal, sou fã número 1 da **SGP** e estou precisando de dicas para **Crazy Taxy** para **Dreamcast**. Tem jeito?

Claudio Amadeu
São Bernardo do Campo - SP

LM: *Claro que sim...*

Modo Expert
Na tela de seleção de personagem, segure L + R + Start. Se fizer certo, a palavra Expert vai aparecer no canto inferior esquerdo. Neste modo não aparece nenhum indicador.

Modo Another Day
Na tela de seleção de personagens, aperte R e segure para selecionar o motorista. Se fizer certo, a mensagem Another Day vai aparecer. Este modo modifica várias posições do jogo.

Opções extras
Comece o jogo nos modos Original ou Arcade. Em seguida, aperte B no controle 3 para mudar para a perspectiva em primeira pessoa. Agora aperte Y no controle 3 para mudar para uma outra visão, aperte X cinco vezes no controle 3 para conferir um velocímetro e aperte A no controle 3 para desativar.

E aí gente boa, será que vocês podem me dar umas diquinhas para **Monster Rancher** para **PlayStation**?

Silvio Pereira
Bonito - MT

LM: *Podemos...*

Magic Monster
Primeiro encontre um pure Gali e um pure Monol. Combine-os e adicione o item Old Mirror (você encontra na expedição com Karn). O homem do laboratório vai dizer que é uma péssima conbinação, mas insista e crie um Magic Monster.

Scribble, Sketch e Doodle
Para conseguir i Scribble, crie um pure Monol e leve o fame para mais de 80. Agora entre no Lower Class Tournament e abaixe a frame para menos de 65. Depois do torneio, seu monstro vai estar coberto por pixações. Para produzir um Doodle, crie um Scribble com outro Monol. E para conseguir um Sketch, conbine um Scribble com outro monstro.

AKIRA E AGORA

Deve ter sido a Tokyo Game Show, que foi empolgante à beça, pois, milagre, a edição 126 fechou com muitos poucos erros. Se fosse assim, poderia ter uma Tokyo Game Show todos os meses. Nesta edição, evento é que não falta. Vamos ver se é isso. Mas, mesmo assim, alguns erros persistiram em aparecer. E começou logo na capa. O nome correto do game do gigante esmeralda é The Incredible Hulk: Ultimate Destruction. "Incredible", e não "Incridible". Depois, na pagina 21, um dos jogos que apareceram em vídeo saiu como "Soni cthe Hedgehog". Claro que o correto é "Sonic the Hedgehog", o ouriço terrestre mais amado dos videogames. E o vídeo de Metal Gear Solid 4 foi impressionante e isso deve ter deixado distraídos os comparsas da redação. No cantinho, saiu um "Tokio Game Show". Oras, ou é Tóquio ou Tokyo. Aqui houve uma sucessão de besteiras, como "Monter Hunter 2" e "Tourust Trophy". O certo é "Monster Hunter 2" e "Tourist Trophy". Além disso, a versão portátil se chama "Monster Hunter Portable". Nas páginas de GameShark, algumas pessoas esqueceram que se fala português no Brasil. Em algumas partes aparecem as inscrições Left, Right, Up e Down. Leia esquerda, direita, cima e baixo, respectivamente. E, mais uma vez, na página 62, erraram o nome de um jogo. Mas precisava ser logo no título, em letras garrafais? O certo, claro, é "Sengoku Basara". Nossa, estou exausto. Está um calor insano por aqui...

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

PROMOÇÃO

FAÇA A NOVA SUPERGAMEPOWER

A foto é apenas ilustrativa

Dê a sua dica e crie uma nova ou altere a SuperGamePower ao seu gosto e estilo para que ela seja ainda melhor do que já é! A melhor frase leva o Play 2 do mês.

FAÇA A NOVA SUPERGAMEPOWER SUPER GAMEPOWER

Envie este cupom até 10 de dezembro de 2005.

Nome:_____ **Idade:**_____

Endereço: _____

Cidade: _____ **Estado:** _____

Cep:_____ **Tel.** _____

e-mail: _____

Faça a nova SuperGamePower?

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 124

O que você faria se fosse o Chefe?

Frase: Assumiria o comando do país, afinal se o Chefe consegue fazer desta redação a melhor do mundo o que não faria com o nosso Brasil? Pelo menos SuperGamePower, Videogames e chicotadas não iam faltar...

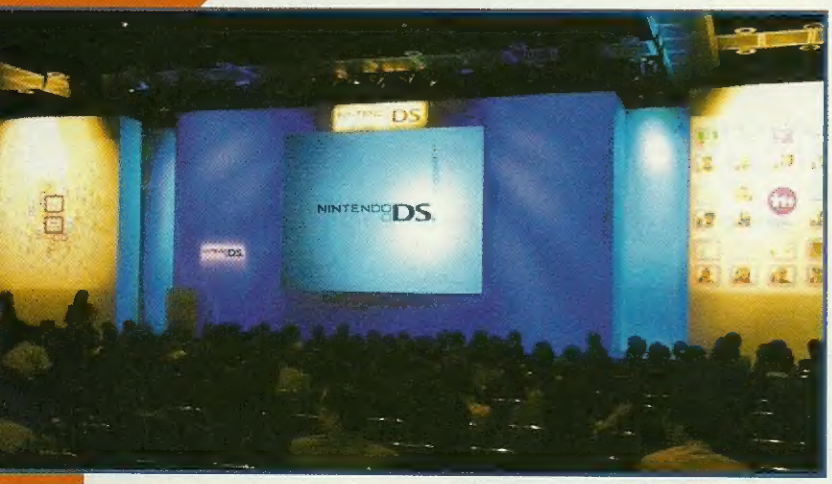
Paulo Sérgio Jordão - São Paulo - SP

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 25/10/2005 e 10/12/2005.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: Faça a nova SuperGamePower. E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à Faça a nova SuperGamePower – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da SuperGamePower. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/12 /05, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 130 da revista SuperGamePower. Os prêmios serão entregues até o dia 25/02/06.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

Nintendo DS Conference 2005

Big N mostra o futuro do portátil de duas telas



Animal Crossing: Wild World, Mario Kart DS, Tony Hawk's American Sk8land e Metroid Prime: Hunters: jogos online no Nintendo DS

A Nintendo realizou na capital japonesa, em 5 de maio, a Nintendo DS Conference 2005, em que a companhia japonesa explicou os planos para o portátil de duas telas além e divulgar uma lista com os jogos que estão sendo produzidos para ele. O presidente da empresa, Satoru Iwata, falou que o Nintendo DS alcançou a cifra de 3,6 milhões de unidades só no Japão e agora entrará a segunda etapa do planejamento, produzindo games não apenas casuais, como eram até agora, mas jogos voltados para o público mais exigente. Mas a companhia continuará a apostar em títulos diferentes, como Brain Training, que integra a lista dos mais vendidos no Japão, um caso raro para um jogo que foi lançado em maio. A continuação será lançada ainda este ano. Além dele, haverá outros tipos de produtos educativos. Mas o grande anúncio da conferência foi a divulgação do início da rede online da Nintendo, a Nintendo Wi-Fi Connection, que também será usada pelo Revolution, o console de mesa de nova geração da companhia. O serviço, que a empresa diz que será fácil, seguro e gratuito, será inaugurado em 14 de novembro nos EUA e 23 de novembro no Japão. No arquipélago, haverá mil pontos de acesso que serão instalados pela Big N e mais três mil pontos também poderão ser usados pelos donos de Nintendo DS para realizar partidas online. Nos Estados Unidos será usada a tecnologia da GameSpy. Até o final do ano, jogos como Tony Hawk's American Sk8land, Mario Kart DS e Animal Crossing: Wild World poderão ser jogados online. Para os brasileiros, a única alternativa é comprar um ponto de acesso para o PC, que será vendido pela Nintendo, ou qualquer dispositivo de rede sem fio compatível. Os jogos poderão adotar dois sistemas para escolher os adversários. Em um deles, usado em Mario Kart DS, o jogador poderá procurar com quem jogar dentre jogadores de uma determinada região ou do mundo inteiro. Já Animal Crossing: Wild World, que prevê uma interação muito maior, apenas os conhecidos poderão jogar juntos, fazendo uso de um código de 12 dígitos. Não será necessário configurações complicadas para jogar online. Segundo Iwata, será "tão fácil quanto jogar com um amigo que está ao lado". E a Nintendo não cobrará nada pelo serviço, mas jogos de outras empresas são livres para cobrar pelo acesso a rede.

A segunda onda do Nintendo DS

Sakaguchi mostra seu Ash: RPG com estratégia

A presidente falou que com a base instalada do Nintendo DS, com mais de 3,6 milhões de unidades, é hora de as produtoras apostarem no portátil. Depois de um breve vídeo, com alguns jogos que estão programados para o Nintendo DS, Yoichi Wada, presidente da Square Enix subiu ao palco para divulgar alguns dos títulos da companhia para o portátil. O primeiro foi Mario Basket 3 on 3, que, como o nome sugere, é um game de basquete com a turma de Mario. O diferencial do game é que o controle da bola será feito com caneta. Além dele, a companhia também pretende lançar séries de sucesso, como Children of Mana e o remake de Final Fatntasy III, originalmente lançado apenas no Japão para o NES, que terá gráficos 3D e ganhará um monte de extras. Final Fantasy V e VI também serão lavados aos portáteis, mas ainda não se sabe se será para o Nintendo DS ou o Game Boy Advance. Depois, foi a vez de Hironobu Sakaguchi, criador de Final Fantasy, mostrar seu game original Ash: Archaic Sealed Heat. Será um RPG com estratégia e o produtor promete um dos gráficos mais realistas do Nintendo DS. Em sala separada, a Nintendo mostrou os diversos jogos que estão sendo preparados para o Nintendo DS.

Listão Nintendo DS

Veja os principais jogos que estão sendo preparados para o portátil. A lista original tem mais de 130 títulos e cerca de 40 games inéditos.

Jogos da Nintendo

Jogo	Gênero
Animal Crossing: Wild World	Simulação
Ash: Arcaic Sealed Heat	RPG-estratégia
More Brain Training	Estimulação mental
Custom Robo DS	RPG-ação
Detect Hacker	Adventure
DS English Training	Educativo
DS Golf	Esporte
Kaitô Wario	Ação
Mario & Luigi: Partners in Time	RPG
Mario Basket 3 on 3	Esporte
Mario Kart DS	Corrida
Metroid Prime Pinball	Pinball
Pokémon Diamond/Pearl	RPG
Pokémon Dungeon: Blue Rescue Team	RPG
Pokémon Ranger	RPG Ação
Pokémon Torouze	Quebra-cabeça
Puzzloop DS	Quebra-cabeça
Super Princess Peach	Ação
The Legend of Stafy 4	Ação
Tingle RPG	RPG
Touch Panic	Quebra-cabeça
Wish Room	Adventure

Jogos de Produtoras Independentes

Jogo	Gênero	Fabricante
Boktai DS	RPG-ação	Konami
Bomberman Story	RPG	Hudson
Castlevania	Ação	Konami
Children of Mana	RPG-ação	Square Enix
Contact	RPG	Marvelous Interactive
Dragon Quest Monsters 2	RPG	Square Enix
DS Tales	RPG	Namco
Dynasty Warriors DS	Ação	Koei
Far East of Eden II: Manji Maru	RPG	Hudson
Final Fantasy III	RPG	Square Enix
Final Fantasy: Crystal Chronicle	RPG	Square Enix
Gyakuten Saiban 4*	Adventure	Capcom
Lost Magic	RPG-estratégia	Taito
Monster Farm Jambolee	RPG	Tecmo
Rainbow Island DS	Ação	Taito
Resident Evil: Deadly Silence	Ação-adventure	Capcom
Shin Megami Tensei DS	RPG	Atlus
SNK vs Capcom: Card Fighters DS	Jogo de cartas	SNK Playmore
Super Robot Wars	RPG-simulação	Banpresto
Tenchu DS	Ação	From Software
Winning Eleven DS	Esporte	Konami
Xenosaga I&II	RPG	Namco
Ys Strategy	Estratégia	Marvelous Interactive
Yu-Gi-Oh	Jogo de cartas	Konami

*Continuação de Phoenix Wright: Ace Attorney

Nintendo Wi-Fi Connection

A serviço online será inaugurado em 14 de novembro nos EUA, com os jogos Mario Kart DS e Tony Hawk's American Sk8land.

XX Encontro do Canal 3

Aconteceu em 8 de outubro o XX Encontro do Canal 3, grupo de colecionadores e simpatizantes de consoles antigos. Como sempre, os participantes trouxeram muitas preciosidades, como o Laser Active, Nomad (versão portátil do Mega Drive), 3DO, PC Engine de todos os tipos, além dos clássicos Atari, NES, Super NES, Mega Drive e até consoles mais modernos, como o Xbox, mas para rodar emuladores de arcades antigos. Exceção foi aberta para a demonstração do imenso controle do Steel Battalion, simulador de batalha de robôs. Também foi realizado o tradicional campeonato de Warlords, clássico do Atari.

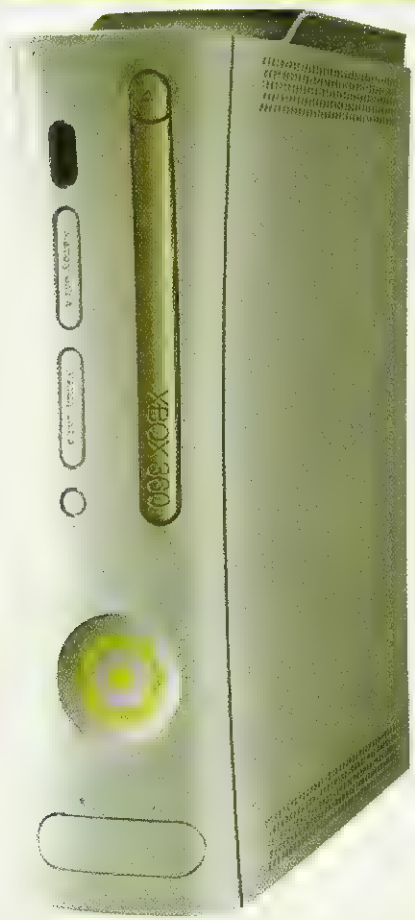
Atari 2600: num encontro de videogames antigos não poderia faltar o saudoso console da Atari.

Laser Active: esse aparelho permite ao Mega Drive e PC Engine rodar jogos em LD, uma espécie de CD gigante.

Controle do Steel Battalion: não é exatamente um jogo antigo, mas o tamanho do controle surpreende e é uma peça rara no Brasil.

Contagem regressiva para o XBox 360

Lançamento do Xbox 360
O console da nova geração da Microsoft será lançado em 22 de novembro nos EUA em dois pacotes distintos com preços de 299 e 399 dólares.



Desde 2001, a Microsoft realiza anualmente um evento particular na Europa, aberto apenas para a imprensa e o para os representantes da indústria dos videogames. Este ano, o X05, que aconteceu entre 4 e 5 de outubro, escolheu Amsterdã na Holanda para mostrar as ultimas novidades do Xbox 360, a ser lançado em 22 de novembro nos EUA. Mais de mil jornalistas e convidados foram chamados e viram os games que o mundo jogará quando o console de nova geração da Microsoft for lançado. A abertura ficou por conta de Chris Louis, vice-presidente europeu do Xbox. Ele apresentou "Perfect Dark Zero" e disse que o título será um dos que estarão disponíveis no lançamento do Xbox 360. Depois, Robbie Bach, presidente da divisão de entretenimento e dispositivos, disse que o Xbox 360 unirá os melhores games com um serviço online avançado e será o sistema de entretenimento mais poderoso do mundo. Além disso, o console será capaz de se conectar com câmeras, tocadores de MP3 e PC com o sistema operacional Windows XP. Depois, foi a vez de J. Allard, vice-presidente do Xbox, falar sobre o nova Xbox Live, usando como demonstração o jogo Project Gotham Racing 3. Allard diz que o serviço online de nova geração está quase pronto. Peter Moore, vice-presidente de marketing, falou dos games do Xbox 360. Tratou de alguns títulos de grande expectativa como Kameo: Elements of Power e Gears of War. Mas a surpresa ficou por conta de três títulos sobre as quais haviam poucas informações até então. O primeiro é Crackdown, de autoria de David Jones, criador de Grand Theft Auto. Novamente, gangues serão o assunto principal do game. A consagrada BioWare, de Star Wars: Knights of the Old Republic e Jade Empire, está desenvolvendo Mass Effect, um RPG-ação com tema de ficção científica para o console. E a Silicon Knight, famosa por Eternal Darkness, mostrou mais um pouco de Too Human, um game de ação-adventure de proporções épicas. Outros games incluem Call of Duty 2, FIFA 06: Road to FIFA World Cup, Full Auto, Condemned:Criminal Origins, Superman Returns, Castle Wolfenstein, Splinter Cell 4, Quake 4 e Tomb Raider Legend. Quando a inscrição Halo apareceu na tela, um alvoroço se formou. Mas não se tratava do anúncio de Halo 3, e sim do filme baseado na série. Ele terá a produção de Peter Jackson, diretor da cinessérie O Senhor dos Anéis, e roteiro de Fran Walsh. "Temos vários desenvolvedores e um diretor com Peter Jackson que nos ajudará com o filme. Isso acontece porque o Xbox 360 é especial, que ajuda a realizar a visão dos artistas", disse Moore, para fechar a apresentação.

Os jogos da X05

Confira a lista dos jogos de Xbox 360 que foram exibidos no evento.

- Ampeds
- Call of Duty 2
- Chrome Hounds
- Condemned: Criminal Origins
- Dead Rising
- Dead or Alive 4
- Elder Scrolls IV: Oblivion
- FIFA 06: Road to FIFA World Cup
- Final Fantasy XI
- Full Auto
- GUN
- Ghost Recon Advanced Warfighter
- Kameo: Elements of Power
- King Kong
- Madden NFL 06
- NBA 2K6
- NBA Live 06
- Need for Speed: Most Wanted
- Ninety-Nine Nights
- Perfect Dark Zero
- Ridge Racer 6
- Saint's Row
- Test Drive Unlimited
- Tiger Woods PGA Golf Tour 06
- Tony Hawk American Wasteland
- Top Spin 2

Gamecom 2005

Evento mostra crescimento da indústria nacional de games

A segunda Gamecon foi realizada em 15 e 16 de outubro no Espaço Ferrovia, no bairro paulistano da Mooca, trouxe uma grande gama de atividades para o público visitante e reuniu lojas, desenvolvedoras, editoras, profissionais da área, palestrantes e tudo mais que compõe a indústria nacional do videogame. Um dos destaques ficou por conta do lançamento comercial do jogo online Priston Tale, trazido para Brasil pela Kaizen Corp. No evento, dez PCs estavam disponíveis para que os visitantes pudessem experimentar o game feito com gráficos 3D, além de levar uma demonstração para casa. Na área dedicada à rede de Lan Houses Monkey e a Level Up Games foram realizados campeonatos de Winning Eleven 8 e Raganok Online. Também foi realizada a final do campeonato da operadora de celular Vivo, com três jogos para aparelhos de terceira geração, um deles sendo um game de futebol oficial da Confederação Brasileira de Futebol, da qual a Vivo é patrocinadora. Aliás, campeonato foi o que não faltou na Gamecon. Lojas como a Fratello e Soneca Mega Store promoveram torneios durante toda duração do evento, envolvendo diversos consoles e jogos, com destaque para Saint Seiya: Chapter Sanctuary, Narutimate Hero 2 e Need for Speed Underground 2. Os portáteis também tiveram vez, com torneio de games para PSP, como Winning Eleven 9 e Lumines, e de Game Boy Advance, com Pokémon Emerald. Os arcades marcaram presença com Pump It Up! Winter Edition, um jogo de dança, com direito a jogadores profissionais e performers, e os títulos da Diverbrás Game Publisher, como Tekken 5, Guilty Gear Isuka e o novo Neo Geo Battle Coliseum. A Diverbrás também começará a atuar na área de publicação. Um dos projetos, por exemplo, é um jogo de corrida feito em parceria com o Instituto Ayrton Senna. Para os que querem trabalhar com desenvolvimento, a Gamecon também contou com empresas de treinamento e soluções de software, como Devworks, Ene Solutions, DRC e Impacta Tecnologia, além de diversas palestras, ministradas por profissionais de empresas como Cadritech, Diverbrás Game Publisher, MarketingCell e Microways. Games não-eletrônicos também foram bem-vindos, com RPGs de mesa, Card Games, Go e até truco. Na tenda exterior ficaram os eventos relacionados à Anime Fantasy, com as tradicionais lojas que vendem produtos relacionados a desenhos japoneses e concursos de cosplay.

Profissionalização: empresas mostram opções de cursos de treinamento e soluções de software.

Ragnarok Online e Winnign Eleven 8 foram os campeonatos da Level Up Games e rede Monkey.

Diversos campeonatos aconteceram na Gamecon. Aqui, o pessoal compete em Narutimate Hero 2 para PlayStation 2.

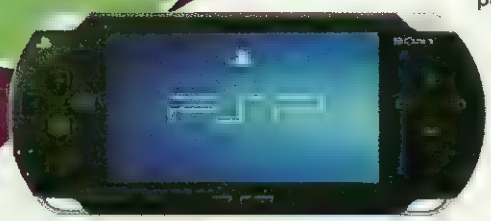
A operadora Vivo demonstrou três jogos para celulares de terceira geração, como Tetris, Duke Nukem 3D e CBF Futebol.

Os jogos de luta ainda são um dos principais produtos dos arcades. Tekken 5, Guilty Gear Isuka e Neo Geo Battle Coliseum são provas.

A Kaizen Corp traz para o Brasil o sucesso Priston Tale, RPG online com gráficos 3D.

Profissionais demonstram suas técnicas no arcade de dança Pump It Up.

PSP E NINTENDO DS GANHAM VÍRUS



Os problemas comuns dos PC também está virando dor-de-cabeça para os portáteis. Alguns programas ilegais, baixados da internet, enganam o usuário fazendo se passar por aplicativos úteis, quando, na verdade, apagam arquivos essenciais para o funcionamento dos aparelhos. Na maioria dos casos, o conserto só pode ser feito pelas assistências técnicas, mediante cobrança, já que a garantia não cobre o mau uso.

Notícias da Nintendo

Nintendo mexe no preço do GameCube

A Nintendo anunciou medidas para melhorar as vendas do GameCube, que, segundo a própria companhia, a participação do console está ficando cada vez menor. No Japão, desde o final de outubro, o aparelho tem preço aberto, isto é, não há um valor sugerido, o que pode levar ao seu barateamento. Atualmente, a Nintendo sugere o preço de 14 mil ienes, cerca de 122 dólares. Nos EUA, a Nintendo lançará um pacote contendo o console, dois controles e o jogo Mario Party 7, que vem com microfone. O preço será de 99 dólares, o mesmo preço do GameCube avulso.

Pokémon atinge a marca de 150 milhões de unidades vendidas

Desde 1996, quando os primeiros Pokémon para o Game Boy foram lançados no Japão, a Nintendo vendeu mais de 150 milhões de unidades dos games baseados nos simpáticos monstrinhos, o que representa 15 bilhões de dólares em faturamento. Os números foram atingidos com a venda de Pokémon XD: Gale of Darkness para GameCube. A Nintendo promete uma enxurrada de jogos dos monstros, como Pokémon Dungeon, Pokémon Torouze e Pokémon Rangers, antes da aventura principal, Pokémon Diamond e Pearl, todos para Nintendo DS, com exceção de Dungeon, que também terá versão para Game Boy Advance.

Game Boy Micro alcança boas vendas

A versão mais luxuosa do Game Boy Advance, o Micro, teve boas vendas no Japão. Lá, o portátil vendeu mais de 270 mil unidades em apenas um mês, sendo que 170 mil foram comercializadas somente na primeira semana. As vendas deverão ficar bem menores agora, mas a Nintendo também lucrou com o relançamento de Super Mario Bros para o portátil e vem mantendo boas vendas e já chegou a mais de 300 mil unidades.

GRANDES MERCADOS QUEREM RESTRINGIR COMERCIALIZAÇÃO DE JOGOS VIOLENTOS

O Estado da Califórnia, nos EUA, e a província de Tóquio, capital japonesa, tomaram ações para restringir a venda de jogos violentos em seus domínios, considerados grandes mercados em seus respectivos países. O estado governado pelo republicano Arnold Schwarzenegger assinou uma lei que proibirá a venda de "jogos violentos" para menores de 18 anos a partir de janeiro de 2006. A lei foi proposta de Leland Yee, o mesmo que criticou ferozmente as cenas de sexo de Grand Theft Auto: San Andreas, através do programa pirata Hot Coffee. Com isso, os jogos considerados violentos, que o documento define como aqueles que permitem ao jogador matar, causar dano grave, mutilar ou atacar sexualmente a imagem de um ser humano, só poderão ser vendidos a maiores de 18 anos. Esses jogos, que são bastante numerosos, deverão ter uma etiqueta de 5 por 5 centímetros com a inscrição 18. A multa para quem vender tais jogos para menores é de mil dólares por infração. A associação das produtoras promete contra-atacar com medidas judiciais. Tóquio também tomou medida semelhante. Os jogos considerados nocivos para a formação da juventude terão o selo 18 e serão vendidos somente a maiores de idade. Hoje, em ambos os países, a classificação etária é apenas uma recomendação, um aviso para os responsáveis, e não tem poder de impedir a venda para pessoas de uma faixa etária inferior àquela indicada na embalagem.

STEVEN SPIELBERG E ELECTRONIC ARTS SE JUNTAM PARA CRIAR TRÊS JOGOS

A produtora Electronic Arts, uma das maiores do mundo, anunciou que o diretor de cinema Steven Spielberg trabalhará em três jogos originais para a empresa. Os consoles e os títulos dos games não foram divulgados. O premiado diretor trabalhará junto com a divisão de Los Angeles e ajudará a criar o conceito por trás dos títulos. Não é a primeira vez que o Spielberg, famoso por filmes como E.T., Jurassic Park e Resgate do Soldado Ryan, ajuda na criação de jogos. Um roteiro seu foi base para o adventure de PC The Dig e também ajudou a criar a série Medal of Honor.

Por dentro da Sony

PSP ganha mini disco-rígido

A Datel, fabricante do dispositivo Action Replay, lançou uma bateria que dura o dobro da convencional e também um mini disco-rígido que é conectado no lugar do cartão Memory Stick. Ele terá a capacidade de 4GB, o dobro do maior cartão de memória existente hoje. A empresa não divulgou o preço, mas disse que será mais barato que um cartão de memória de alta capacidade.

Software básico do PSP chega na versão 2.50

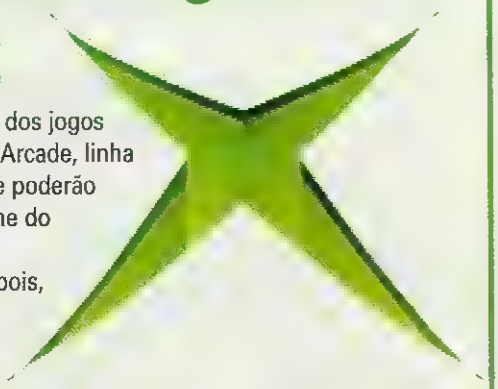
Depois de uma grande reformulação na versão 2.00, que incluiu um navegador de internet, a Sony lançou mais duas atualizações do software básico de sistema do PSP, o chamado firmware. Com o objetivo de consertar uma falha se segurança da versão 2.00, a Sony publicou a versão 2.01 e, em meados de outubro, saiu a versão 2.50, que é compatível com aparelhos que permitem ver TV e ouvir rádio de qualquer lugar e reproduzir vídeos protegidos por direitos autorais. A última atualização, disponível apenas para os PSP japonês e coreano, com sempre, pode ser atualizada pela internet ou por jogos que contenham essa versão do software.

Japoneses podem baixar demos no prédio da Sony

A Sony instalou o PlayStation Spot, um servidor que envia demonstrações de jogos, na Sony Building, que fica em Tóquio. No sexto andar do prédio, totalmente dedicado ao PlayStation, os usuários poderão usar a função de Game Sharing e baixar demos como ByteHell 2000, Ape Escape Academia 2, Loco Roco, Portable Resort e Rockman Rockman. Os demos não são gravados no cartão de memória, e somem depois que o aparelho é desligado.

Microsoft Urgente

Conheça os jogos Xbox Live Arcade



A Microsoft divulgou a lista dos jogos que integrarão a Xbox Live Arcade, linha de jogos mais casuais e que poderão ser baixados pela rede online do Xbox 360 desde o dia do lançamento do console. Depois, em 2006, mais jogos serão incorporados ao serviço. Entre os jogos estão inclusos sucessos da Midway como Joust, Robotron 2084 e SmashTV. Além disso, o disco-rígido do Xbox 360 terá o jogo Hexic HD, desenvolvido por Alexey Pajitnov, criador do lendário Tetris.

Dead or Alive 4 terá personagem de Halo

Dead or Alive 4, um dos jogos de lançamento do Xbox 360, terá uma personagem de outro game entre os lutadores da famosa série da Tecmo. Trata-se de Spartan-458, uma guerreira geneticamente modificada, assim como o protagonista de Halo, Master Chief.

Xbox 360 japonês comemorativo terá demos de Final Fantasy XI

A produtora Square Enix divulgou que distribuirá demos de Final Fantasy XI para quem comprar a edição comemorativa do Xbox 360 no Japão. O pacote vem com um headset de brinde. O demo faz parte do programa de testes beta e para jogar o RPG online será necessário ter uma conexão de internet e contas na Xbox Live, da Microsoft, e na PlayOnline, da própria Square Enix. O Xbox japonês sairá em 10 de dezembro.

CURTAS

• Final Fantasy VII: Advent Children vendeu 700 mil cópias em um mês no Japão. Segundo a produtora é uma ótima venda.

• A venda de videogames caiu cerca de 20% em setembro, em relação ao ano passado, segundo a empres NDP. As vendas deverão aumentar em dezembro, depois do lançamento do Xbox 360.

• A falida Acclaim pôs a venda a licenças de seus jogos, que incluem Populous, Myst, Smash TV, Bust-a-Move, Burnout e Double Dragon.

• Quem comprar produtos originais relacionado a games - jogos, placas 3D etc. - 30 dias antes da EGS 2005, feira nacional de games, terá desconto de 50% na entrada e tratamento diferenciado.

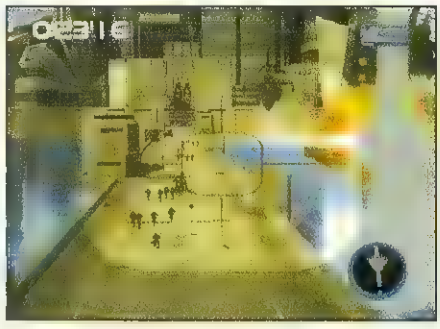
• A Square-Enix comprou 93,7% da Taito, famosa por Space Invaders.

• A Midway, de Mortal Kombat, comprou a The Pitbull Syndicate, que fez L. A. Rush.

• Um abaixo-assinado quer impedir o lançamento de Bully, da Rockstar Games. O jogo trata de violência e maus tratos na escola.

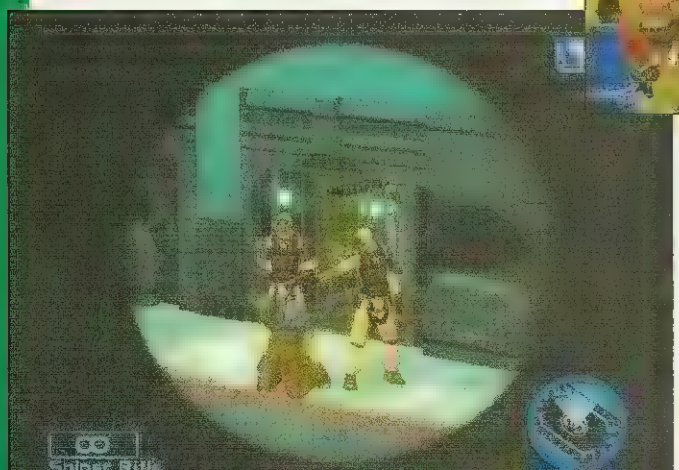
Pré-Estréia

State of Emergency 2



BAM! ENTERTAINMENT
Ação
Disponível em 2006

Mais um grande título polêmico seguindo a linha de Grand Theft Auto será lançado para Xbox e PlayStation 2. O game promete muita ação, e ede quebra, muita violência. Spanky e sua gangue voltam ainda mais furiozos que antes tendo que controlar as gangues que podam a população de andarem livremente nas ruas da cidade. Neste jogo, você terá que destruir tudo o que estiver em seu caminho, colocando fogo, quebrando e espancando... Pode-se mudar de personagem de acordo com a necessidade e o potencial de cada um deles. Você poderá contar com uma infinidade de armas, como lançadores de foguetes, minas, granadas, coquetéis Molotov, facas e pistolas de baixo calibre. Um jogasso que promete conquistar o PlayStation 2, tanto quanto marcou presença no XBox, em sua primeira versão.



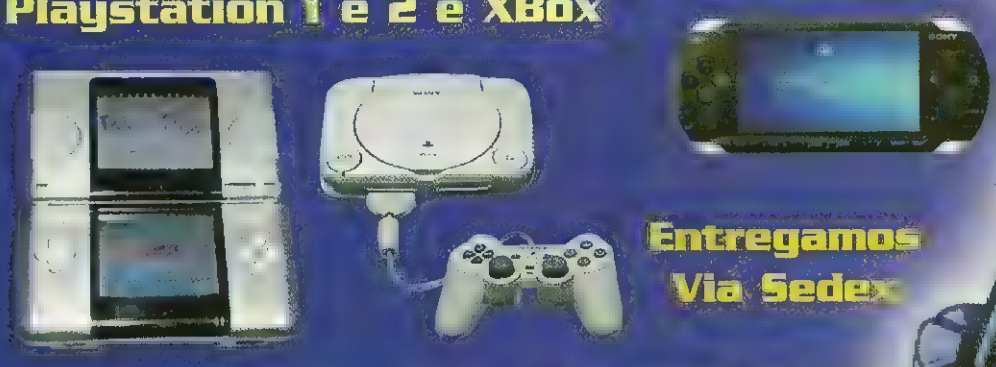
BUTICA GAMES

Assistência Técnica Especializada

Venda de games novos, semi-novos e acessórios para todos os games

Compra • Venda • Troca • Financia

Destravamento - Unidade Ótica para Playstation 1 e 2 e XBox



Entregamos Via Sedex

Atacado e Varejo

- Locações de jogos em geral
- Salão de jogos com todos os games do momento

Aceitamos todos os Cartões de Crédito e pagamentos em cheque e carnê

Tel.: (11) 6244-5392 ou 6246-4856

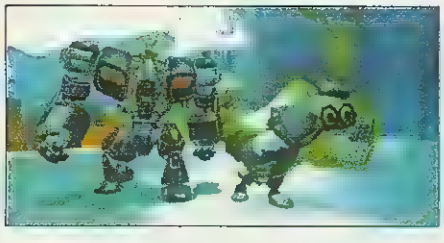
(Próximo ao Metrô Tucuruvi)
Av. Antonello da Messina, 859
Vila Paulistana

Pré-Estréia

Ty the Tasmanian Tiger 3: Night of the Quinkan

KROME STUDIOS
Plataforma
Já disponível

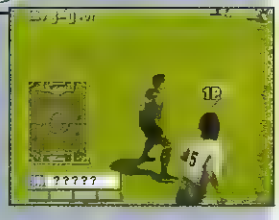
O tigre da Tasmânia continua em pleno vigor, já em sua terceira versão. Nesta versão, o game traz cerca de 30 fases, com ambientes maiores e novos veículos. Os minigames estão de volta, entre eles o que envolve pilotagem de karts, ajudando a quebrar a repetição. Algumas das missões oferecem objetivos extras para destravar fases inéditas e bônus.



Love Football

XBOX 360

NAMCO
Esporte
Disponível em 2006

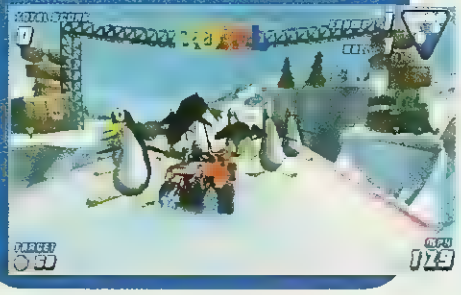


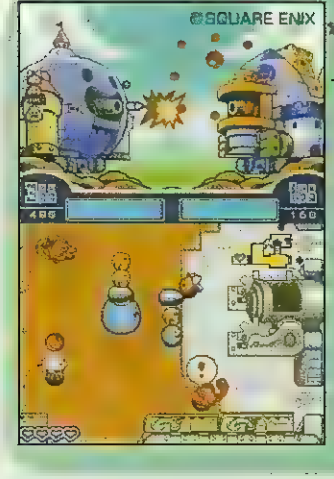
Em 2006 que é o ano da copa, muitas novidades surgirão para competir com os grandes nomes Winning Eleven e Fifa Soccer. O novo game da Nanco, Love Football, promete muita emoção e divertimento. Love Football, contará com um raro simulador, que dará a visão do atleta virtual, porém o campo visual será um pouco limitado, mas contará com o formato wide screen que ajudará a ampliar o campo. Devido a isso, o jogador virtual, terá que ficar com olhos e ouvidos atentos a tudo. O jogo usará as capacidades do Xbox 360 e produzirá gráficos em alta resolução. Modo multiplayer via Xbox Live, a rede on-line da Microsoft, será uma das várias atrações.

Grip Shift

SIDHE INTERACTIVE
Corrida
Final de 2006

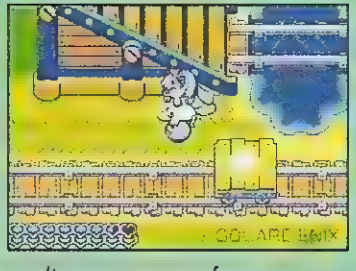
GripShift é um jogo de corrida que além de velocidade também terá manobras aéreas, ação com plataformas e diversas opções de rotas, que oferece uma grande liberdade para chegar à bandeirada final. As pistas apresentam rotas alternativas, rampas, atalhos, upgrades e perigos, que vão desafiar e recompensar os jogadores mais engenhosos. São mais de 100 diferentes pistas nos seguintes cenários: deserto, selva, gelo e horror. Os jogadores podem optar por seis personagens e personalizar os carros. Além das corridas principais, o game virá com oito mini jogos, como o Bomb Pool e o Crazy Soccer. Será possível o jogo com até quatro participantes. Podendo o jogador criar e recriar a vontade suas próprias pistas e compartilhá-las com outros jogadores pela conexão sem fio do PSP.





Slime Mori Mori: Dragon Quest 2

SQUARE ENIX
Tiro
Sem data definida



Adivinhem quem apareceu agora no Nintendo DS depois de muito sucesso no Game Boy Advance, o monstrinho de geléia da série Dragon Quest, isso mesmo, o Slime. Dessa vez Slime aparece com características diferentes e também diferentes ataques. Um de seus golpes é esticar o corpo e usar a tensão para se lançar contra os inimigos. Slime ganha a capacidade de planar como um pára-quedas, consegue carregar várias coisas e inclusive o inimigo, ao saltar seu corpo sofre modificações. Além das lutas terá batalhas com veículos parecidos com tanques. Dentro do veículo, o jogador terá que bater muita perna para levar a munição para os lugares certos.

Total Overdose

DEADLINE GAMES

Ação

Sem data definida

O jogo se passa em meios a ruínas Incas, como resultado de uma missão, Ernesto Cruz encontra-se rodeado de corpos e já não consegue mais voltar para casa. Assim como Grand Theft Auto, esse game explora a vida num submundo e brinca com o crime organizado. A mesma organização que deixou Ernesto para trás, tira seu filho da prisão Tommy que esta tentando descobrir o que aconteceu com seu pai, é atingido por uma granada e seu irmão gêmeo recém saído da cadeia Ramiro tem que continuar esse trabalho sozinho e se vingar pela morte do pai. Total Overdose tem como cenário os quentes desertos mexicanos e esconderijos em florestas, e o pior do submundo da costa da Califórnia, misturando ação, perseguições, tiroteios, lutas e garotas... Tudo banhado a muita tequila.

KLS GAMES

Trabalhamos com toda a linha de consoles de última geração, acessórios para todos os sistemas e o maior acervo de jogos. Temos os menores preços do Brasil!

SEDEX para todo o Brasil

Parcelamos as compras em ate 12X pela financeira Losango

Tel.: (0xx44)3423-6661
ou (0xx44)9965-7353

R. Antonio Felipe, 1084 - Centro Paranavaí - PR
E-mail: klsgames@klsgames.com.br

Entre em nosso site e confira agora mesmo os melhores preços em games e as últimas novidades

www.klsgames.com.br

Pré-Estréia

Lost Odyssey

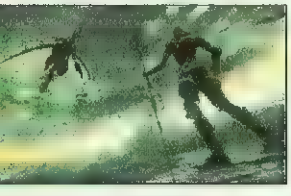
XBOX 360

MISTWALKER/FEEL PLUS

RPG

Sem data definida

A equipe de produção conta com grandes criadores da indústria de entretenimento que prometem um dos melhores épicos para o Xbox 360. Lost Odyssey teve várias mentes que já fizeram games como Final Fantasy. Os personagens, estão sendo comandados por Takehiko Inoue, renomado desenhista japonês, autor de mangás como Vagabond e Slam Dunk. Na história, Kaim Argonar é um herói imortal, e viveu tendo várias famílias e muitos amores. A heroína é também angustiada, pois já está cansada de tantas mortes ao seu redor. Não é uma história de desdobramento interior como em outros RPGs, mas sim de flashbacks relembrados da memória de Kaim.



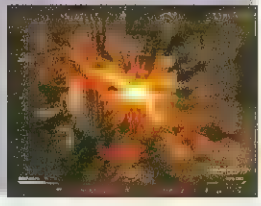
Diabolique: Licence to Sin

METROPOLIS SOFT

Ação

Disponível em 2006

A historia começa quando os planetas sofrem um alinhamento, impedindo o chefão de enxergar a Terra. Os defensores do Paraíso, na tentativa de acabar com o Mal, quebram as leis. Dark Eaville, defende às forças do mal, e tem a missão de impedir o privilégio exclusivo, tentando equilibrar as forças. O personagem Eaville tem suas faces. Numa delas é um hacker e é dono de um grande poder de destruição. O jogo terá novas tecnologias dos consoles e placas de PC de sem carregar demais o processador. Além disso, farão uso de efeitos pós-processados, que dará um ar de filme de Hollywood para o jogo. Entre os ambientes, terá restaurante luxuoso, uma vila dos Alpes e castelos medievais. Cada cenário terá seus objetos, que influenciarão as ações dos oponentes e do personagem.



Every Party

XBOX 360

GAME REPUBLIC

Tabuleiro

Sem data definida

Usando a rede Xbox Live, até quatro pessoas poderão jogar simultaneamente. As regras são simples. Assim como num jogo de tabuleiro, o jogador avança o número de casas determinado por uma roleta. Quem chegar primeiro ao destino é o vencedor. Mas, no meio do caminho, há mini jogos. Cada jogador será ajudado por um personagem secundário, que irá atrapalhar os inimigos. Terá roletas especiais que deixará o usuário escolher a casa desejada. A direção artística é de Momoko Sakura, criadora de "Chibi Maruko Chan", famoso desenho no Japão. Okamoto ressalta que adora jogos de tabuleiros e queria fazer um game sem violência, que pudesse ser jogado por pessoas de todas as idades.

Prey

HUMAN HEAD STUDIOS

Tiro em 1ª pessoa

Disponível em 2006

Cheia de artifícios de portais e um enredo carregado, o jogo foi anulado depois de problemas na equipe. Agora, com o poder da tecnologia de Doom 3, a produtora convocou a Human Head para recriar o projeto. Prey conta a história de Tommy, um descendente de índios norte-americanos e ex-militar, que está voltando para uma reserva indígena da tribo Cherokee. Que está voltando para perto de sua amada, que como disse o produtor do jogo é o único laço de sua tradição. O jogo começa com uma luta pela sobrevivência, mas a história vai acontecendo no decorrer do jogo e promete ser uma das mais carregadas do gênero. Tommy é levado para um ser vivo gigante, onde moram vários monstros horríveis. Somente a variedade de armas o ajudará a ficar vivo.

NOVEMBRO

PlayStation 2

.hack//G.U.
Aeon Flux
America's Army: Rise of a Soldier
Brave: The Search for Spirit Dancer
Cabela's Dangerous Hunts 2
Call of Duty 2: Big Red One
Castlevania: Curse of Darkness
Combat Elite: World War II Paratroopers
King Kong
NBA 2K6
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow
Prince of Persia 3
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nightmare
The Matrix: Path of Neo
True Crime New York City

GameCube

American Chopper
Cabela's Dangerous Hunts 2
Call of Duty 2: Big Red One
Chronicles of Narnia
King Kong
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
Prince of Persia 3
Shrek Supersiam
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nightmare
Tom Clancy's Ghost Recon 3
True Crime New York City

GameBoyAdvance

Donkey Kong: King of Swing
Need for Speed Most Wanted
Shrek Supersiam
Top Spin 2
Ty the Tasmanian Tiger: Night of the Quinkan

Nintendo DS

Burnout Legends
Chronicles of Narnia
Crash Tag Team Racing
Kim Possible Communicator
King Kong
Mario Kart
Need for Speed Most Wanted
Shrek Supersiam
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nightmare
Top Spin 2
Ultimate Card Games
Viewtiful Joe

PSP

Need for Speed Most Wanted
The Sims 2
Tomb Raider: Legend

Xbox

America's Army: Rise of a Soldier
Blazing Angels Squads WWII
Bond 4
Cabela's Dangerous Hunts 2
Call of Duty 2: Big Red One
Chronicles of Narnia
Combat Elite WW2
Crime Life: Gang Wars
Half-Life 2
Harry Potter and the Goblet of Fire
Kameo: Elements of Power
King Kong
King of Fighters 04 Re-Bout
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
Path of Neo Limited Edition
Teenage Mutant Ninja Turtles 3: Mutant Nightmare
The Matrix: Path of Neo
Tomb Raider Legend
True Crime New York City

PC

Diplomacy
Earth 2160
Half-Life 2: Aftermath
King Kong
Need for Speed Most Wanted
Pac-Man World 3
The Elder Scrolls IV: Oblivion
The Matrix: Path of Neo
The Movies
Tycoon City New York

DEZEMBRO

PlayStation 2

Crash Tag Team Racing
Gauntlet: Seven Sorrows
Road to Sunday

GameBoyAdvance

Metal Slug Advance

Nintendo DS

Ultimate Brain Games

PSP

Pac-Man World 3

Xbox

Gauntlet: Seven Sorrows
Prince of Persia 3

PC

Sentinel Descendants in Time

JANEIRO

PlayStation 2

24: The Game
Fear & Respect
Hitman: Blood Money
Scarface: The World is Yours
West Coast Choppers

Nintendo DS

Metroid Prime: Hunters

PSP

Ys: The Ark of Napishtim

Xbox

Hitman: Blood Money
Scarface: The World is Yours
West Coast Choppers

PC

Hitman: Blood Money
Jaws
Middle-Earth Online
Scarface: The World is Yours

FEVEREIRO

PlayStation 2

City of the Dead
Commandos Strike Force
Cowboy Bebop
TOCA Race Driver 3
Tales of Legendia
Tomb Raider: Legend

PSP

The Godfather

Xbox

Black
Commandos: Strike Force
Resonance
TOCA Race Driver 3

PC

Afterlife
City of the Dead
Commandos Strike Force
Company of Heroes
Dungeons and Dragons Online
Fear and Respect
Ghost Wars
Hellgate: London
Heroes of Might & Magic V
Lara Croft Tomb Raider: Legend
Rise and Fall: Civilization at War
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl
Star Wars: Empire at War
Stargate SG-1: The Alliance
Tabula Rasa
The Godfather

Por Baby Betinho

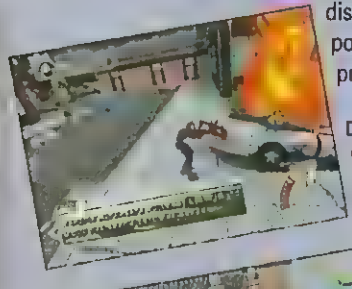
DICA: nas partes de corrida, memorize o local onde as marcas aparecem. Quando usar a teia, aperte o botão de soco para voar mais rápido.

DICA: os diversos itens espalhados na cidade. No topo dos prédios, geralmente, aparecem esses ícones.

Ultimate Spider-Man

Quando a Treyarch lançou o jogo Spider-Man 2 no ano passado, baseado no longa-metragem do cinema, colheu algumas críticas positivas, mas, no geral, ficou abaixo das expectativas. Agora, um ano depois, a mesma produtora reformulou o game, colocando mais diversão. Ultimate Spider-Man é baseado nos quadrinhos de mesmo nome e os criadores da obra original, o escritor Brian Michael Bendis e o desenhista Mark Bagley, ajudaram a produzir o título. O resultado é um quadrinho animado, com muito estilo. Nesse universo, a identidade do Homem Aranha é um Peter Parker ainda adolescente, um colegial de 15 anos. Alguns dos personagens também têm origem diferente do que foi mostrado no filme, como o Duende Verde, que não é mais um homem com uma máscara. O sistema de jogo é muito similar a Spider-Man 2. Quer dizer, o jogador ainda percorrerá um mapa grande, que reproduz a ilha de Manhattam. É grande, mas menor que o antecessor, apesar da adição do bairro do Queens. Mesmo assim, há muitos becos, onde se escondem muitos itens. Agora, para acessar as missões principais, é preciso fazer alguns objetivos alternativos e pegar alguns ícones. A maioria das missões pertinentes ao enredo são bastante empolgantes, principalmente a luta contra os chefes. Além disso, o jogador também poderá jogar com o vilão preferido da galera, Venom. Seu estilo é bem mais agressivo, tendo que engolir os inimigos de tempos em tempos, pois ele perde energia gradativamente, mesmo que não sofra danos dos oponentes. Em vez de teias, Venom usar sua força para dar pulos espetaculares. Além de combates, o Aranha também participa de perseguições. As lutas premiam quem reproduzir o estilo e combate do herói, com muitas acrobacias e ataques aéreos. As provas de corrida e combate são bastante repetitivas e, infelizmente, não trazem recompensas imediatas. Uma das principais características do game anterior, a liberdade proporcionada voando entre os prédios da cidade, ficou bem mais lento e restrito. Ainda está bem divertido, mas perdeu um pouco de força. O sistema de comprar golpes e acrobacias também dançou. Diferentemente do que aconteceu com o Hulk, o segundo jogo do Homem-Aranha não mudou muito, mas as novas missões trouxeram mais diversão. Uma pena que a aventura principal seja tão curta.

DICA: use muitas acrobacias para ganhar bônus de combo e tornar os golpes mais fortes.



DICA: nos minigames de força, aperte os botões de ombro para que fiquem na área verde.

DICA: contra Rhino, agarre suas costas e pressione o botão de soco. Depois, vá para o cimento fresco e faça-o socar o chão. Agora, é só acionar o guindaste. Na segunda parte, fuja de seus ataques e agarre suas costas, socando o buraco na aprte de trás.

DICA: com Venom, devore as pessoas de tempos em tempos para recuperar energia.

DICA Venom pode arremessar objetos grandes, com carros. Se pressionar o botão de agarrão duas vezes, o personagem arremessa os objetos na hora.

DICA: faça as missões secundárias e alguns minigames para poder acionar as missões principais. Além disso, é preciso pegar alguns ícones também.

Ultimate Spider-Man

Activision/Treyarch
Ação
1 jogador

7.6

Controle 7.5

Os movimentos acrobáticos dos personagens são fáceis de realizar, mas as partes de lutas são um pouco truncados.

Diversão 8.0

As missões principais são muito empolgantes, principalmente os chefes. Mas as competições de corrida e lutas são repetitivas.

Gráfico 7.5

O game obtém sucesso em transpor o traço dos quadrinhos para o jogo. Mas isso provoca lentidão em alguns momentos.

Som 7.0

A trilha musical e os efeitos sonoros são apenas medianos, mas as dublagens seguras salvam a parte sonora do título.

Mais ou menos - Por Marjorie Bros

O game melhorou em relação ao antecessor, mas tem muita coisa igual. E as partes boas são muito curtas.

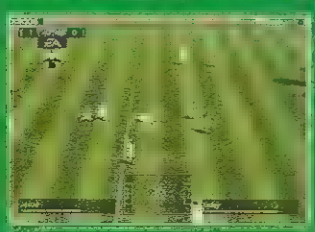
Fifa Soccer 06

Por Lord Mathias

Seguindo a tendência de cada ano, o mais novo FIFA Soccer está com controles cada vez melhores, se aproximando do unânime Winning Eleven. Ainda que as opções de jogadas do clássico da Konami sêr muito superior, FIFA Soccer 06 traz um esquema eficiente e respostas rápidas. É verdade que, de vez em quando, o passe sai para uma direção esquisita, mas isso não é exclusivo do presente título. De resto, o game mantém todas suas qualidades: todos os times, jogadores, estádios com licenças oficiais. Isso que dizer camisas, nomes e patrocinadores de acordo com a realidade. Ou quase. Pois os modelos 3D não são exatamente muito fiéis aos jogadores de verdade. Claro que superestrelas como Ronaldinho Gaúcho tem uma aparência facilmente reconhecível, mas muitos times brasileiros contam com figuras estranhas. Alguns dos uniformes possuem texturas de baixa resolução, mas, na maioria das vezes, está bem fiel às camisas oficiais. As torcidas, graficamente bem feitas, fazem coros exclusivos para seus clubes. Há também modos multiplayer tanto offline quanto pela internet, com exceção do GameCube. Além de jogar diversos tipos de campeonatos, o usuário também poderá dirigir a equipe, coordenando treinamentos, agenda e compra de jogadores. Com certeza, o melhor FIFA Soccer até hoje.

DICA: [illegible]

DICA: [illegible]



DICA: [illegible]

DICA: [illegible]

Fifa Soccer 06	
EA/EA Canada Esporte - Online 8 jogadores	8.3
Controle	8.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	7.5

Por Baby Betinho

X-Men Legends II: Rise of Apocalypse

DICA: existem paredes que podem ser quebradas, revelando novos caminhos.

A experiência que deu certo no primeiro X-Men Legends foi repetida nesta continuação, que não traz muitas novidades. Aposta na mesma mecânica de ação com RPG, amplamente aprovada em Baldur's Gate II, por exemplo. Claro que foram feitas algumas melhorias, como o número de personagens que o jogador pode controlar. Agora, os mutantes da turma de Magneto também se junta ao grupo do X-Men para enfrentar um inimigo em comum, Apocalipse. Como no jogo anterior, um grupo de até quatro heróis percorre cavernas e outros cenários para cumprir as diversas missões. Eles podem ser trocados com o apertar de um botão enquanto os outros três são controlados pelo computador, no modo de um jogador. No modo cooperativo, todos eles podem ser substituídos por jogadores humanos. Existem também modalidades competitivas, se seus heróis estiverem fortes o suficiente. Além de golpes normais, os mutantes também possuem diversos especiais e até golpes fulminantes que pegam todos os inimigos da tela. No geral, os combates que usam de golpes corpo-a-corpo, como Wolverine e Fanático, são melhores no começo, mas, a medida de que evoluem, os mutantes mais técnicos, como Magneto, ficam mais fortes. Bom, seja sozinho ou com os amigos, X-Men Legends II: Rise of the Apocalypse é uma boa diversão, ainda mais se é fãs dos mutantes mais queridos dos quadrinhos, com muitos extras para liberar.

DICA: em algumas situações, as habilidades específicas de alguns mutantes s se fazem necessário. Aqui, use o vôo de Tempestade ou Magneto.

DICA: dependendo do caso, use o botão para chamar o ataque concentrado de seus companheiros.

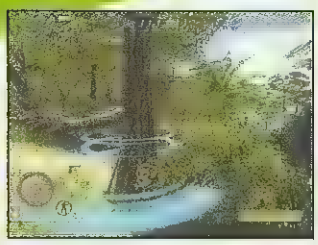
DICA: quebre os contêineres para conseguir dinheiro e itens.

X-Men Legends II: Rise of Apocalypse	
Activision/Raven Ação/RPG - Online (menos GC) - 4 jogad.	8.3
Controle	7.5
Diversão	8.5
Gráfico	7.0
Som	6.5

Por Lord Mathias

Far Cry Instincts

Far Cry foi um dos jogos mais bonitos do ano passado para PC, mas acabou sendo ofuscado por títulos mais famosos, como Doom 3 e Half-Life 2. Apesar de ser um jogo pesado, que usa placas modernas, a Crytek foi capaz de trazer a beleza do game para o Xbox, sem muitas perdas. Logo de cara, se vê que Far Cry Instincts é meio diferente dos outros jogos de tiro em primeira pessoa. O cenário é uma bela ilha tropical e o ambiente é muito bonito. Surpreende a quantidade de árvores, plantas e gramas espalhados pelos cenários, muito maior que os games produzidos até então. Mesmo assim, Far Cry Instincts não mostra o menor sinal de lentidão. A diversão está na liberdade que o jogador tem, com mapas enormes e vários jeitos para acabar com os oponentes. Às vezes, o combate franco é a melhor saída, mas, outras vezes, é preferível ser mais discreto, nem por isso menos mortal. Como um Solid Snake ou um Sam Fisher, o protagonista Jack Carver também consegue pegar os adversários de surpresa e tirá-los do caminho num instante. Mas os inimigos não são burros, pois andam em bandos e é difícil usar essa estratégia sempre. Além de diversas armas, o personagem também pode usar armadilhas. A exclusividade da versão de Xbox fica por conta de uns poderes animais que pode ser usado pelo jogador. Eles fazem com que enxergue no escuro, tenha supervelocidade e consiga "ver" o cheiro dos soldados. Existem também diversos tipos de veículos, até asa delta, mas os controles, nesse caso, são um pouco mais complicados. É um jogo de dificuldade moderada, mas no final o desafio fica bem alto. A aventura para um jogador é extensa e variada, mas é o modo multiplayer que traz os modos mais insanos, como a Predator, em que um jogador assume o papel de uma fera superpoderosa e os outros tentam caçá-la com armas convencionais. O game já era excelente no PC e o Xbox conseguiu melhorar um pouco mais esse novo clássico.

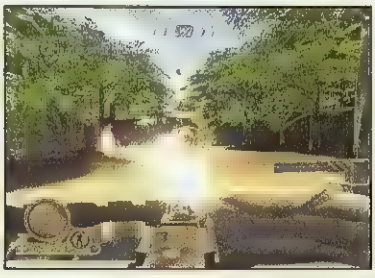


DICA: em locais com muitas árvores, deixe armadilhas e atraia os inimigos jogando algumas pedras. Mas cuidado para não cair em seu próprio truque.

DICA: é possível matar os inimigos com um golpe, chegando sem fazer barulho, agachado ou deitado.

DICA: use o binóculo para determinar a posição dos adversários além de saber informações importantes com o microfone.

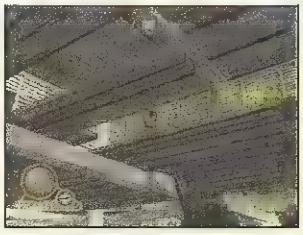
DICA: tente sempre usar as artilharias que, além de poderosas, ajudam a economizar munição.



DICA: acerte veículos e barris explosivos para mandar quem estiver pelos ares. Mas faça isso de longe, para evitar ser envolvido.

DICA: procure lugares para se esconder e tente acertar os adversários se expondo o mínimo possível.

DICA: procure pelos kits médicos dentro das cabanas e outros lugares onde os inimigos fazem guarda.



DICA: entre por baixo das cabanas e aproveite os espaços para acertar os oponentes na cabeça. Isso derruba os soldados na hora.

Far Cry Instincts

Ubisoft/Crytek
Tiro em 1ª pessoa - Online
16 jogadores

9.0

Controle 8.5

A configuração foi bem planejada para que todas as ações ficassem disponíveis com o mínimo do toques possíveis.

Diversão 9.0

Aventura longa, variada e desafiadora no modo de um jogador. Multiplayer insano com até 16 participantes.

Gráfico 9.5

Um dos melhores gráficos do Xbox, com uma quantidade absurda de matos e árvores sem demonstrar um pingo de lentidão. Cenários belíssimos.

Som 8.0

A trilha musical sustenta o clima de tensão e ação do game. As dublagens são excelentes, até mesmo na conversa entre os inimigos.

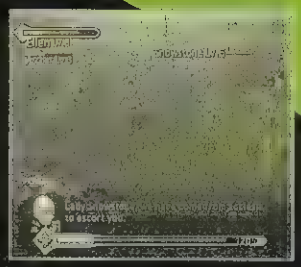
Quase um PC - *Por Kamikaze*

Incrível como o Xbox consegue fazer gráficos que não fazem feio diante de placas modernissimas de PC. Só quem odeia o gênero não vai gostar de Far Cry.

Kingdom
Under Fire: Heroes

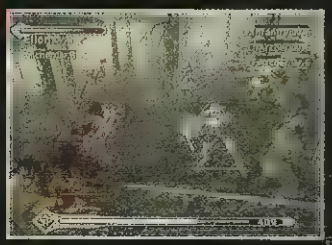
Por Marcelo Kamikase

O primeiro Kingdom Under Fire apareceu no ano passado e surpreendeu muita gente com a mistura de estratégia em tempo real, ação com muitos personagens na tela e toques de RPG. Agora, a produtora coreana Phantagram lança a continuação, Heroes. Quase não houve evolução desde o episódio passado, apenas um novo roteiro, mas as missões de campanha não oferecem quase nenhuma novidade. É praticamente o mesmo game. Mas, mesmo assim, a mistura que agradou aos fãs continua funcionando. O melhor desta versão são os modos online, que permitem até seis jogadores simultâneos. O modo cooperativo, para três jogadores contra o computador, é especialmente entusiasmante. Os controles foram um pouco modificados, principalmente nas partes de ação. Agora, os capitães são chamados pelos botões preto ou branco para evitar que use SP acidentalmente. As batalhas com inúmeros exércitos continuam surpreendendo, mas parece que há uma lentidão maior desta vez. Kingdom Under Fire: Heroes não mudou quase nada em relação ao antecessor, mas continua um ótimo game para os fãs do gênero estratégia em tempo real. Até mesmo os novatos podem jogar, já que se trata de uma versão mais simples do gênero.

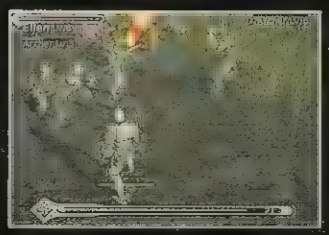


DICA: lembre-se que você pode abrir ou fechar as formações. As abertas andam mais rápidas e as fechadas são mais resistentes.

Kingdom Under Fire: Heroes	
Microsoft/Phantagram RPG/Estratégia - Online 6 jogadores	7.6
Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	7.5
Som	7.0



DICA: tente dar prioridade para o abatimento do líder, que tem uma barra de energia vermelha quando perde energia.



DICA: quando quase todo o exército inimigo estiver destruído, use ajuda dos seus capitães para perseguir os poucos que sobraram. Assim, você não precisa ficar procurando por eles.

DICA: pense bem com fará para melhorar os soldados. De maneira geral, é melhor equilibrar o uso de dinheiro e experiência entre as unidades mais ativas. Tente melhorar apenas as habilidades que realmente serão usadas com mais freqüência.

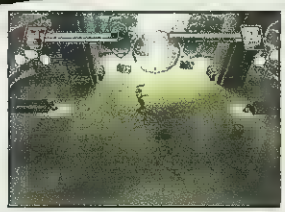
NDS GAMES
A MELHOR DESDE 1989
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
NA NDS GAMES VOCÊ ENCONTRA OS MELHORES VIDEO GAMES, PEÇAS E MODCHIPS DO MERCADO.

TEMOS OS MELHORES PREÇOS !!!
ENVIAMOS SEDEX P/ TODO BRASIL

RUA STA. IFIGÊNIA, Nº 184 - 5º ANDAR - SALA 52
VISITE NOSSO SITE: www.ndsgames.com.br
EMAIL: ndsgames@uol.com.br
FONE: 3227-2732
3311-9751

Por Baby Betinho

DICA: quando o oponente estiver no chão, aperte o botão de ataque para golpear no chão. Alguns lutadores, como o Demolidor, tem ataque especial com o botão de especial de mobilidade pressionado. No caso, o herói de vermelho faz uma voadora que manda o inimigo para longe.

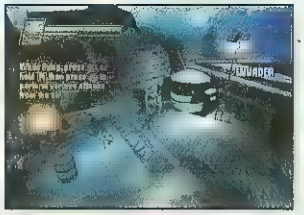


DICA: contra esse inimigo, use os barris e detone o relógio. Alguns chefes são vulneráveis a golpes de impacto, outros, a agarrões. Quando a energia do oponente estiver na zona de perigo, tente um arremesso especial para ver um demo bem bacana.

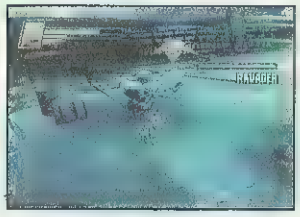
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects

Marvel Nemesis junta na mesma arena os heróis da Marvel e um time de vilões criado pela Electronic Arts, os Imperfects, seres humanos transformados em máquinas de guerra. Pelo lado da turma dos quadrinhos aparecem nomes famosos como o Homem-Aranha, Coisa, Tempestade, Demolidor, Elektra e, claro, o Wolverine. No total são dez personagens da Marvel, contra oito Imperfects. Mas esse é um jogo de luta um pouco diferente, com a jogabilidade dos games de ação com combate, como um Devil May Cry. Na verdade, lembra muito o Power Stone, da Capcom, para o Dreamcast. Os personagens podem arremessar objetos e usar diversas armas que estejam no chão. Os golpes dos lutadores incluem socos e chutes, agarrões, defesa e botões para acionar versões especiais destes ataques, com gasto de energia auxiliar. O botão de mobilidade funciona de modo diferente para cada personagem. Com o Homem-Aranha, Venom ou o Demolidor, acionam fios e auxiliam a pular mais longe. Tempestade e Magneto podem voar, e Wolverine e Elektra andam pelas paredes. Os gráficos e os personagens são cheios de estilo, desenhados por Jae Lee. O roteiro também é bem elaborado. Mas é uma pena que o jogo em si não colabore. Os controles são ruins e há poucos golpes. Assim, não dá para divertir por muito tempo.

Marvel Nemesis: Rise of the Imperfect	
EA/Nihilistic Ação/Luta 2 jogadores	7.1
Controle	6.5
Diversão	7.0
Gráfico	7.5
Som	7.0



DICA: Tempestade tem o poder de voar e atirar raios. Use-os contra inimigos voadores e contra os chefes, pois ela não é muito eficiente na pancadaria corpo-a-corpo.



DICA: você pode arremessar os inimigos e tentar jogá-los para fora do cenário. Isso funciona bem nas fases situadas no alto de prédios, por exemplo.

Evil Dead Regeneration

Os clássicos filmes A Morte do Demônio e Uma Noite Alucinante nunca foram felizes no campo dos videogames. Até agora. Finalmente a saga de Ash, o cara que tem uma moto-serra no lugar do braço, ganhou um jogo de alguma qualidade. O sistema de Evil Dead Regeneration lembra um pouco o de Devil May Cry, com o personagem tendo dois meios para atacar as horripilantes criaturas: uma arma de fogo e ataques corpo-a-corpo. Se os oponentes ficarem com uma luz verde, é hora de acionar os movimentos fatais, que os destroem com apenas um golpe. Com a adrenalina cheia, é possível acionar os poderes demoníacos do herói. Conforme o decorrer da aventura, o protagonista ganha novas armas, cada vez mais fortes. Às vezes, até eficientes demais, o que estraga um pouco a dificuldade do game. E ele não estará sozinho na aventura: contará com a ajuda do baixinho Sam, que é imortal. Ele ajuda nos combates e também empresta seu corpo para resolver alguns quebra-cabeças. Basta Ash chutar seu traseiro e jogá-lo nas maiores enrascadas. O protagonista também pode controlar Sam para passar por locais estreitos, e resolver alguns problemas, como abrir portões e acessar novas áreas. Apesar de divertido no começo, tudo isso - os combates e os quebra-cabeças - fica bastante repetitivo. Mesmo assim, é um bom game, que satisfaz enquanto dura a aventura. Os fãs da série vão adorar os extras.

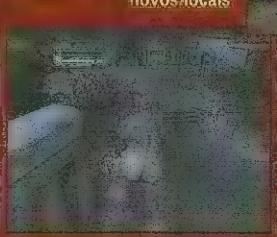
Por Lord Mathias

DICA: quebra as caixas e contêineres para achar energia. Atire nos painéis do kit médico para ter o mesmo efeito.

DICA: procure por caminhos alternativos para liberar os extras do game.

Evil Dead Regeneration	
THQ/Cranky Pants Ação 1 jogador	7.1
Controle	7.0
Diversão	7.0
Gráfico	6.5
Som	6.5

DICA: chute Sam em diversos locais, pois alguns deles fazem parte de um quebra-cabeça, que acessa novos locais.



DICA: controlando Sam realiza diversas missões para ajudar Ash a liberar novos caminhos. Chutando Sam para cima dos inimigos, faz com que eles não possam se defender.

Indigo Prophecy

DICA: nas cenas Get Ready, faça os comandos como indicados na tela. Eles são muito rápidos, mas não é necessário ser 100% preciso.

Por Marcelo Kamikase

DICA: na hora dos interrogatórios, tenha em mente o estado emocional do entrevistado. Comece com assuntos leves, até chegar às questões principais.

Indigo Prophecy é um adventure com enredo fenomenal, para nenhum seriado de TV botar defeito, misturando o macabro, o sobrenatural e o policial. O jogador é Lucas Kane, que mata um desconhecido num transe. E escapar da cena do crime é o primeiro desafio do jogador. A gama de ações possíveis é muito grande e a solução dos diversos problemas dependem de seu instinto. Tudo que fizer mudará o rumo da história. Todas as ações são feitas com o direcional direito, colocando para a direção indicada quando aparecer na tela. Isso faz com que os controles sejam mais naturais. O esquema para movimentar o personagem lembra o de Resident Evil, mas as trocas de câmera fazem confundir os controles. Dependendo da situação outros tipos de comandos serão necessários, como obedecer a uma seqüência de direções, mostrada num gráfico circular colorido. Nas cenas de perigo, há um tempo determinado e precisará fazer as ações certas para evitar o fim de jogo. Os gráficos não são avançados em termos de tecnologia, mas os personagens ganham vida com boas texturas e dublagens excelentes. O trabalho de câmera é fenomenal, com efeitos que parecem vir de filmes. Melhor, Indigo Prophecy tem uma linguagem de cinema. Com certeza, o melhor adventure do ano, mas indicado apenas para os mais adultos.

DICA: nas situações de tempo, muitas das ações são por tentativa e erro. Tente fazer as ações mais lógicas para se safar dos perigos.

DICA: procure por todos os cantos para achar itens secretos. No computador, é possível levantar a ficha de diversas pessoas.

Indigo Prophecy

Atari/Quantic Dreams
Adventure
1 jogador

8.7

Controle	7.0
Diversão	8.5
Gráfico	7.5
Som	9.0

Por Lord Mathias

The Suffering: Ties that Bind

DICA: matar os indefesos [illegible] índole passa a ser do mal. As missões do [illegible] difíceis [illegible] cumprir.

DICA: [illegible]

A rigor, The Suffering: Ties that Bind não tem muitas mudanças em relação ao antecessor, lançado no ano passado. Mas, agora, o jogo tem um roteiro melhor trabalhado, que mistura monstros, visões macabras e outras coisas bizarras, um clima bem Silent Hill. Isso resulta um clima de terror, mas isso o antecessor fazia sem os efeitos pirotécnicos desta versão. This that Bind também ganhou um sistema de moralidade, em que o jogador pode escolher fazer boas ou más ações contra pessoas neutras. Dependendo de seu estado de moral, os caminhos podem variar. É mais fácil ser mau, pois algumas missões para ajudar os indefesos são difíceis de cumprir. O sistema de jogo é bastante similar ao antecessor, um jogo de tiro que pode ser jogado tanto em primeira como em terceira pessoa. A dificuldade é bastante alta, pois as armas são muito fracas. Somente algumas delas têm poder de fogo suficiente contra os inimigos, mas, essas armas têm pouca munição. O jogador também pode se transformar num monstro e acabar com tudo que aparecer pela frente. Os cenários são o puro retrato do caos, com cadáveres, sangue pisado e ruas escuras e sujas. E prepare-se para tomar alguns sustos.

DICA: as armas realmente eficientes [illegible] apenas [illegible] espingardar quando usada de [illegible] última ar[illegible]

DICA: [illegible] segue ao fim [illegible] perder muita vida.

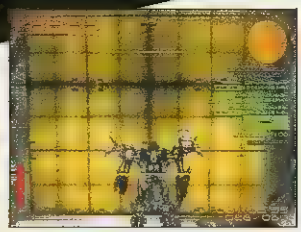
The Suffering: Ties that Bind

Midway/Surreal
Tiro em 1ª pessoa
1 jogador

7.8

Controle	7.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	7.5

Por Baby Betinho



DICA: há diversas missões de prática que rendem diversos bônus. Aqui, use a espada para cortar duas placas a mesmo tempo.

DICA: dê preferência para enfrentar inimigos que dêem pontos mesmo que você perca.

Armored Core: Nine Breaker

DICA: procure as peças que mais se encaixa com seu estilo de luta. Há muitas peças.

Armored Core: Nine Breaker

Age Tec/From Software
Ação
4 jogadores

6.3

Controle	6.5
Diversão	6.0
Gráfico	7.0
Som	6.5

Armored Core: Nine Breaker é mais um episódio da série de combate de robôs. Mas não traz quase nenhuma novidade em relação ao antecessor, de subtítulo Nexus. Mais uma vez, não há um modo de história, com roteiro. Ha apenas desafios sem inspiração, mais de 100 no total. E um modo de combate, com batalhas livres e combates pelo rank. Ao combater, o jogador ganha pontos e com isso pode subir no rank. O combate lembra muito o clássico da Sega, Virtual On. Mas Armored Core: Nine Breaker traz o pior dos dois mundos: é complicado e muito monótono. Você pode montar robôs com inúmeras peças, com controles não muito simples, mas a partidas são bastante repetitivas. Esse tipo de jogo combina muito bem com partidas multijogador, mas Nine Breaker, novamente, oferece somente opções com tela dividida ou via rede local. Nem sombra de partidas online. O game também não é nenhuma autoridade em gráficos ou som, com um trabalho artístico apenas mediano. Com isso, o novo Armored Core falha em trazer novos jogadores à série, ao mesmo tempo em que não traz nenhuma novidade para os fãs antigos. O game terá conexão com a versão de PSP, mas isso não deverá melhorar a diversão do game.

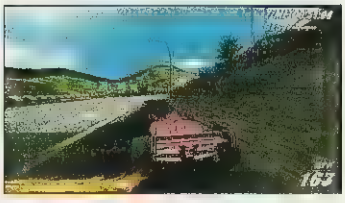
DICA: de uma maneira geral, use as armas a média distância, usando o jato quando o oponente atirar suas armas. Ou tente chegar perto e usar a espada.

Burnout Legends

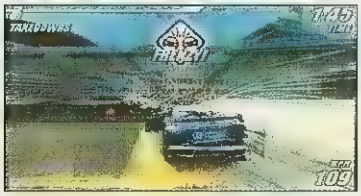
Por Marjorie Bros

Depois de inúmeros jogos de corrida no PSP, a Electronic Arts também resolveu soltar um game do gênero no portátil e acabou surpreendendo. Burnout Legends é o primeiro game da nova geração de títulos que exploram melhor as capacidades do portátil e o resultado é um game que deve muito pouco ás versões dos consoles grandes. Como o nome denuncia, Legends retoma elementos dos três primeiros Burnout. A mecânica de jogo foi herdada de Burnout 3: Takedown e a essa base se junta o modo de perseguição entre policiais e bandidos da segunda versão, além de duas pistas dos dois primeiros Burnout, a Harbour Town e a Airport Terminal. Alguns carros diferentes também aparecem no game. Além dos modos de corrida, há as provas Crash, cujo objetivo é provocar o maior acidente possível. Apesar de estar muito parecido com as versões para consoles, alguns ajustes tiveram de ser feitos, como diminuir o número de competidores e a destruição dos carros está um pouca mais simples. Mas nada que chegue a estragar a experiência. A tela pequena dificulta enxergar a pista e os veículos, mas com treino você conseguirá enxergar os carros pelas lanternas. Mesmo pequeno, Burnout continua detonando!

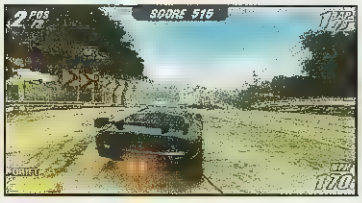
DICA: a melhor maneira de conseguir nitro, depois de fazer um Takedown, é andar na contramão. Passar por perto dos carros também garante um pouco de nitro.



DICA: nas corridas de Burning Lap, onde não há carros para fazer Takedown, ande sempre na contramão e faça cavalos-de-pau nas curvas.



DICA: para tirar os adversários de circulação, tente certá-los com força por trás ou pelos lados.



DICA: nas curvas, faça cavalos-de-pau para consegui virar com velocidade e para ganhar um pouco de nitro. Pra fazer a manobra dê um toque no freio enquanto vira o volante.

Burnout Revenge

EA/Criterion
Corrida
6 jogadores

8.6

Controle	8.5
Diversão	9.0
Gráfico	8.5
Som	8.5

Aline Games

Games • Jogos • Acessórios

Assistência Técnica Própria

Entrega para
todo o Brasil

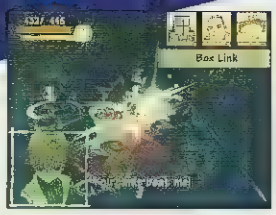
www.alinegames.com.br

E-mail: aline-perez@ig.com.br

Tel.: (11) 3228-2690 e (11) 3311-8398

Rua Santa Ifigênia, 73 - Sobreloja - Loja 11 - Centro - São Paulo - SP

Por Marcelo Kamikaze



DICA: uma boa estratégia é usar a formação Arrow e atropelar quem estiver pela frente. Se um dos integrantes tiver a Cure HP, melhor ainda. Se o inimigo for forte, a formação Attack é uma boa pedida.

DICA: fale com todos os personagens para que virem seus aliados. Muitos precisam que se realizem ações especiais, como fazer favores, lutar, entregar itens etc.

Radiata Stories

A produtora Tri-Ace, a mesma de Valkyrie Profile e Star Ocena, volta com um novo RPG de qualidade. Radiata Stories aposta suas fichas num estilo artístico apurado, com personagens com ótima expressão facial e corporal, e cenários que mais parecem pinturas. Tudo recheado com muito humor. Uma das características desse game é que, como em Suikoden, há uma quantidade absurda de personagens que podem se tornar seu aliado. São mais de 170

DICA: chute todos os objetos para encontrar itens.

deles, espalhados por todo canto no reino. Muitos deles só viram amigos quando satisfizer certas condições. Eles podem ser usados para compor seu grupo, que tem até quatro guerreiros. O jogador controla apenas o protagonista, Jack Russel, um simpático guerreiro, meio cabeça-de-vento, mas muito divertido. Durante as batalhas, pode-se usar combos, que podem ser montados pelo usuário, especiais e defesa. Mais para frente, é possível comandar os aliados e usar formações, que dão direito a inúmeros benefícios. Existe a passagem no tempo e as pessoas do reino de Radiata possuem rotinas. Algumas lojas, como bares, só abrem à noite, enquanto as lojas normais ficam fechadas. Os cenários são bastante grandes, mas as missões principais do game podem ser terminadas em pouco tempo, se comparados a outros RPG. Mas se quiser descobrir tudo do game precisará de muito mais esforço. As missões são passadas em forma de trabalhos na guilda. Com o tempo, alguns acontecimentos fazem andar o enredo. Radiata Stories é mais uma prova do talento da Tri-Ace.

DICA: na sua guilda, fale com o atendente para pegar diversas missões. As de rank D são os mais fáceis, enquanto as de rank A exigem uma boa preparação.

DICA: na sua cama é possível salvar o game e dormir. Você sempre acorda às 7h do dia seguitne.

Radiata Stories

Square/Tri-Ace
RPG
1 jogador

8.0

Controle 7.0

Os controles funcionam de forma adequada, apesar de um pouco complexos. Apenas o sistema de mira é que um pouco sem lógica.

Diversão 8.0

O roteiro é bastante engraçado, e há diversos tipos de missões. Além disso, há mais de 170 personagens para serem encontrados.

Gráfico 8.0

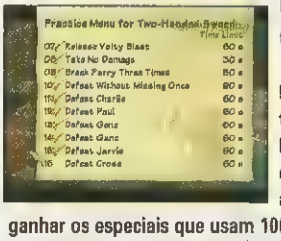
Os personagens possuem grande expressividade, com um estilo que lembra os desenhos japoneses. Os cenários parecem pinturas.

Som 7.5

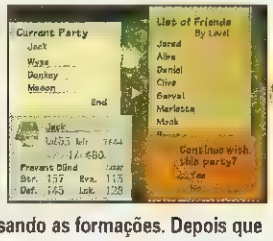
A trilha musical mistura o som grandioso dos RPG com algumas canções que mais parecem jazz. Os efeitos sonoros completam o clima leve.

Paciência - *Por Baby Betinho*

O RPG não é dos mais compridos, mas haja paciência par encontrar todos os personagens escondidos. E é um saco ficar esperando horário certo.



DICA: treine nos bonecos com cada arma para ganhar os especiais que usam 100% da barra auxiliar. O comando é △ + X.



DICA: leves companheiros diferentes e aprenda suas habilidades usando as formações. Depois que as habilidades estiverem em cinco estrelas, troque de aliado.

DICA: quando fizer as missões, o mapa indica para onde você precisa ir.

We Love Katamari

Por Marjorie Bros

DICA: cada fase tem um objetivo para realizar. Depois de feito uma vez, novas missões ficam disponíveis.

Esse game é continuação de Katamari Damacy, um dos títulos mais originais do ano passado. Agora, 12 meses depois, a Namco lança sua continuação, sem muitas mudanças. A mecânica de jogo continua a mesma: o jogador, na pele do príncipe de todo o cosmo, precisa rolar uma esfera conhecida como Katamari para grudar pequenos objetos. Com isso, a esfera começa a ficar grande e passar a pegar coisas maiores. Quase sempre o objetivo será fazer a maior bola possível. Cada fase tem uma missão definida e nas vezes seguintes haverá mais objetivos. Além de objetos, nas fases aparecem também os inúmeros primos do príncipe e o usuário pode jogar com eles também. Os controles são similares aos de Katamari Damacy e lembram aos de um game de tanque, usando os dois direcionais para fazer os movimentos. Agora, há um enredo mais completo e conta a história do rei de todo o cosmo. O estilo dos gráficos continua o mesmo do antecessor, bastante original. Mas o melhor mesmo são as músicas. Elas estão mais variadas, mais experimentais e perdem um pouco para o game anterior, que tinha trilhas que "grudavam" na cabeça. Os modos de multijogador foram levemente melhorados, mas as modalidades de um jogador ainda são mais divertidas. We Love Katamari é simples e viciante.

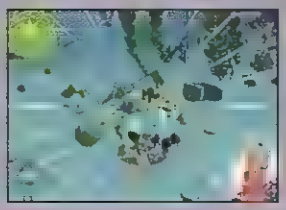
DICA: cada uma das pessoas representa uma missão. Você pode trocar de personagem falando com os inúmeros dos primos do príncipe. Você deve "pegá-los" durante as fases.

We Love Katamari

Namco
Quebra-cabeça
2e jogadores

8.2

Controle	7.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	9.0



DICA: use a supervelocidade para pular de rampas e decolar sua Katamari.

DICA: saiba onde estão os objetos menores para grudá-los à Katamari e formar esferas maiores.

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi

Por Baby Bertolo

MOVIMENTOS ESPECIAIS

Supervôo: L2 + X + direcional
Blast 1: L2 + ○ ou L2 + ○ + ↑ (gasta esferas)
Blast 2: L2 + △ ou L2 + △ + ↑ (gasta Ki)
Ultimate Blast: L2 + △ + ↓ (no modo Sparking, isto e, carregue o Ki até 200%)

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi

Atari/Spike
Luta
2 jogadores

7.3

Controle	6.5
Diversão	7.5
Gráfico	7.0
Som	6.5

Por Marcelo Kamikaze

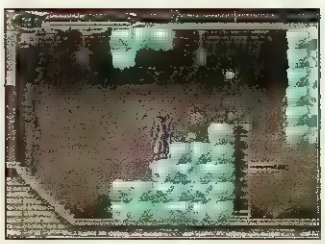
Castlevania: Dawn of Sorrow

DICA: contra inimigos poderosos, na hesite em usar as almas do tipo Bullet. A bomba é bastante poderosa.

DICA: contra esse chefe, acerte em, seu rosto, desviando de seus socos. Quando ele usar o raio, fique abaixado. Perto do rosto é um legar que o soco chega com menos freqüência.

A estréia de Castlevania no Nintendo DS é quase expansão de Aria of Sorrow, o terceiro episódio no GBA. Sendo assim, traz os mesmos personagens. O esquema de jogo é similar a Symphony of the Night, para PlayStation, com mapas grandes e elementos de RPG, como experiência. Nem todos os lugares do castelo estão disponíveis desde o inicio, sendo necessários itens e habilidades extras para acessar determinados lugares do mapa. É a fórmula vencedora de Metroid, que não mostra sinais de cansaço. Mas a versão de Nintendo DS possui algumas novidades. Claro, o mapa e enredo são totalmente novos, e há sistemas exclusivos desta edição. O esquema de pegar almas dos inimigos derrotados continua o mesmo, mas é possível acumular várias almas do mesmo monstro para melhorar as habilidades que eles proporcionam. Essas almas também sevem para melhorar os armamentos. Existem diversos tipos de armas, além de equipamentos de defesa. Os menus podem ser navegados com a caneta. A tela sensível é usada para alguns elementos da mecânica de jogo. Depois de matar os chefes, é necessário desenhar uns ideogramas mágicos, senão o inimigo volta à vida. Alguns quebra-cabeças usam a tela sensível para quebrar blocos de gelo. A caneta também serve para indicar quem seu aliado deve atacar. Apesar de o jogo ser muito parecido com as versões de Game Boy Advance, a diversão também continua a mesma.

DICA: contra inimigos que se afastam quando você se aproxima, use armas de longo alcance ou almas tipo Bullet.



DICA: depois de pegar a habilidade, é possível quebrar o gelo tocando na tela. Faça plataformas para ultrapassar os obstáculos.

Castlevania: Dawn of Sorrow

Konami
Ação - Wi-Fi
2 jogadores

9.0

Controle	9.0
Diversão	9.5
Gráfico	8.0
Som	8.5

Por Marcelo Kamikaze

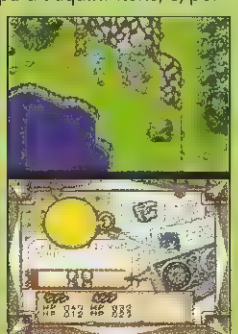
Lunar: Dragon Song

A série Lunar é um dos ótimos RPGs do saudoso Sega CD. Agora, quase dez anos se passaram e a franquia finalmente ganhou um novo capítulo. Mas, infelizmente, quase tudo que Lunar tinha de bom ficou para trás. Esqueça as animações, diálogos falados e músicas magistrais: não são possíveis no cartão de DS. As baralhas são longas e chatas, pois os personagens possuem muito pouco MP. Conclusão: o jeito é usar o golpe normal. Nem usando o botão de aceleração os combates ficam menos irritantes. Como se não bastasse, o jogador é obrigado a lutar o dobro do tempo. Uma vez pela experiência e deixar seus guerreiros fortes, outra, para adquirir itens, e, por conseqüência, dinheiro. Nem a corrida não se pode usar direito. Esse movimento gasta a energia, o que chega a ser um absurdo. O jeito é ficar andando a passos de tartarugas em cenários em não oferecem um atalho sequer. E apesar de ser um jogo de DS, a tela sensível é muito mal aproveitada. Navegar pelos menus com controle é mais fácil. O microfone serve apenas para fugir dos combates. Enfim, apesar de um bom roteiro, todos esses aspectos negativos de Lunar estragam o título. Para quem já foi um clássico, é uma pena.

DICA: no modo de combate Virtue (toque na foto de Jian e acione o circulo) mate todos os inimigos da área para abrir os baús azuis. Mas seja rápido, pois os monstros reaparecem quando relógio der uma volta.

DICA: apertando o botão R, as batalhas ficam mais rápidas.

DICA: não deixe para recuperar energia na última hora, pois pode ser que não dê tempo e o personagem morra antes.



DICA: saiba onde ficam as estátuas que carregam energia. Isso ajudará quando estiver em perigo.

Lunar: Dragon Song

Ubisoft/Marvelous/
Game Arts - RPG-
Wi-Fi - 2 jogadores

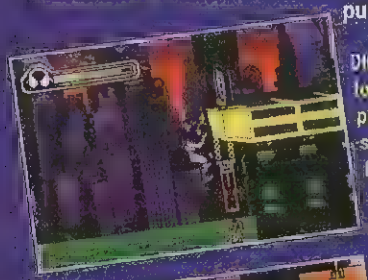
6.6

Controle	7.0
Diversão	6.0
Gráfico	6.5
Som	7.0

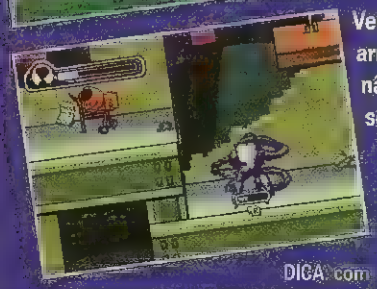
Ultimate Spider-Man

Por Baby Betinho

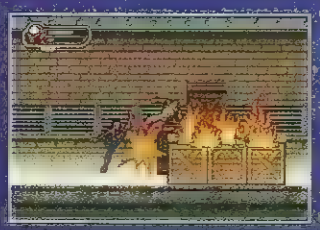
A versão de Ultimate Spider-Man para Game Boy Advance também volta melhor que a edição anterior, assim como acontece nos consoles grandes. O estilo de jogo é similar, com ação e plataformas, e explora os poderes do aracnídeo. Ele solta teias para prender inimigos, soca, chute pula, gruda em paredes, enfim, tudo que se tem direito. Também usa as teias para pular mais longe. Cada fase possui um ícone secreto que melhora as habilidades dos personagens. Além disso, há diversas pequenas missões para fazer, como salvar pessoas e derrotar um bando de inimigos. Cada fase é dividido em três capítulos e em algumas fases pode-se controlar o temido Venom. Ele é "um pouco" mais violento que o Peter, com golpes arrasadores e a habilidade de devorar os oponentes. Os gráficos não são dos mais bonitos, mas a animação surpreende. Já o som deixa muito a desejar. Ultimate Spider-Man não é nenhum grande jogo, mas diverte por algum tempo.



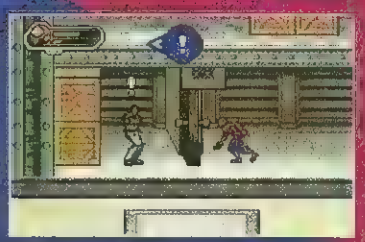
DICA: procure por todos os cantos pelos ícones secretos. Eles fazem aumentar as habilidades dos personagens.



DICA: com Venom, deixe a energia dos inimigos em azul e devore-os. Os inimigos mais fracos podem ser comidos sem precisar golpeá-los.



DICA: use a teia para prender os oponentes e, depois, mande-lhes um combo. Jogue-os contra armadilhas para acabar mais rapidamente.



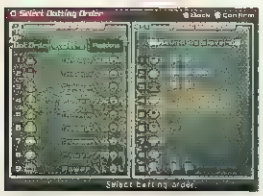
DICA: use o sensor aranha para realizar as missões, como salvar prisioneiros ou acabar com uma gangue.

Ultimate Spider-Man

Activision/Vicarious V.	
Ação	**7.3**
1 jogador	
Controle	7.5
Diversão	7.0
Gráfico	7.0
Som	6.5

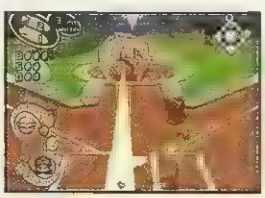
Mario Suprestar Baseball

Por Marcelo Kamikaze



DICA: a tática básica do beisebol é deixar os melhores rebatedores nas seis primeiras posições, sendo o quarto o melhor deles. Nas três primeiras posições, convém também deixar jogadores velozes.

A turma de Mario anda se exercitando muito ultimamente. Ele já jogou golfe, tênis e andou de kart. Antes de partir para o futebol, ele resolveu encarar o beisebol. Claro que, se tratando da turma do bigodudo, as regras tradicionais ficam um pouco esquecidas. Aqui vai um breve resumo das regras. Os times são compostos por nove jogadores, que se revezam entre defesa e ataque. Os defensores arremessam a bola, fazendo com que o adversário não consiga rebater e, se conseguir, tentar pegar a bolinha no ar, antes de tocar o solo. Mesmo que ela quique, é possível eliminar o rebatedor se conseguir arremessá-la para a base em que ele estiver indo. O ataque, por sua vez, deve tentar rebater a bola tentando jogar para fora do cercado. Mas os estádios de Super Mario Baseball estão cheios de perigo, como barris e plantas piranhas. Como não poderia deixar de ser, existem arremessos e rebatidas especiais, que podem ser melhoradas se comprar itens específicos em lojas. Além das partidas, há também diversos minigames, em que é possível conseguir moedas para comprar objetos. Realizando certos objetivos é possível melhorar as qualidades dos jogadores e também conseguir novos integrantes para o time. Mais um game de qualidade do Mario esportista.



DICA: tente sempre usar a rebatida e o arremesso carregado. No caso desse último, solte o botão quando a "fumacinha" estiver para desaparecer. E tente também usar bolas curvas e drop-balls.

DICA: nas lojas, compre os especiais dos personagens, que são ótimos para conseguir pontos durante as partidas.

DICA: use os especiais de rebatida quando tiver gente nas bases, assim, você tem a a chance de conseguir mais pontos.

Mario Superstar Baseball

Nintendo	
Esporte	**7.8**
4 jogadores	
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	7.0
Som	7.0

Dicas

GameCube PC
XBox PlayStation 2

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Modo Cheat

Gaste uma determinada quantidade de pontos Intel no menu Special Features para adquirir a dica correspondente. Para ativá-las, pause o jogo e selecione Enter Cheat Code no menu de Options. O nome do código aparecerá para confirmar o sucesso. Repita os comandos para desativar os efeitos.

Nome	Gaste...	Comando	Efeito
Increased Force	650 Intel Points	→(3), ↓(3)	Mais força
Invisible	900 Intel Points	↓(3), ↑(3)	Invisibilidade
One Shot Kills	600 Intel Points	↑(3), ←(3)	Tiro fatal
Unlimited Ammo	550 Intel Points	↑, ↓, ↑, ↓, ←, →	Munição infinita
Unlimited Items	550 Intel Points	←, →, ←, →, ↑, ↓	Itens infinitos
Fast Movement	-	←(3), →(3)	Movimento rápido
Ghost Mode	-	↑(2), ←, →, ↓(2)	Modo fantasma

Artes

Gaste uma determinada quantidade de pontos Intel no menu Special Features para adquirir a arte correspondente. Há quatro partes e cada uma delas custa 10 Intel Points.

ULTIMATE SPIDER-MAN

Várias dicas

Na tela de Controller Setup, dentro de Options, digite os comandos indicados para acionar os efeitos. Um som confirma a dica.

Efeito	Comando
Todos os personagens	→, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, →
Todas capas de gibi	←(2), →, ←, ↑, ←(2), ↓
Todas as arte-conceito	↓(3), ↑, ↓, ↑, ←(2)
Todas as landmarks	↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ←

Mais dicas

Realize os objetivos para acionar os efeitos.

Objetivos	Efeitos
Roupa Arachnoman	Complete 90 eventos de cidade, colete 90 Tokens e complete 48 combat tours.
Roupa Black	Complete 100 eventos de cidade, colete todos os 100 Tokens e complete all combat tours.
Roupa Parker Hoodie	Complete 75 eventos de cidade, colete 75 Tokens e complete 32 combat tours.
Roupa Peter Parker	Complete 50 eventos de cidade, colete 50 Tokens e vença a quarta corrida contra o Tocha Humana.
Roupa Spidey Wrestling	Complete 30 eventos de cidade e colete 30 Tokens.
Corridas de Venom	Complete todas as missões de história.
Opção Switch Hero	Complete todas as missões de história para liberar a opção "Switch Hero" no menu de pausa.
Dificuldade Medium para eventos de cidade	Complete 10 eventos de cidade e a "Inexpugnable" (capítulo 6).
Dificuldade Hard para eventos de cidade	Complete 20 eventos de cidade e a "Class Trip" (capítulo 8).
Dificuldade Medium para tour de combate	Complete 8 tours de combate na dificuldade Easy depois da "Hell of a Mess" (capítulo 4).
Dificuldade Hard para tour de combate	Complete 12 tours de combate na dificuldade Medium.
Dificuldade Insane para tour de combate	Complete todas as tours de combate na dificuldade Hard.

X-MEN LEGENDS 2: RISE OF APOCALYPSE

Todas as cenas não-interativas

No menu de de Review, digite ←, →(2), ←, ↓(2), ←, Start.

Todos os gibis

No menu de de Review, digite →, ←(2), →, ↑(2), →, Start.

Extras

Termine o jogo para liberar a dificuldade Hard, em que os inimigos estão no nível 50. Também é possível começar um novo jogo com a experiência adquirida e jogar com o personagem Deadpool.

Jogar com o Homem de Ferro

Ache os quatro Homing Beacon do Ato 1 ao 4 e as partes da armadura do Homem de Ferro em cada um dos grupos. Depois, salve o Homem de Ferro depois de achar as quatro Homing Beacon do Ato 5.

Jogar com o Professor Xavier

Complete todas as missões da Danger Room.

Bônus de time

Faça um time com os personagens indicados para ganhar os bônus.

Nome do time	Integrantes	Bônus
Age of Apocalypse	Quaisquer quatro heróis com as roupas da Age of Apocalypse	Mais 100% de ataque
Agile Warriors	Noturno, Sunfire, Toad, Deadpool	Mais 5% de pontos de experiência
Brotherhood of Evil	Fanático, Magneto, Scarlet Witch, Toad	Mais 5% de pontos de experiência
Bruiser Brigade	Fanático, Colossus, Wolverine, Vampira	20 pontos de energia por nocaute
Dark Past	Vampira, Deadpool, Gambit, Wolverine	5% dos danos revertidos para energia
Double Date	Vampira, Gambit, Jean Grey, Ciclope	20 pontos de energia por nocaute
Energy Corps	Gambit, Bishop, Ciclope, Homem de Ferro	Mais 5% de danos
Family Affair	Magneto, Professor X, Feiticeira Escarlate, Fanático	Mais 5 pontos de regeneração de energia
Femme Fatale	Storm, Feiticeira Escarlate, Vampira, Jean Grey	5% dos danos revertidos para energia
Forces of Nature resistências	Tempestade, Homem de Gelo, Sunfire, Magneto	Mais 10 pontos para todas as
Heavy Metal	Colossus, Fanático, Homem de Ferro, Magneto	Mais 10 pontos para todas as estatísticas
New Avengers	Homem de Ferro, Feiticeira Escarlate, Wolverine, Bishop	Mais 15% de energia máxima
New X-Men	Noturno, Storm, Colossus, Wolverine, Sunfire, Bishop	Mais 15% de energia máxima
Old School	Ciclope, Jean Grey, Homem de Gelo, Magneto, Toad, Professor X	Mais 15% de energia mutante
Raven Knights	Homem de Gelo, Professor X, Homem de Ferro, Deadpool	Mais 60% de chance de ganhar itens
Special Ops	Bishop, Deadpool, Noturno, Gambit	Mais 5% de danos

Roupas alternaticas

Termine o Ato 1 para liberar o Homem de Gelo formado por neve, Wolverine marrom e dourado, Ciclope original, Ciclope dos anos 70, Jean original, Jean dos anos 70, Noturno dos anos 70, Colossus dos anos 70 e Tempestade dos anos 70. Complete o Ato 2 para liberar as roupas da Age of Apocalypse e a Feiticeira Escarlate original.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Jogue Mortal Kombat 2
Termine todas as missões de Smoke.

Jogue com Baraka
Na Soul Tomb Portal, vá para uma área em que é necessário subir por uma parede. Você encontrará dois caminhos, um para esquerda e outro para direita. Na da direita há uma estátua. Use a Fist of Ruin para quebrá-la ▪ continue. Depois, use ▪ pulo longo parar atravessar o vão.

Jogue com Johnny Cage
Vá para a área da Wu-Shi Academy em que tudo está queimando. Vá para a extrema direita do portão ▪ pule sobre o teto da casa. Corra para a direita e pule pra alcançar uma outra plataforma com um bloco impedindo seu caminho.

Jogue com Kitana
No estágio da arena de Mortal Kombat 2 (pouco antes do portal com duas estátuas em frente) na Evil Monastery encontre os pilares. Pule sobre aquele meio quebrado e use ▪ salto duplo para chegar ao teto.

Jogue com Reptile
Vá para a seção depois da Brotherhood of Shadow na Living Forest. Use o salto longo para ultrapassar a cachoeira e vá pela porta. Faça o boneco de barro criar vida e destrua seu escudo. Pegue um deles perto da pedra gigante do outro lado da corrente, perto do lugar por onde entrou. Jogue a estátua de barro nele e ele cairá. Retorne para a pequena cachoeira para encontrar a moeda que libera Reptile.

Jogue com Scorpion
Na Foundry, siga escada abaixo para a esquerda do ponto de sabe. Dois arqueiros quebrarão ▪ parede. Jogue um deles na parede da esquerda do corredor para quebrá-la ▪ ter acesso a uma sala escondida cheia de laca com uma moeda na beirada. Pegue um dos arqueiros e jogue-o na lava. Depois, use ▪ pulo duplo de suas costas para pegar o item. Termine o jogo com Liu Kang.

Jogue com Sub-Zero
Pegue o barco para cruzar o algo de sangue. Ache ▪ ícone atrás da estátua de um leão à esquerda de quem está olhando para a grande porta. Corra pela parede e use o pulo duplo no final para coletá-la. Termine o jogo com Kung Lao.

NASCAR 06: TOTAL TEAM CONTROL

Modo Cheat
Vá para o menu principal, selecione "Features" e, depois, "Create-a-Car". Entre com um dos seguintes nomes, obedecendo a maiúsculas e minúsculas, para ativar os efeitos correspondentes.

Efeito	Nome
Todos os bônus	Gimme Gimme
Melhorar nível de fã	Super Star
Melhorar prestígio de time	One ForAll
Prestígio de time máximo	All ForOne
Dois milhões de prestígio	MeMyself AndI
$10 milhões	Walmart Money
Piloto e pista da Walmart	Walmart Exclusive
Piloto Dale Earnhardt Sr.	The Intimidator
Todos os carros ▪ pistas da Dodge	Race Dodge
Todos os carros e pistas da Old Spice	KeepCool SmellGreat
Todos os carros e pistas da Mr. Clean	MrClean AutoDry
Todos os carros e pistas da UPS	Race TheTruck

BURNOUT REVENGE

Carros
Realize os objetivos para liberar os carros.

Madden Van	Tenha um save do jogo Madden NFL 06.
Dominator Assassin	Tenha um save do jogo Burnout 3.
Black Elite Racer	Chegue ao rank Elite.
Criterion GT Racer	Complete a lista de desafios da pista White Mountain.
Custom Classic	Complete ▪ lista de desafios da pista Sunshine Keys.
EA GT Racer	Complete a lista de desafios da pista Central Route.
Etnies Racer	Complete a lista de desafios da pista Motor City.
Euro Classic LM	Complete a lista de desafios da pista Eternal City.
Hot Rod	Complete a lista de desafios da pista Lone Peak.
Low Rider	Complete a lista de desafios da pista Angel Valley.
Nixon Special	Complete a lista de desafios da pista Eastern Bay.
Logitech World Racer	Complete a Ultimate Revenge GP do rank 10.
Revenge Racer	Termine o jogo 100%.

CONFLICT: GLOBAL TERROR

Modo Cheat
PlayStation 2: no menu principal, digite L1, R1, L1, R1, ○(4).
Xbox: no menu principal, digite ←, →, ←, →, X, White, Black, X.

THE SUFFERING: TIES THAT BIND

Várias dicas
Durante o jogo, segure os botões L1 + R1 + X (L + R + X no Xbox) e faça os seguintes comandos com os botões pressionados. Uma mensagem confirma a dica.

Efeito	PlayStation 2	Xbox
Energia cheia	↓(3), R2, ↑(2), ↓, ↑, R2	↓(3), A, ↑(2), ↓, ↑, A
Garrafas de Xombium cheias	→(2), ↑(2), R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2	→(2), ↑(2), A, ←, →, A, →, ↑, →, A
Arsenal	↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←(2), →(2), R2, ↓, ↑, ←, →, R2	↓, →, ↑, ←, ↓, A, ←(2), →(2), A, ↓, ↑, ←, →, A
Invencibilidade	↓, ↑, ↓, ↑	↓, ↑, ↓, ↑
Lanterna cheia	↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2	↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, A
Sangue cheio	↓, ↑, ←, →	↓, ↑, ←, →
Insanidade cheia	→(3), R2, ←(2), →(2), R2	→(3), A, ←(2), →(2), A
Recarregar munição para arma atual	→(2), ↓, ↑, ←, →, ←(2), R2	→(2), ↓, ↑, ←, →, ←(2), A
Recarregar arma de longa distância	←(2), ↑, ↓, →, ←, →(2), R2	←(2), ↑, ↓, →, ←, →(2), A
Shotgun com munição cheia	←(3), ↓(3)	←(3), ↓(3)
Todos os itens exceto Gonzo Gun	↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓(3), R2(2)	↓, ↑, ↓, ←, →, ←, A, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, A, ↓(3), A(2)
Gonzo Gun	←, R2(3), →, ←, →, ←, ↑, R2(3), ↓, ↑, ↓, ↑, R2	←, A(3), →, ←, →, ←, ↑, A(3), ↓, ↑, ↓, ↑, A
Granadas	→(3), ←(3)	→(3), ←(3)
Coquetéis Molotov	↓(3), ↑(3)	↓(3), ↑(3)
Todos os mapas	←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←	←, →, ↓, →, A, ←, ↑, ←
Aumentar karma ruim	←(2), ↓, ↑	←(2), ↓, ↑
Aumentar karma bom	↑(2), →, ↑	↑(2), →, ↑
Karma ruim máximo	←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, R2	←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, A
Karma bom máximo	↑, →, ↑, →, ↑, →, R2	↑, →, ↑, →, ↑, →, A
Clean Torque	↓, ↑, →, ←	↓, ↑, →, ←
Modo psicodélico	←(2), R2, →(2), R2, ↑(2), R2, ↓(2), R2	←(2), A, →(2), A, ↑(2), A, ↓(2), A
Modo filme antigo	↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2	↑, A, ←, A, ↓, A, →, A
Suicídio	↓(4)	↓(4)

Escolha a índole
Tenha um save do jogo The Suffenring original no cartão de memória. Quando começar um novo jogo, o usuário poderá escolher a moral dependendo de quanto tiver completado o game anterior.

Dicas

GameCube
PlayStation 2

ONE PIECE GRAND BATTLE

Aokiji
Complete a batalha de evento com Luffy, Zoro, Nami, Usopp, Sanji, Chopper, Robin, Buggy, Kuro, Krieg, Arlong, Smoker, Bon Clay, Crocodile e Foxy. Depois, jogue uma batalha de evento novamente com Luffy. No estágio final, lute contra Aokiji e vença-o com um especial nível 2.

Enel
Depois de completar as batalhas de evento com Luffy, Zoro, Nami, Usopp, Sanji, Chopper e Robin, termine a lista de movimentos deles no modo Training. Enel irá desafiá-lo. Depois, jogue um torneio normal na Grand Tours (modo Tournament). Um dos personagens será trocado por Enel. Vença-o e também ao torneio.

Mihawk
Termine a batalha de evento com Zoro na dificuldade Very Hard depois Shanks ser liberado. Derrote Mihawk com um especial nivel 2 depois de ser atingido por um especial nivel 2 do oponente.

Shanks
Termine a batalha de evento com Luffy na dificuldade Very Hard depois de liberar Aojiki e Enel.

Modo Very Hard
Termine as batalhas de evento na dificuldade Hard com mais de dez personagens.

Roupas alternativas para The Straw Hats
Depois de liberar Shanks e Mihawk complete a lista de movimentos de todos os Straw Hats no modo de treino para liberar a terceira roupa. Depois de ganhá-la, complete a Grand Battle 30 vezes ou Event Battle seis vezes com os membros da Straw Hats para liberar a quarta roupa.

Fase Marine HQ
Depois de liberar todo mundo, complete a lista de movimento de todos no modo de treino. Depois, destrua todos os pilares na fase. Faça isso com todos os personagens para liberar a fase.

Fase Maxim
Termine a batalha de evento com Enel.

Bônus do minigame Davy Back Fight
Vença o minigame Davy Back Fight um número indicado de vezes para liberar os bônus.

Dados
Termine as batalhas de evento na dificuldade Very Hard para ver dos dados das suas batalhas.

Vídeos dos finais
Termine as batalhas de evento.

Galeria
Termine batalhas de evento para liberar as imagens do personagem na galeria.

Coleção de vozes
Termine as batalhas de evento para liberar as vozes dos personagens no menu de Treasures.

Seleção de música
Termine as batalhas de evento com Mihawk na dificuldade Hard para liberar a opção BGM Select no menu Treasure.

Personagens
Termine a batalha de evento com os seguintes personagens para liberar os lutadores.

Personagem	Termine com...
Arlong	Nami
Bon Clay	Chopper
Buggy	Zoro
Crocodile	Robin
Foxy	Chopper (duas vezes)
Krieg	Sanji
Kuro	Usopp
Don Crick	Sanji (dificuldade Normal)
Smoker	Luffy

Bônus	Termine...
Breaking Krieg's Armor	29 vezes
Crash Rush Boxer (the box breaking)	18 vezes
Donut Race	10 vezes
Groggy Ring	4 vezes
Vozes de Sanji & Zoro	33 vezes; necessário liberar todas as vozes
Snow	26 vezes
The "Fix"	34 vezes

GameCube XBox PlayStation 2

FROGGER: ANCIENT SHADOW

Várias dicas
Use as seguintes senhas para acionar os efeitos.

Efeito	Senha
Roupa de ninho de pássaro	Lilly, Lilly, Lilly, Lilly
Roupa de navio	Frogger, Frogger, Frogger, Frogger
Pintura	Lumpy, Lumpy, Lumpy, Lumpy

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

Artes secretas
Use as seguintes senhas para conseguir cards e gibis secretos.

Roupa de banho de Elektra	THEHAND
Roupa de banho de Solara	Reiko
Roupa de banho de Tempestade	MONROE
Todos os gibis do Quarteto Fantástico	SavageLand
Todos os gibis de Tomorrow People	NZONE

Jogue com os personagens
Complete a terceira missão do Story Mode de cada superherói para acionar o personagem. A exceção é Van Roekel, em que Paragon precisa terminar a quarta missão.

Personagem	Faça a fase 3 com...
Brigade	Homem-de-Ferro
Demolidor	Demolidor
Fault Zone	Tempestade
Hazmat	Magneto
Homem-de-Ferro	Homem-de-Ferro
Magneto	Magneto
Paragon	Paragon
Solara	Venom
Tempestade	Tempestade
Van Roekel	Paragon
Venom	Venom

Arena Daily Bugle Rooftop
No modo versus, faça uma luta Homem-Aranha contra Venom (computador) na arena da ponte de Nova York. Vença o combate para liberar o terraço da Daily Bugle. Mas é necessário terminar o jogo uma vez antes.

PlayStation 2

SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2

Extras
Termine o jogo no modo Normal para poder jogar novamente herdando os mantras, habilidades, linkages e anéis de karma, desde que jogue no mesmo nível de dificuldade.

SLY 3: HONOR AMONG THIEVES

Avião da Toonami Plane
Pause o jogo enquanto estiver voando com o avião original e digite R1(2), →, ↓(2), →. Um som confirma a dica.

Clipe Dimirti's Greasy Sweet Remix
Termine o jogo com 100%.

TOP SPIN

Provocar oponente
Aperte uma ou duas vezes um dos botões: L2 ou R2. Aperte L2 três vezes para jogar ou chutar sua raquete depois de perder um ponto.

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI

Extras
Termine o jogo na dificuldade Normal para liberar a dificuldade

jogo no modo Continue para liberar uma arma para Benkei e outra para Yoshitsune.

HEROES OF THE PACIFIC

Modo Cheat

Entre com os seguintes códigos no menu principal para ativar os efeitos correspondentes. Nota: ativando os códigos não se pode salvar o jogo.

Efeito	Código
Menu de Cheat	L1, R2, L2, R3, R1, L3
Aviões japoneses	○, R2, L1, L2, ← (direcional digital), ↑ (direcional digital)
Todos os aviões	↑ (analógico direito), ↓ (analógico direito), ← (analógico direito), R2, L1, → (analógico direito)
Melhorar aviões	L1, ← (analógico direito), R2, → (analógico direito), → (direcional digital), ↓ (direcional digital)

THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OOGIE'S REVENGE

Novas roupas

Consiga um rank A em todas as fases para ganhar a roupa Thespian Jack. Consiga rank S em todas as fases e complete os dois capítulos secretos para ganhar a roupa Phantom Jack.

RADIATA STORIES

Extras

Termine o jogo para liberar a opção New Game +, que permite começar uma nova partida herdando todos os itens, dinheiro, amigos, habilidades ■ links. Também fale com um dos journey pigs em frente a qualquer cidade para acessar a caverna Dragon Lair.

XBox

FAR CRY INSTICTS

Códigos

Use os seguintes códigos para liberar os efeitos. Obedeça a letras maiúsculas e minúsculas.

All maps	TheWorldIsMine
Unlimited ammunition	BulletsofHell
Unlimited Adrenaline	VitruviAnRush
Health	GiveMeHealth

BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD

Modo Cheat

Entre com o nome 2ndsquad no Profile para liberar todas as fases e extras incluindo a munição infinita, superesquadrão e o modo de filme antigo.

DOOM 3: RESURRECTION OF EVIL

Invencibilidade

Durante o jogo, segure L ■ digite X, Y, B, A. Um som confirma a dica. A cada nova área é necessário refazer o código para que tenha efeito.

Combinações dos armários

Use as combinações nos armários correspondentes para ganhar os itens.

Armário	Código	Item(ns)
009	492	armadura, munição para metralhadora, munição para Chain Gun
029	516	armadura, munição para metralhadora
034	134	munição para metralhadora, munição para Chain Gun
035	134	munição para pistola, munição para espingarda, Armor Shards
042	714	munição para espingarda, munição para Chain Gun
105	769	munição para pistola, munição para espingarda, granadas
116	634	munição para espingarda, munição de plasma
117	634	munição para espingarda, munição para Chain Gun
407	937	munição para pistola, munição para espingarda, kit médico pequeno
408	937	munição para espingarda

DYNASTY WARRIORS 5

Personagens extras

Termine o jogo com os personagens para liberar os extras.

Personagem	Termine com...
Cao Cao	Quaisquer quatro generais Wei
Cao Ren	Cao Pi
Da Qiao	Sun Ce
Diao Chan	Lu Bu
Dong Zhuo	Diao Chan
Gan Ning	Ling Tong
Guan Ping	Guan Yu
Huang Gai	Quaisquer três generais Wu
Jiang Wei	Quaisquer três generais Shu
Lu Bu	Um general Shu, Wu e Wei
Lu Meng	Gan Ning
Liu Bei	Guan Yu e Zhang Fei
Meng Huo	Derrote Meng Huo toda vez que ele aparecer na campanha Nanman
Pang De	Ma Chao
Pang Tong	Quaisquer três generais Shu
Sima Yi	Qualquer general Wei
Sun Ce	Sun Quan
Sun Jian	Sun Ce, Sun Quan e Sun Shang Xiang
Wei Yan	Huang Zhong
Xiahou Yuan	Xiahou Dun e Zhang Liao
Xiao Qiao	Zhou Yu
Xu Huang	Quaisquer três generais Wei
Yuan Shao	Cao Cao no modo Musou
Yue Ying	Zhuge Liang
Zhang He	Quaisquer dois generais Wei
Zhang Jiao	Liu Bei, Sun Jian e Cao Cao no modo Musou
Zhou Tai	Qualquer general Wu
Zhu Rong	Meng Huo
Zhuge Liang	Qualquer general Shu
Zuo Ci	Todos os personagens

Abertura

Termine o modo Musou com as forças Wei, Shu, Wu e outras.

Modo Shura/Expert

Termine o modo Musou com as forças Wei, Shu, Wu ■ outras.

Modo Chaos

Termine o modo Musou com Lu Bu. Ou complete o modo Musou com as forças Wei, Wu e Shu.

Trailers de Kessen 3 ■ Samurai Warriors: XL

Termine ■ modo Musou na dificuldade Hard.

GameBoy Advande

MEGA MAN ZERO 4

Golpes especiais

Use seguintes comandos com as armas durante o jogo para acionar os golpes especiais.

Z-Knuckle

- frente, diagonal frente-inferior, ↓ + tiro
- ↓, diagonal frente-inferior, frente + tiro
- diagonal frente-inferior, frente, diagonal frente-superior + tiro
- frente, diagonal frente-superior, ↑ + tiro

Z-Saber: frente, diagonal frente-inferior, baixo + tiro

Z-Buster: baixo, diagonal frente-inferior, frente + tiro

Dificuldade Hard

Termine o jogo.

Modo Ultimate

Termine o jogo com todas as 51 partes e o Cyber Elf fortalecido ao máximo.

Minigames

Realize os objetivos para liberar os minigames.

Minigame	Objetivo
Busy Basket	Termine o jogo na dificuldade Hard
Elf Chase	Termine o jogo sem criar nenhum chip de receita
Hammer Harvest	Termine o jogo em menos de uma hora
Magma Border	Termine o jogo com o banco de dados completo
Plant Panic	Termine o jogo na dificuldade Normal ou Hard com o Cyber Elf no nível zero
Wood Chopping	Termine o jogo com rank geral S
Energy Laboratory	Vença o recorde de todos os outros minigames

ULTIMATE SPIDER-MAN

Slow Motion

Pause o jogo, segure L + R ■ pressione Start. Para voltar ao normal, pause e retome o game.

Modo Challenge

Termine o jogo.

GameShark

PlayStation 2

THE SUFFERING: TIES THAT BIND

Código de ativação	98517E74 78EA5090
Infinita quantidade de...	
Energia	282B9564 FBB97A01
	282B959C 6DB97A54
Munição	282808FB 0CA57A65
Granadas	2830945A 0CA57A65
Bateria da lanterna	
	283C516F 01965B34
	283C51F2 B1B97A65
Ter...	
Insanidade sempre disponível	282BBF19 DBA552A9
Tempo infinito de insanidade (L3 para acionar; R3 para desligar)	D84172E8 0CA588BD
	28358E76 0CA57A65
	D84172E8 0CA5885C
	28358E76 4696EC06
Liberar...	
Todas as armas (segure L1 + R1 + X e aperte R2)	284D04A5 0CA57A1F
	284D043A 948C883E
	284D04AF 0CA57A65

WE LOVE KATAMARI

Código de ativação	9801D0ED 789BF1AC
Tempo infinito (L3 para; R3 reinicia)	D8A63645 0CA588BD
	280B50AE 6FC77A65
	D8A63645 0CA5885C
	280B50AE 6FC7883E

SLY 3: HONOR AMONG THIEVES

Código de ativação	9830EFCF 78269452
Infinita quantidade de...	
Energia	283B2057 6D1AAC57
Energia de Gadget	283B2055 6D1AAC37
Máximo de...	
Dinheiro	285C4D15 0C363E9B
Liberar...	
Todas as Gadgets	285C4D66 948C883E
	285C4D74 948C883E
Todas as fases	2816ED40 FB0B4BDE
	2816EDD8 6F967AF1"
	2816EDED F8AA7AF1
	2816EDD0 6DB5ACA1
	280D2B37 78426965
	280D2BA5 6FC7A67C

ULTIMATE SPIDER-MAN

Código de ativação	98440766 78D7ED8D
Infinita quantidade de...	
Energia	280DE6D8 8B2D85F1
	280DE6D0 642D8565
Entre nos Unlockable para liberar...	
Todos os personagens	2821B8FB 46A5026A
	2821B888 64F57A65
Todas as capas	2821543A 46A5026A
	282154B1 64F57A65
Todas as artes-conceito	28219465 46A5026A
	282194F1 64F57A65
Todas as roupas	28214BE0 46A5026A
	28214B2E DB7A7A65
Todas as Landmarks	2821E63A 46A5026A
	2821E6B1 64F57A65

BURNOUT REVENGE

Código de ativação	98203D82 78A14D10
Infinita quantidade de...	
Boost	2830BDE0 0CA57A65
Ter...	
Rank Elite	29EC75ED 0CA5E4F6
	29EC75D0 0CA57A7B
Todos os eventos abertos	2816ED40 6F157A0E
	2816EDD8 F8AA7AF1
	2816EDED 6D1B7A03
	2809160C A1426965
Reset de relógio (L3 para ativar)	D855FF78 0CA588BD
	29CCDDF2 0CA57A65
Medalha de ouro em todos os eventos	49ECBC62 0C557A56
	51D11138 0CA57A65
Cinco estrelas em todos os eventos	49EC14F6 0C557A56
	36C39BB2 0CA57A65
Todos os carros	49EC58ED 0C347A56
	51D11138 0CA57A65

FULL SPECTRUM WARRIOR

Código de ativação	98241382 78225789
Liberar...	
Todos os capítulos	2891C0E9 948C883E
Todos os materiais bônus	2891C051 948C883E

GameCube

ANIMANIACS: THE GREAT EDGAR HUNT

Código de ativação	DWRY-58M0-QVBE7
	8AWG-2RDK-0CBHB
Energia infinita	67NY-KDJU-N6WQB
	0JCK-CFD2-2MR0J
Energia máxima	1Z0U-Z3VZ-Q9M68
	1KGM-0TVV-04EWB

ULTIMATE SPIDER-MAN

Código de ativação	CKGV-FZ20-B9W41
	WXQC-YGX9-P8FQA
Códigos para o Homem-Aranha	
Energia infinita	H9Z4-2P4T-QY1TY
	CUKR-EJ4Q-V5MZN
Superpulo	G7F8-UFZ8-KYNUE
	R6TC-K1BE-73JXV
	6B59-V0T1-X79XQ
Códigos para Venom	
Energia infinita	B8CV-11C9-ACEGY
	X04W-56RA-FXPWR

GameBoy Advance

ULTIMATE SPIDER-MAN

Código de ativação	9FEAD28871CD
	0DD2A9438FB6
	AFFDE3DF03B1
Liberar Challenges	2531F2720A89
Acessar todos os problemas	4D3083515B81
	9A2FA5BE03B6
Invencibilidade	7513770D0FE4
Energia infinita	141115035DE6
Teia infinita	5F10A62C2CBE
Pular fase (Select + cima)	3160F493E11C
	FF17642C2FFE
Habilidades de Spider-Man	
3 Web Containers	9F3586135A9C
	EF37E25D0A99
	EF37C2515A99
	FBE7EE1D8A9C
Uppercut	153037BE02C4
	653273FC02C1
Spin Kick	153017B252C4
	61C27BEC87E3
Duração dobrada da teia	FF37C6115A9C
	053013F252C1
Impact Web	053033FE02C1
	01C01BE2D7E3
Ter habilidades de Venom	
Stomp	153117135AC4
	653353515AC1
Spin Attack	6533735D0AC1
	61C35B41DFE3
Melhora do nível de energia	0531335F0AC1
	1531371F0AC4
Comilança rápida	653253F052C1
	753257B052C4
Aproveitamento melhor da comida	753277BC02C4
	71C25FA0D7E6
Comer para ficar invencível	053113535AC1
	11C13F0F8FE6
Sem dreno de energia	753357115AC4

MEGAMAN ZERO 4

Código de ativação	91A2EC7C8827
	04E3A8A3D00F
	85DCEB037D80
Acesso a todos os minigames	CBEA11C3EC6C
	79F344B18806
	7AD375F647C3
Banco de dados completo	C36EA75539BA
	7B9FF3975FE1
Acesso a todos os modos	FE95DE3CE751
Acesso a todas as área	3066232411B4
Invencibilidade	CB9876CE7FC1
Vidas infinitas	7285257E4203
Energia infinita	DB8A17C66F5D
Cristais infinitos	FF8D195A7A4A
Corrida infinita	66F5E83FC6A3
	994A9780395C
Carregamento de armas rápido	8C825EE77766
	571AAFD68B8D
Multipulo	5EC65F664743
	5EAABBF705CB
	5EC65F664743
	F3158148BA38
Ter todos os cyberelfos	8DD4FC0A7CE2
	9DD4BD8A6CEF
Ter todas as partes	380D1568C2E1
	63BFA297DFAD
Ter todos os chips	8524CC5D3898
	6B9BB0935CED
Ter todos os Subtanks	D3E0878EEF3D
	7A9BF5B254E1
Ter todas as habilidades EX	7F153D5818FE

As melhores VANTAGENS

Veja o que preparamos para você!!

12x

KIT MEGA Promoção

Kit 1
APENAS
R$ 139,00

+ ou +

Kit 2
APENAS
R$ 109,00

Fratello Games

PS Two

GAME CUBE

PSP

A PARTIR DE
R$ 150,00

NINTENDO DS

JOGOS ORIGINAIS
A PARTIR DE
R$ 120,00

X-Box

PS II

HD 80 Gb
+
HD Loader
+
Modem
+
Instalação

R$ 350,00

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ESPECIALIZADA
A MAIS DE 10 ANOS

Troca do leitor PS One
R$ 1[illegible]

Troca do leitor original PS II a partir de R$ [illegible]

Troca do leitor original Two R$ 150,00 à vista

LOJA VIRTUAL NA INTERNET
WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-[illegible]

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

SOMOS DISTRIBUIDORES E INSTALADORES
DE E PEÇAS E COMPONENTES NO BRASIL.
PREÇOS ESPECIAIS PARA OFICINAS.

ACEITAMOS CARTÕES

Promoções válidas até o fim do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação

Por Baby Betinho

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Midway
Ação/adventure
2 jogadores

8.0

Controle 7.0

A configuração é típica dos títulos de ação com combate. Tem respostas rápidas, mas o pulo é um pouco difícil de controlar.

Diversão 8.5

Seja no modo de uma pessoa ou no cooperativo, há diversão e variedade de sobra. Uma pena eles serem totalmente independentes.

Gráfico 7.5

Reproduz muito bem o clima sombrio dos primeiros Mortal Kombat, mas não é um trabalho tecnicamente avançado.

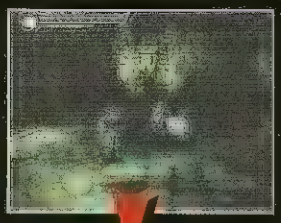
Som 7.5

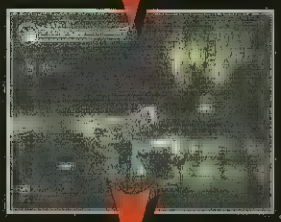
A trilha musical e os efeitos sonoros fazem lembrar os episódios clássicos de Mortal, mas a qualidade também parece que é do passado.

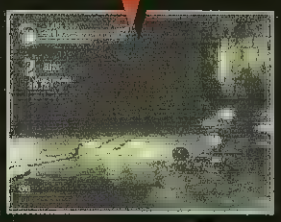
Bate-Perna - *Por Marcelo Kamikaze*

O game é muito bacana, mas a aventura é um tanto curta. E ainda por cima tentam "inflar" o jogo fazendo voltar para lugares já visitados.

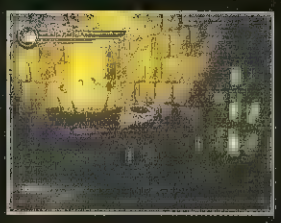
Os jogos de lutam já deixaram de ser moda há muito tempo, mas a Midway achou um meio de aproveitar a mitologia de Mortal Kombat. A resposta é uma aventura de ação à la Devil May Cry ou Ninja Gaiden. Não chega aos pés desses clássicos, mas Mortal Kombat: Shaolin Monks apresenta um sistema de jogo surpreendentemente sólido, com boa velocidade e, acima de tudo, divertido. O título foca os dois lutadores do templo que dá nome ao jogo, os chineses Liu Kang e Kung Lao. O enredo se situa entre os dois primeiros Mortal Kombat e os fãs da série encontrarão diversas referência a eles, como o calabouço de Goro ou a fase The Pit, cheio de lâminas afiadas no chão. Como dito, é um tradicional game de ação e combate. Isto é, o jogador precisa enfrentar os mais diversos inimigos, e em grandes quantidades, com socos, chutes, especiais e, é claro, Fatalities. Os pontos adquiridos podem ser usados para comprar combos e melhorar especiais. No decorrer da aventura, novas habilidades são liberadas e elas poderão ser usadas para acessar novas áreas ou lugares previamente inalcançáveis. Mas nem tudo é luta. As vezes, será necessário usar a inteligência para resolver os diversos quebra-cabeças ou mostrar suas habilidades nos mais diversos minigames, alguns vindos das fases bônus do primeiro Mortal Kombat. A produtora também dedicou bastante tempo no modo cooperativo, com fases especiais que exigem que os dois jogadores trabalhem em dupla para matar os oponentes e resolver os quebra-cabeças. É uma pena não poder acessar as fases cooperativas com um jogador e vice-versa. Isso aumentaria a duração do game, que não é muito comprido. Em suma, Mortal Kombat: Shaolin Monks tem diversão para todos os jogadores, mas são os fãs que ficarão especialmente felizes com as diversas referências escondidas. Hora do "Finish Him!"



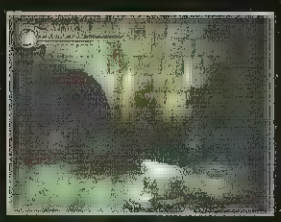




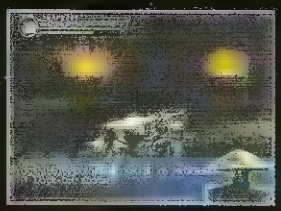
001/002/003 –No início, pegue o símbolo azul do Mortal Kombat, faça os comandos que aparecerem na tela para derrotar os inimigos, quando você estiver caído no chão aperte o botão de ataque para levantar atacando, pegue o próximo símbolo que aparecerá a esquerda, faça o comando que aparece na tela junto com os botões de ataque para fazer ataques especiais, depois pegue o símbolo da direita, faça os ataques correndo e acertando o inimigo, varie os golpes com cada botão.



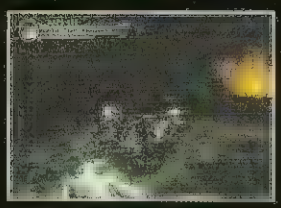
004 –Acerte correndo um soco de baixo para cima quando os inimigos estiverem perto das tochas.



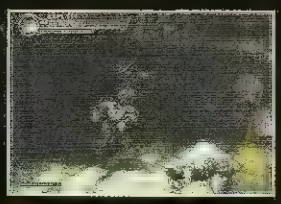
005 – Arremesse um inimigo no esqueleto pendurado na parede para pegar um secreto, após completar o treino siga em frente pelo portão.



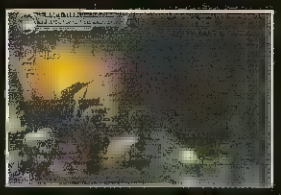
006 – Pegue o próximo símbolo, defenda-se do ataque dos inimigos segurando o botão de bloqueio que aparece na tela, para pegar os objetos que estiverem no chão aperte o botão de agarrar.



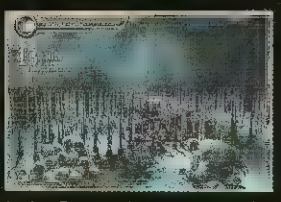
007 – Pegue o próximo símbolo, faça ataques mantendo o botão de defesa pressionado, direcione o analógico esquerdo em múltiplas direções para acertar os inimigos que estão ao redor.



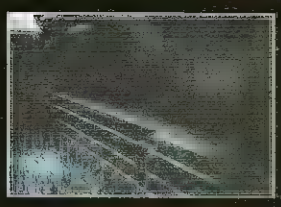
008 – Pegue o símbolo seguinte, faça ataques aéreos apertando o botão de pulo e em seguida o botão de ataque várias vezes.



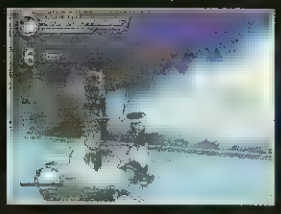
009 – Vá em direção do símbolo seguinte, pegue uma das armas que estão no chão e ataque os inimigos, se quiser arremessar sua arma aperte o botão de agarrar, depois de matar todos siga em frente pelo portão.



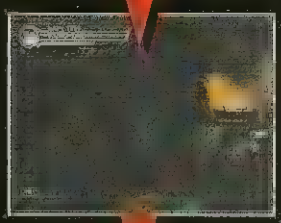
010 – Passando por baixo da ponte, jogue os inimigos nas lanças para matá-los de forma instantânea.

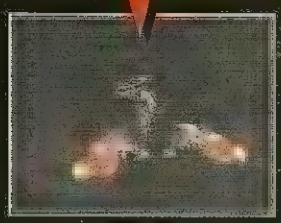


011 – Suba pelo canto da parede, siga em frente pulando pelas plataformas até chegar no topo, quebre os crânios que estão empilhados, as vezes você encontra energia.

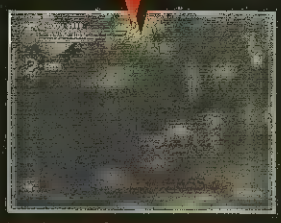


012 – Chegando na ponte, derrube os inimigos nas lanças que estão embaixo. Depois dê uma olhada na ponte usando a câmera, há uma plataforma no canto da parede com um secreto, caia pelo canto esquerdo da ponte em cima da plataforma para pegar o secreto. Suba novamente na ponte, arremesse uma magia na lua, pegue mais um secreto que irá aparecer na ponte.





013/014/015/016/017 – Siga em frente, pegue o símbolo vermelho do Mortal Kombat faça combos nos inimigos usando seus golpes até encher o medidor de fatality que está localizado no canto superior esquerdo da tela, quando estiver cheio se aproxime do inimigo e aperte o botão que aparece na tela, faça a seqüência que aparece na tela para executar o inimigo. Após fazer o fatality, arremesse um inimigo no candelabro do teto neste mesmo cenário, pegue mais um secreto.

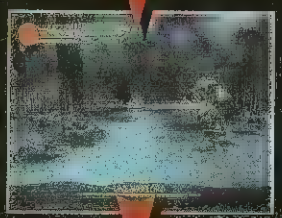


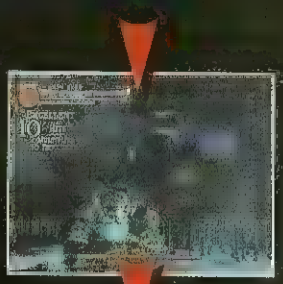
018/019 – Siga em frente, pegue o próximo símbolo do Mortal Kombat, depois agarre um inimigo e arremesse no muro para abrir caminho. Nesta parte pegue mais um secreto que irá aparecer no canto superior esquerdo do cenário, cravando todos os inimigos nas lanças do teto. Obs:Você irá necessitar da habilidade pulo duplo para alcançar o secreto, retorne aqui depois que tiver a habilidade. Os botões que estão no chão, só abrem passagem jogando no modo multi-player, pare Liu Kang em cima de um botão e Kung Lao em cima de outro, depois que o muro ruir, entre e arremesse os inimigos nos dois sinos para pegar o secreto.

Mortal Kombat: Shaolin Monks

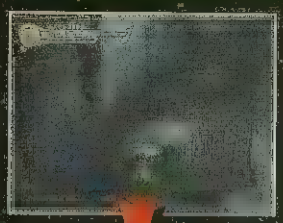
020 – Depois de abrir caminho siga adiante, salve seu progresso neste canto, aperte o botão que aparece na tela. Conforme você vai ganhando experiência, faça upgrades em suas habilidades, aperte pausa, em seguida vá para o menu de movimentos

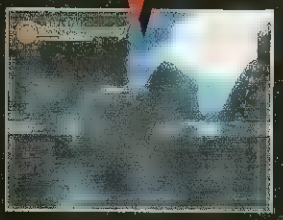
021 –Após salvar seu progresso, siga em frente, salte em direção da parte quebrada da ponte





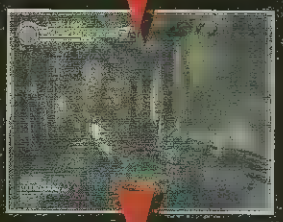
022/023/024/025 –Chegando no chefe, fique distante dele, solte seu poder especial para atingi-lo a distância, quando ele se aproximar tome cuidado com seu ataque, faça um salto para se esquivar, após ele atacar, pule e acerte umas voadoras, afaste-se novamente e acerte os especiais até conseguir vencer. Pegue o símbolo em chamas que aparecerá na tela

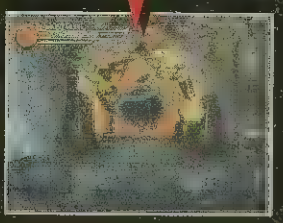




026/027/028 – Suba pelas plataformas que estão no canto esquerdo da tela, faça o salto especial que você adquiriu para chegar do outro lado, continue subindo pelas plataformas, salte até o outro lado da ponte

029 – Pegue mais um secreto após atravessar a ponte nesta plataforma, vá pelo canto e caia em cima dela



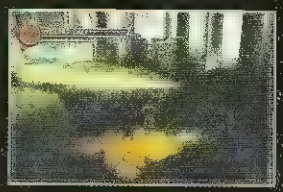


030/031/032 –Siga em frente pela ponte de madeira, enfrente os soldados armados segure o botão de defesa e espere ser atacado, após defender ataque o soldado, se preferir leve-o até a ponte e derrube-o nas lanças. Após vencer os dois soldados siga em frente, entre no portal

033 –Enfrentando os Tarkatas arremesse-os nas lanças de madeira na parede com golpes fortes ou agarrando

034 – Siga em frente por este caminho, pule com seu salto especial no momento que estiver atravessando para não ser atingido

035/036 – Pule por cima do tronco, acerte golpes fortes para arremessar os inimigos nas armadilhas

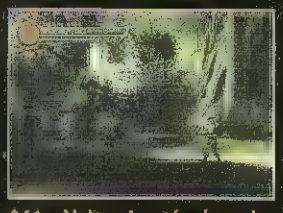


037 –Suba por este caminho, cuidado com as chamas

038 –Venha até este inimigo seguindo pelo canto direito, acerte-o com um golpe forte para que ele caia em cima das bolas para destruir a barreira que está embaixo

039 – Volte e vá em direção da barreira que você destruiu, no meio do caminho acerte um inimigo na armadilha para depois pegar um secreto mais adiante

040 – Mais adiante acerte o inimigo na próxima armadilha, depois volte até a barreira que foi destruída



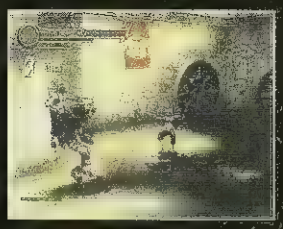
041 – Voltando até a barreira que foi destruída, acerte um inimigo nas bolas para destruir mais uma barreira que está embaixo. Retorne pelo mesmo caminho de antes e siga em frente

042 – Pule por este caminho, espere o momento certo de atravessar

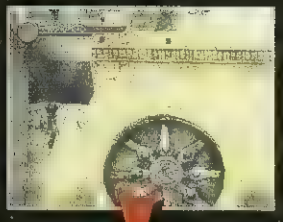
043 – Pegue mais um secreto nesta parte após ter acertado o inimigo na armadilha anterior

044 –Suba e siga em frente por este caminho

045 –Desça de cima do telhado, ajude Johny Kage derrotar os inimigos, após derrotá-los siga em frente pelo portão

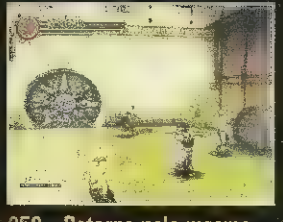


046 – Derrote os três Tarkatas, se for necessário use seu Fatality. Após derrotá-los siga em frente pelo portão que abriu

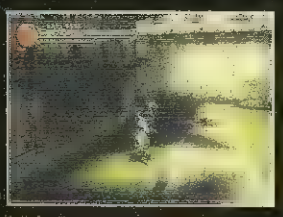


047 /048–Suba por este espaço quebrado na parede, vá em direção do Johny Kage que está logo adiante. Cuidado com as bolas de ferro na travessia

049 – Enfrente os Tarkatas enquanto Johny Kage abre o próximo portão



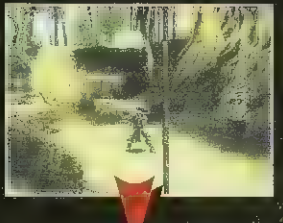
050 – Retorne pelo mesmo caminho, ajude Johny Kage enquanto ele abre outro portão



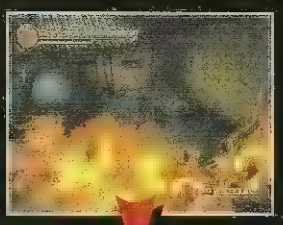
051 –Entre pelo portão aberto, pegue uma arma dentro da casa que estava fechada com grades

052/053 – Retorne até Johny Kage, mate os inimigos, suba pelo canto da direita, corte as cordas que seguram os caldeirões. Retorne nesta parte, depois que você tiver as habilidades de correr pela parede e salto duplo. Corra pela parede da esquerda e faça o salto duplo para pegar mais um secreto

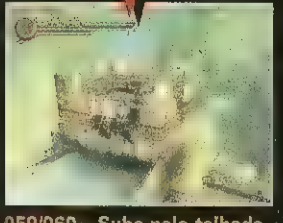
054 – Siga em frente pelo portão e vá até a saída



055/056 – Siga em frente pelo caminho da direita, entre no próximo portão



057/058 – Pule por cima das chamas até este canto: Faça um teste de força apertando rápidamente o botão que aparece na tela até que a barra de energia a esquerda fique acima da linha vermelha em seguida aperte o botão que piscará na tela para bater

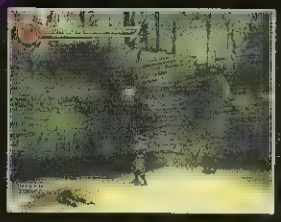


059/060 – Suba pelo telhado que estava em chamas, pule até o próximo teste de força. Continue seguindo em frente, fazendo os testes de força até ter apagado todas as chamas

061/062 – Suba por este telhado e pegue mais um secreto. Saia pelo portão

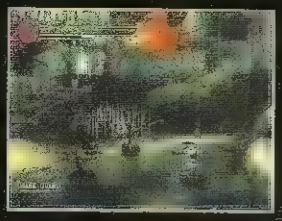
Detonado

Mortal Kombat: Shaolin Monks



063 – Siga pelo caminho da esquerda, mate os inimigos nas lanças de madeira.

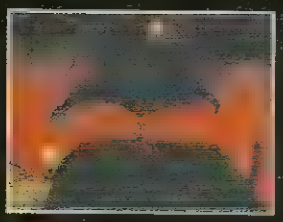
064 – Atravesse as armadilhas com cuidado.



065 – Enfrente os soldados armados, faça o mesmo esquema, defendendo e depois atacando. Tente arremessá-los nas lanças.

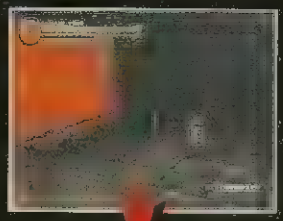
066/067 –Suba por este caminho, salve seu progresso.

068 – Siga em frente, entre no portal.

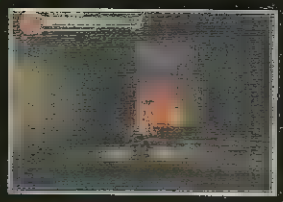


069 – Faça seu salto especial neste caminho para chegar do outro lado.

070 – Mate os inimigos, entre no portal que leva até o Evil Monastery.



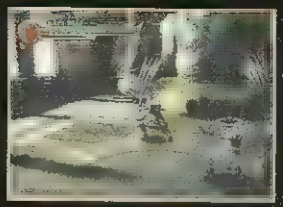
071/072 – Chegando no Monastery, suba as escadas faça um teste de força nesta alavanca, depois desça para o piso inferior, mate os inimigos nas lanças que apareceram.



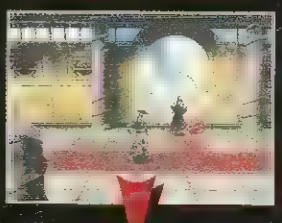
073 – Após matar os inimigos, suba as escadas, atire sua magia nesta janela onde está um secreto, acerte o ícone com sua magia para poder pegá-lo, siga em frente pela porta que abriu.

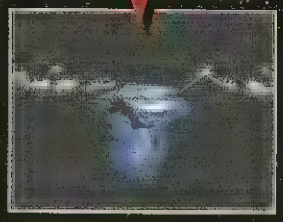
074 – Pegue a arma que está no chão.

075/076 – Derrube um inimigo nas lanças e pule em cima dele para poder subir, siga em frente pelas escadas.

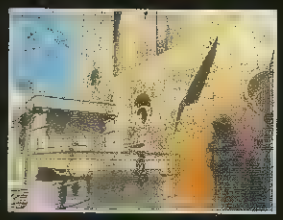


077 – Mate os soldados armados, derrube-os nas garras da estátua, após matar três soldados nas garras, suba a escada e pegue o secreto que está atrás da cabeça da estátua, siga em frente subindo as escadas.

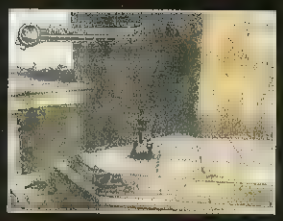




078/079/080 –Pegue o símbolo vermelho do Mortal Kombat, ataque os inimigos até conseguir encher o medidor de Fatality duas vezes, depois aperte o botão que aparece na tela, faça a seqüência correspondente para fazer um Multality.



081 – Siga em frente subindo pelas plataformas. Mais adiante em sua jornada, depois de ter ganho as habilidades: salto duplo e correr pelas paredes. Retorne até está parte e pegue o secreto que está em cima da cobertura. Corra pela parede e faça o salto duplo para chegar na parte de cima.

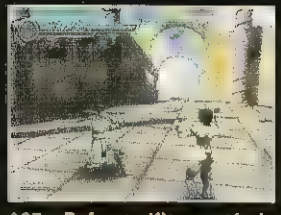


082 –Faça seu salto especial nesta parte para chegar do outro lado.

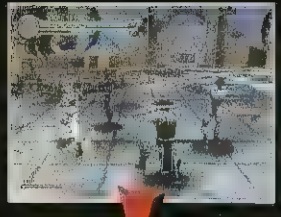
083 –Chegando do outro lado, enfrente os inimigos, após derrotá-los o portão irá abrir, use seu Multality.

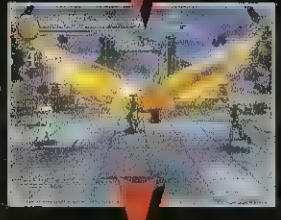
quando estiver cercado por vários inimigos, assim fica mais fácil derrotá-los. Continue seguindo em frente derrotando os inimigos até chegar no topo.

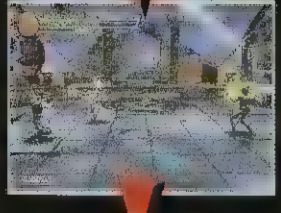
084 -Salve seu progresso.



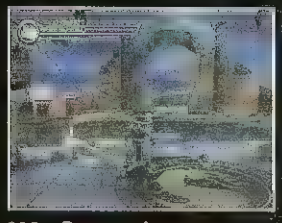
085 – Enfrente Kitana até ela fujir.







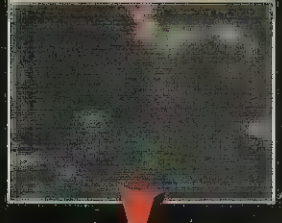
086/087/088/089 -Chegando nas três guerreiras, ataque primeiro Kitana, faça golpes fortes até que ela caia no chão e fique presa dentro do campo de força, quando estiver presa, defenda o painel de controle, continue atacando as duas mulheres até que Kitana fique um tempo dentro do campo de força, depois vai acontecer uma cena, no final ataque Milena e Jade, faça seus melhores combos, procure derrotá-las uma próxima da outra, quando ambas estiverem sem energia faça o Fatality que aparece na tela, execute o comando de forma rápida para conseguir finalizar.

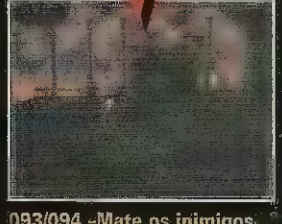


090 – Pegue o ícone que apareceu no centro da tela e as esferas amarelas para ganhar experiência, depois saia pelo portal, entre na arena novamente para encontrar um secreto, saia outra vez e salve seu progresso.

091 – Retorne pelo mesmo caminho, destrua as estátuas com sua nova habilidade para abrir os portões.

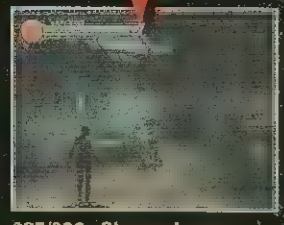
092 – Destrua estas duas estátuas, siga pelo portal.



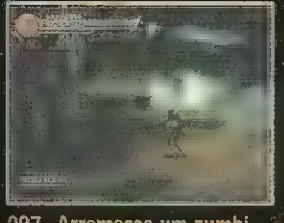


093/094 -Mate os inimigos

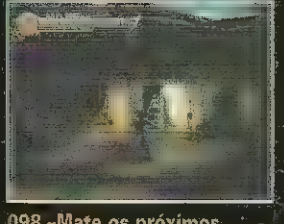
suba pela rampa, siga pelo caminho da direita, mate os inimigos para entrar no portal que leva para Living Forest



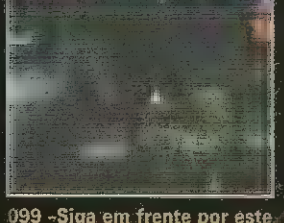
095/096 -Chegando na floresta, destrua a estátua, acabe com os zumbis para abrir caminho. Retorne nesta parte depois que tiver a habilidade de se pendurar nas barras, pule nas barras que estão próximas ao ponto de save, siga em frente pelo caminho, arremesse sua magia no ícone amarelo que está visível para pegar um secreto, mais adiante derrote Milena e ganhe outro secreto



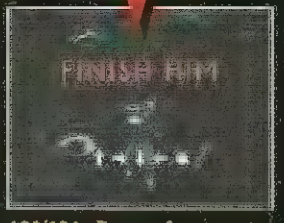
097 -Arremesse um zumbi dentro da boca da árvore que está faminta.



098 -Mate os próximos zumbis e salve seu progresso

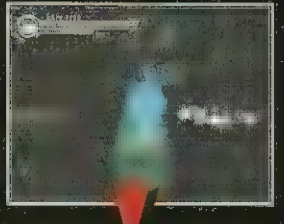


099 -Siga em frente por este caminho, salte por cima dos espinhos



100/101 -Para enfrentar as sombras, mantenha a defesa pressionada, faça movimentos especiais, use se possível seu Multality para facilitar.

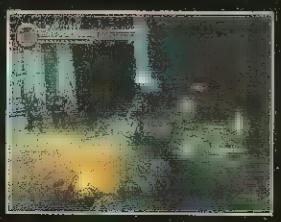
102 – Salte por cima dos espinhos com seu salto especial, siga em frente por este caminho.



103/104/105 -Salte por cima do rio para chegar do outro lado, agarre um zumbi e arremesse dentro da boca da árvore faminta. Agarre um soldado de argila e arremesse o na porta que tem um rosto desenhado, pegue mais um secreto e siga em frente

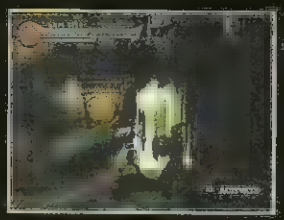
Mortal Kombat: Shaolin Monks

106 – Cuidado com as serpentes na água.

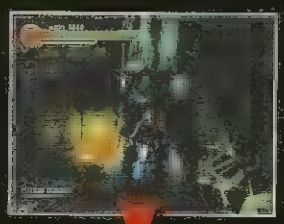


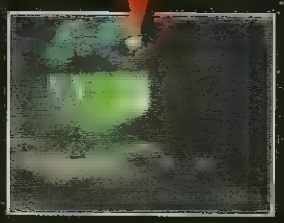
107 – Nesta parte agarre um soldado de argila, arremesse-o na porta com um desenho de um rosto, entre para encontrar Smoke, ele irá lhe falar como fazer as missões Smoke. Faça um salto duplo atrás da árvore que está ao lado dos soldados de argila para pegar um secreto. Arremesse também um soldado de argila na coluna de pedras que está do outro lado da margem, retorne até a área da cachoeira pequena e pegue o secreto que apareceu. Volte para a área da cachoeira grande e siga pelo caminho das pedras com cuidado para não cair na água, depois suba pelas plataformas até chegar no topo.

108 –Nesta parte onde você ficará cercado pelas serpentes, agarre os zumbis arremesse-os perto das serpentes para que elas se alimentem, depois de comer irão embora.



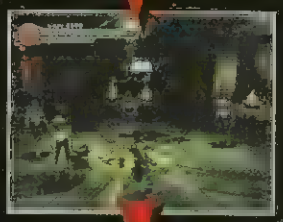
109 –Salve seu progresso, siga em frente subindo pelas plataformas.





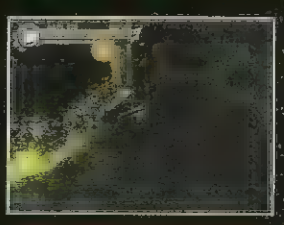
110/111 – Alimente a última árvore faminta para abrir a boca da serpente, faça um salto pelo canto da parede que está ao lado da cabeça da serpente, pegue um secreto, depois entre.

112/113 – Nesta parte, fique parado bem no centro, gire com seu movimento especial para acertar todas as estátuas. Após destruir todas pegue o ícone que aparecerá.

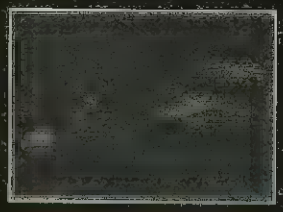


114/115/116 – Acerte os zumbis até encher seu medidor de Fatality três vezes, depois aperte o botão que aparece na tela, faça a seguinte seqüência para fazer um Brutality, após executar o comando, ataque com seus golpes todos os inimigos. Siga em frente pela direita.

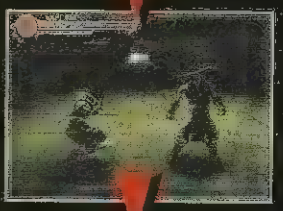
117 – Destrua todas as estátuas nesta parte para conseguir mais experiência, preste atenção nos olhos de serpente que estão dentro do túnel, existe um olho que está fechado, acerte um chute nele para aparecer um secreto, siga em frente para enfrentar Repitile.



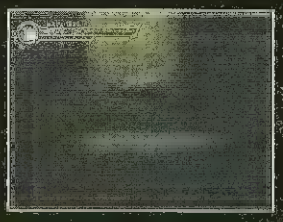
118 – Acerte o pilar com seu soco especial no momento que a serpente estiver passando por trás.



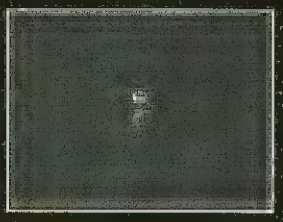
119 –Suba por este caminho, atravesse em direção do pilar no momento certo para não ser acertado pela serpente. Continue subindo com cuidado e destrua os pilares.



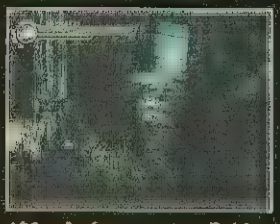
120/121/122/123 – Chegando no Repitile, mantenha sua defesa pressionada, acerte combos nele, quando ele for para o topo da tela, fique no canto da parede para não ser atingido pelos disparos, continue acertando-o, quando ele ficar invisível, preste atenção no momento que ele soltar magia, aparecerá um leve reflexo do seu rosto nessa hora acerte-o com voadoras. Quando aparecer o botão na tela aperte para fazer o Fatality no Repitile. Após derrotar Repitile, retorne a sala onde você teve que ficar parado no centro para destruir a seqüência de estatuas que vem em sua direção, destrua as estátuas novamente para ganhar um secreto.



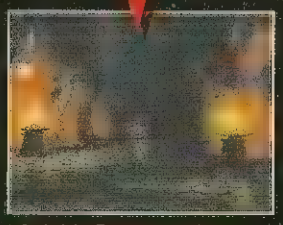
124 – Pegue o ícone que apareceu no centro da tela e as esferas amarelas.



125 – Acerte a serpente que está bloqueando a passagem, suba pela parede com sua nova habilidade e siga em frente.



126 – Após encontrar Raiden retorne pelo caminho das estátuas, próximo a última árvore faminta, suba pela paredo, pegue o ícone para aumentar sua energia.

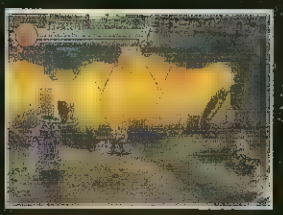


127/128 –Retorne até os portais, após encontrar Raiden vá até o piso inferior, suba por está parede com sua nova habilidade, quando estiver subindo, após ser acertado pelos crânios, aperte o pulo e mantenha o direcional para cima para não cair, chegue até o topo, mate os inimigos e entre no portal.

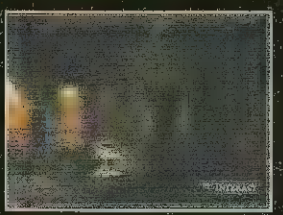
129 – Nesta parte após sair do portal, olhe a sua esquerda com a câmera, acerte uma magia no ícone que está flutuando para aparecer um secreto, siga em frente, entre no Soul Tombs.

130 –Salve seu progresso, siga por esta porta com um símbolo vermelho em cima.

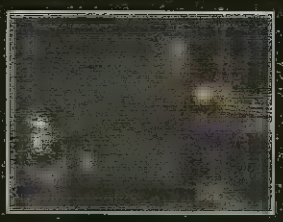
131/132 – Mate os inimigos nas três armadilhas para pegar um secreto, depois suba esta escada.



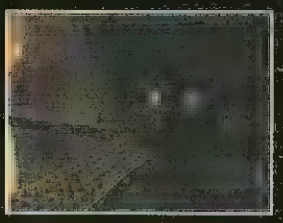
133 –Mate os Tarkatas, suba pela parede com crânios.



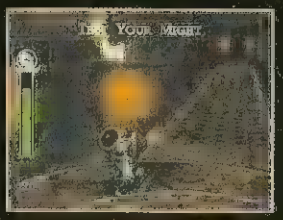
134 –Após subir, acerte um golpe para destruir esta estátua, desça e pegue um secreto.



135 – Suba novamente, siga pelo canto onde você destruiu a estátua, pule para a plataforma seguinte, faça um salto especial em direção do secreto, depois, faça a volta e siga pelo caminho da esquerda.

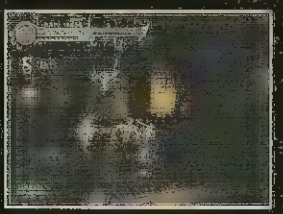


136 –Pule por cima dos espinhos, siga em frente.



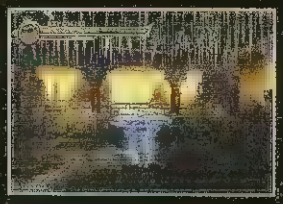
137 –Faça um teste de força nesta alavanca, aperte o botão no momento em que o soldado estiver próximo ao portão, siga pelos portões que você abre para conseguir acionar outras alavancas, faça o mesmo esquema aguardando o soldado estar perto do portão.

138 – Após abrir todos os portões, siga por este caminho.



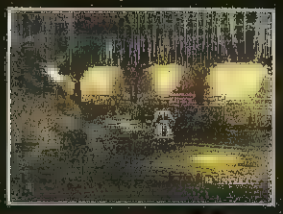
139 –Mate todos os Tarkatas, use a armadilha no meio da tela para facilitar, se necessário use seu Brutality. Siga em frente pela porta.

Mais adiante em sua jornada, após ter as habilidades salto duplo e pular nas paredes, venha até este cenário e pule no canto esquerdo da parede fazendo um salto de volta sobre a área não vista na visão da câmera, pegue um secreto.

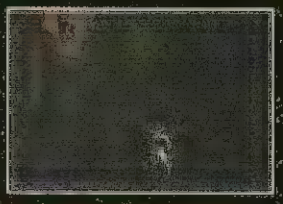


140 –Faça movimentos especiais para cravar os inimigos no teto com lanças.

141/142 –Atire uma magia na diagonal para acertar o ícone que está girando no ar do lado de fora, após conseguir acertá-lo, pegue o secreto que apareceu.



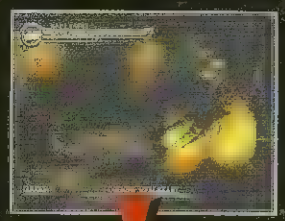
143 – Faça um teste de força neste canto para abrir uma porta.



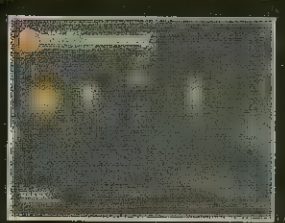
144 – Retorne e siga pelo caminho da esquerda, chegando na sala seguinte derrote os inimigos, em seguida mate a caveira que fica andando no fundo do cenário, solte magias nela para ganhar um secreto que irá aparecer.

Detonado

Mortal Kombat: Shaolin Monks



145/146 – Mate os inimigos, siga em frente até chegar no Orochi Hellbeast, fique distante dele, acerte-o com sua magia, faça os movimentos evasivos com o botão de defesa pressionado continue atacando até conseguir matá-lo, em seguida fique por alguns segundos em cima da pequena plataforma que está no canto direito, após ela começar descer, irá aparecer um secreto, depois retorne até a entrada do Soul Tombs.

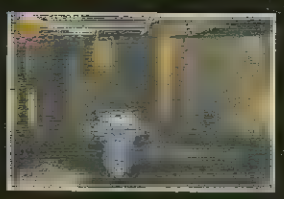


147 –Chegando no saguão de entrada, siga pela porta com um símbolo verde em cima.

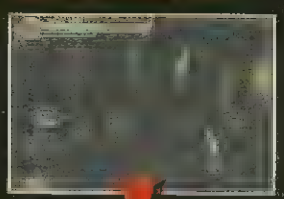
148/149 – Mate todos os Tarkatas, crave-os no teto com seus golpes, movimentos especiais e agarramentos. Destrua as quatro partes da parede que dá visão para a parte de fora, realize a missão Smoke arremessando os Tarkatas contra a parede, ganhe um novo Fatality, preste atenção nas setas que estão no espaço da parede quebrada, depois siga em frente pela porta que abriu.

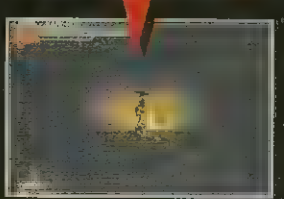
150/151 – Ataque os Tarkatas, arremesse um inimigo na corrente do fundo que de vez em quando sobe um gancho com três lanças. Pegue o secreto que irá aparecer e siga pelo caminho da direita.

152/153 – Nesta parte, pule pelas plataformas, tome cuidado com os blocos de pedra e com os crânios que aparecem, pule para sair do ataque dos crânios, se você cair suba pela parede no centro. Na plataforma do centro, arremesse um Tarkata no bico do pássaro pré histórico para ganhar um secreto, siga em frente pelas plataformas até chegar do outro lado.



154 – Chegando nesta parte, faça um movimento especial para lançar o Tarkata no ventilador no teto, depois siga pela escada a direita.

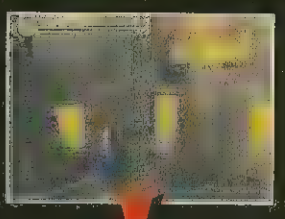


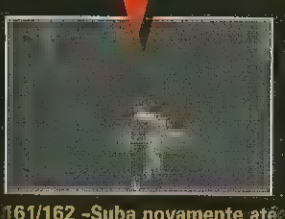


155/156/157 – Ataque os Tarkatas, acerte um deles de baixo destas lanças, faça um soco especial na estátua que está no piso inferior, entre e pegue o secreto, depois que tiver as habilidades de pular nas paredes e salto duplo, retorne e faça isso no canto onde estava o secreto para pegar um secreto mais acima. Suba pelo artefato que caiu. Siga em frente até a próxima porta.

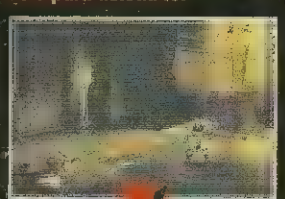
158/159 –Venha até a beirada da escada e salte na plataforma do centro, faça um movimento especial para jogar os Tarkatas no ventilador e quebrá-lo.

160 –Após conseguir quebrar o ventilador, pare de frente para o secreto que está em baixo da escada, faça um salto especial da plataforma em direção dele.



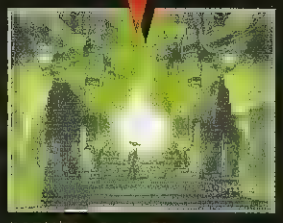


161/162 –Suba novamente até a plataforma do ventilador, pule nesta parte da hélice que ficou cravada na parede, em seguida pule na parede e siga em frente até encontrar um botão no piso, fique em cima dele para acioná-lo.



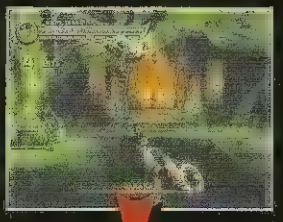
163/164 –Retorne, pegue a

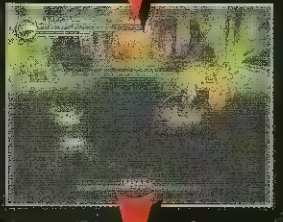
espada que foi solta pela estátua, mate os Tarkatas, depois corte os corpos que estão segurando a trava da porta, siga em frente.

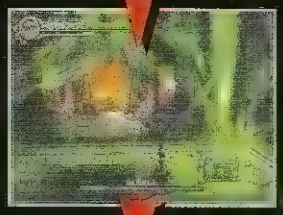


165/166 –Após Shang Tsung ir embora, mate os inimigos, em seguida acerte no campo de energia o golpe forte que destrói as estátuas, continue acertando até conseguir cessá-lo. Saia e entre novamente nesta sala para pegar um secreto.

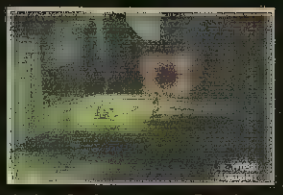
167 – Retorne até o saguão de entrada, siga pelo caminho que foi aberto. Nesta parte pegue o secreto que está acima, depois de ter ganho as habilidades: correr pela parede e salto duplo. Corra pelo canto da parede, faça o salto duplo em direção do secreto e aperte o botão de ataque médio.



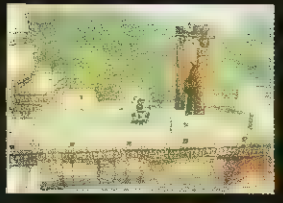




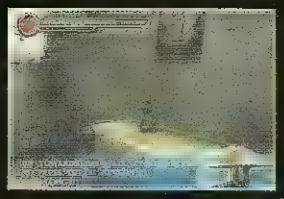
168/169/170/171/172 – Enfrente Baraka, use seus melhores combos e movimentos especiais, quando ele arremessar pessoas em chamas, atire sua magia para matá-las, assim elas não te atrapalharão, continue acertando Baraka, quando ele pular para o outro lado, atire magia nele até conseguir fazê-lo voltar. No momento que ele pular de volta irá acontecer uma cena, pegue as espadas que estão no chão, ataque Baraka com a espada até acontecer um teste de força, vença o teste, quando ele estiver atordoado arremesse sua arma nele para cravá-la, pegue a próxima espada e faça o mesmo, depois de ter cravado as duas espadas, faça o Fatality.



173 – Após matar o Baraka, entre no portal que te levará de volta até Wushi Academy.

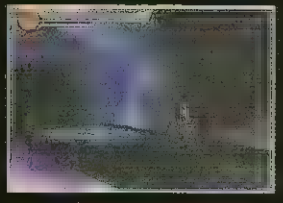


174 – Suba pelo telhado, vá até a estátua que está no piso acima, quebre-a e siga adiante, pegue o ícone para ganhar uma nova habilidade.

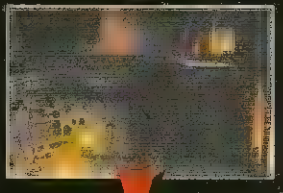


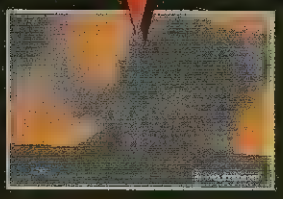
175 – Para retornar nesta parte, corra na diagonal pela parede mantendo o direcional na direção.

176 – Retorne pelo portal, pegue a nova habilidade nesta parte, corra pela parede para conseguir alcançar. Pegue as esferas de luz amarela, retorne para os portais de Outworld. Volte até Smoke ele irá lhe falar qual o próxima Smoke missão a ser feita. Obs: Sempre que completar a Smoke missão, retorne até Smoke para falar com ele. Volte até o início da Wushi academy, quebre a estátua que bloqueia a entrada do Warrior Shirne. Depois que ganhar a Habilidade de se pendurar nas barras, pule nas barras da esquerda, vá até a estátua que se encontra a direita para abrir o portão.



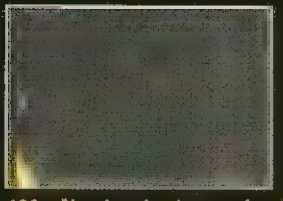
177 – Chegando nos portais de Outworld, desça pela rampa até o piso inferior, vire em direção da plataforma a esquerda, entre neste portal azul que leva até o outro lado dos portais de Outworld.



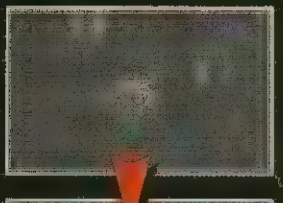


178/179/180 – Após falar com Kitana, siga em frente, adiante vire a direita, suba por este canto com sua nova habilidade de pular nas paredes, pule de parede em parede até chegar no topo, chegando no topo mate os Tarkatas e Shadows, depois de matar todos entre no portal que leva para Wasteland.

181 – Chegando em Wasteland, siga em frente, pegue a espada no chão e mate os Black Dragon Merc, arremesse um inimigo na lança do centro para aparecer um secreto, depois salve seu progresso, suba pela parede ao lado do portão que está fechado para chegar no piso acima. Leve com você uma espada.

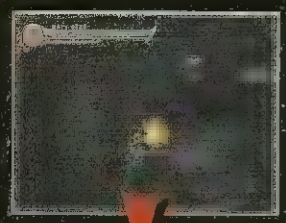


182 – No piso de cima, pule neste canto para pegar mais um secreto. Pule para o outro lado com seu salto especial.



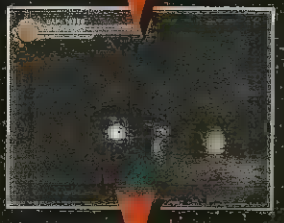
183/184 –Suba por este canto fazendo seus saltos na parede, chegando em cima, corte com a espada o entulho que está bloqueando a passagem, entre por ela.

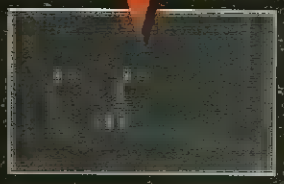
Mortal Kombat: Shaolin Monks



185/186 – Nesta parte, cuidado com as rochas, seja rápido, siga em frente correndo pelos cantos, suba pela escada na parede para chegar até o topo.

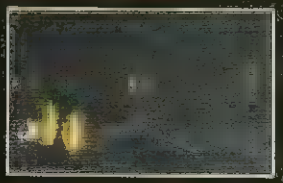
187 – Após conversar com Raiden, pegue o secreto que está neste canto, pegue as esferas de energia amarela e a arma que está no chão, depois retorne.



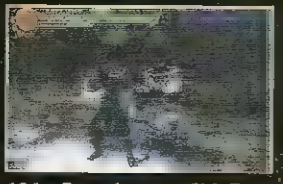


188/189/190 – Ao retornar, siga pelo caminho que atravessa a ponte, pegue o ícone verde que está no canto da esquerda para aumentar o tamanho da sua energia, corte o entulho com sua espada e siga em frente.

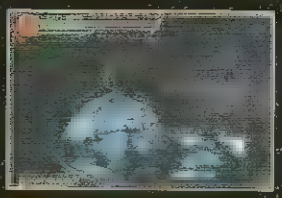
191/192 – Nesta parte, atraia os soldados para dentro da fonte com sangue, assim Raiden irá disparar um raio para destruí-los, no momento que Raiden for disparar, pule para fora da fonte para não ser atingido. Depois de matar todos, faça um teste de força neste canto, saia e entre novamente, irá aparecer o primeiro chefe, derrote-o para aparecer um secreto.



193 – Retorne, siga pelo portão do meio que foi aberto.

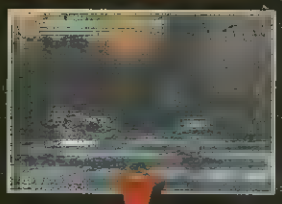
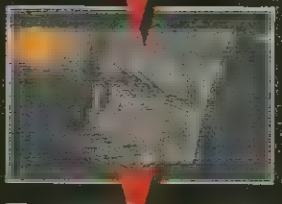


194 – Para derrotar Sub-Zero, fique distante dele mantendo sua defesa pressionada, acerte-o com magia, de vez em quando, no momento que ele for disparar gelo, pule e acerte umas voadoras, continue acertando-o até o momento que vai acontecer uma cena, depois siga em frente, seguindo Sub-Zero.



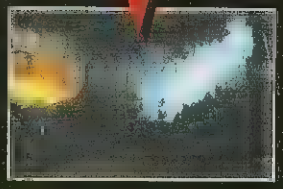
195 – Nesta parte do barco, mate os zumbis, cuidado com as chamas que saem da boca das estátuas, fique no canto oposto a estátua para não se queimar.

196 – Após descer do barco, siga Sub-Zero até o portão, pule no canto da estátua do leão que está a esquerda para pegar um secreto, depois que Sub-Zero congelar o portão, faça um soco especial que quebra as estátuas para seguir adiante.

197/198/199 – Nesta parte, enfrente os inimigos, agarre um deles e arremesse na roda com lanças, continue arremessando os inimigos na roda com lanças até que o caldeirão de sangue comece transbordar, neste momento, defenda Sub-Zero enquanto ele congela o sangue para você poder subir.

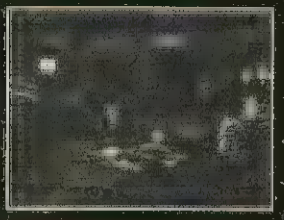
200 – Após subir, faça um salto especial por cima das lanças para pegar o secreto que está do outro lado. Depois caia, suba novamente e siga em frente pela porta.



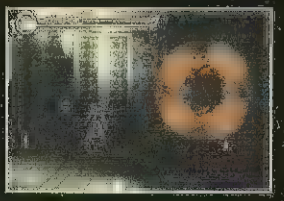
201/202 – Nesta parte, ataque os inimigos enquanto Sub-Zero congela a parede, depois atravesse para o outro lado correndo na diagonal pela parede.

203 – Atire sua magia neste ícone do canto para ganhar uma arte. Figuras ilustradas dos personagens do MK. Depois salve seu progresso.

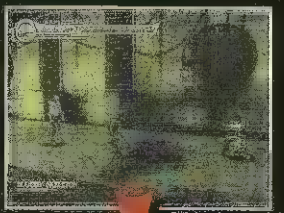
204/205/206/207/208 – Para derrotar Goro, fique distante dele, mantenha sua defesa pressionada, quando ele vier para cima, faça movimentos evasivos para se afastar, solte magias nele, se você já tiver todas as habilidades de arremesso com o chapéu, faça o especial que cria um escudo ao redor do Kung Lao com seu chapéu, isso irá te ajudar no momento que estiver encurralado, quando Goro pegar uma tora, pule no momento que ele levantar a tora, assim você não perde energia, continue atacando com magia, quando aparecer o botão na tela, faça o comando para finalizar.



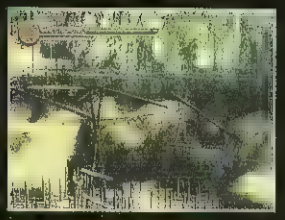
209 – Após derrotar Goro, pegue o ícone no centro da tela para conseguir uma nova habilidade. Saia, entre novamente na arena para aparecer um secreto.



210 – Retorne, entre neste portal que apareceu.



211/212/213 – Nesta parte, acerte um especial nos zumbis para que eles fiquem presos nos ganchos que estão pendurados, preste atenção na sombra dos ganchos, após acertar um zumbi em cada gancho, pegue o ícone que te dará uma nova habilidade. Siga em frente pelas barras, salte no momento em que o corpo estiver indo em direção da próxima barra, entre no portal. Retorne ao Dead Pool, derrube os zumbis no ácido até aparecer um secreto na grade que está na parede, pule na plataforma e suba pela grade.

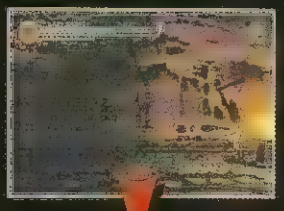


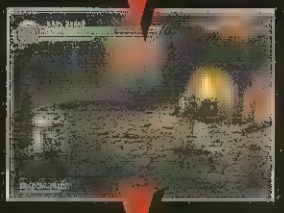
214 –Retorne até Wushi Academy, faça um salto nas barras nesta parte para pegar o secreto que está do outro lado, pule no tronco da árvore que está próxima aos tarkatas para pegar outro secreto. Vá também até Warriors Shirne, pule nas barras para abrir o portão na estátua, entre no Warriors Shirne. Após entrar, examine duas vezes a última estátua da esquerda, faça uma luta contra Hermac, após vencê-lo pegue o secreto, retorne até Smoke. Após falar novamente com Smoke, vá até Soul Tombs, entre na porta que estava fechada no saguão de entrada, vá até a sala de tortura e mate três Tarkatas nas lanças que estão na parede, retorne novamente até Smoke. Após falar com Smoke vá até os portais de Outworld.

Arremesse um inimigo em cada um dos dois portais roxos. Volte novamente até Smoke, entre no portal que irá aparecer. Arremesse os inimigos ponte abaixo até completar a última missão Smoke, volte até Smoke e fale com ele, você irá abrir o MK2 que está localizado no menu Kontent.

215 –Vá até esta estátua que está próximo dos soldados armados em Wushi Academy quebre-a e entre no portal que te levará de volta para Tsungs Island.

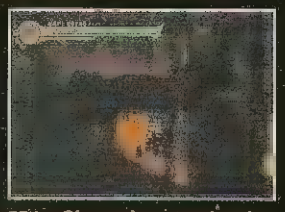
216 –Retorne até o começo, pegue o secreto que está flutuando próximo da parede fazendo um salto duplo.



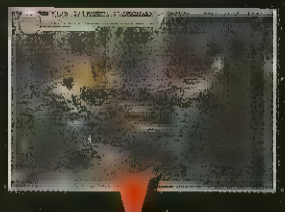


217/218/219 – Volte novamente para o outro lado dos portais de Outworld, vá pelo portal azul. Chegando do outro lado, siga adiante, vire a esquerda, suba pelas barras que estão na parede com sua nova habilidade, chegando no topo, mate os inimigos, após matar todos entre pelo portal que leva para Netherrealm.

220 – Salve seu progresso e siga por essa passagem.

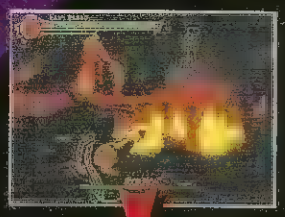


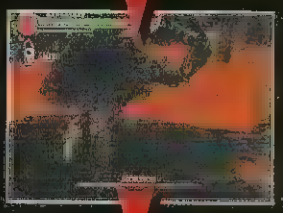
221 – Siga pelas escadas de Netherrealm, cuidado com os zumbis, pegue o secreto que está em cima da rocha, faça um salto especial da escada em direção dele.



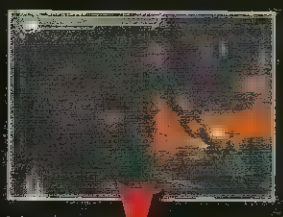
222/223/224 –Continue indo em frente pelas escadas até acontecer uma cena, após isso você irá enfrentar Scorpion, acerte combos nele até conseguir tirar metade de sua energia, depois ele irá pular para o outro lado, siga em frente pela passagem pule de plataforma em plataforma até chegar no Scorpion, tome cuidado com o piso em chamas. Faça o seguinte esquema: no momento que aparecer uma marca de fogo no chão, pule para não se queimar.

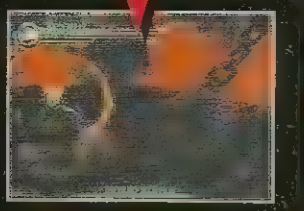
Mortal Kombat: Shaolin Monks





225/226/227/228 - Pule quando o piso estiver com a marca de fogo, espere o momento que Scorpion irá lançar seu suriken no centro da tela, seja rápido, aproveite o momento em que sua arma estiver presa no centro para agarrar e puxar Scorpion, vá em direção do centro e aperte o botão, depois faça o teste de força, após conseguir puxar Scorpion ataque-o com seus combos, repita o processo até conseguir tirar toda energia, quando aparecer o botão na tela, aperte e faça o comando que aparece na tela para finalizar.



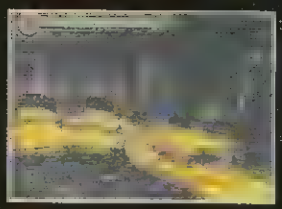


229/230 - Após mandar Scorpion para a lava, aproxime-se do portão que está fechado, quando Scorpion retornar da lava, tome mais cuidado com ele, desta vez fique distante, solte sua magia e tome cuidado com as chamas, faça movimentos evasivos para os lados, continue atacando Scorpion até tirar toda sua energia, quando ele estiver atordoado, faça o comando de finalizar apertando o botão. Obs: Desta vez o botão não aparece na tela.

231 -Pegue o ícone que está no centro da tela.

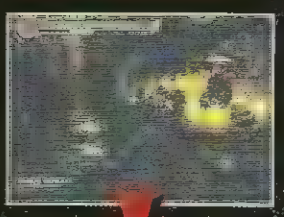
232 -Após ter ganho o último medalhão, retorne até os portais de Outworld. Atraia um Tarkata até o logo do MK que está em frente ao portão, faça um Fatality em cima do logo para ganhar um secreto, depois entre pelo portão que estava fechado para chegar até The Foundry.

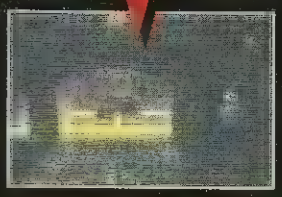
233 - Salve seu progresso, depois siga pelo caminho de baixo a direita, mate os inimigos, vá até o final do caminho e faça o teste de força, retorne, suba a rampa para falar com Jack, corra pela parede, faça um salto duplo na plataforma de madeira que está logo acima no final da rampa, pegue um secreto, depois siga pelo caminho da esquerda, cuidado com as armadilhas, espere o momento certo para atravessar, faça o teste de força que está logo após as armadilhas, retorne ao andar inferior, siga pelo caminho em frente, dois arqueiros que irão sair de dentro da parede, arremesse um deles na parede a esquerda que está com umas brechas na madeira, entre pela passagem e vá até o poço de lava, arremesse um arqueiro na lava, pule em cima do corpo para pegar o secreto que está acima. Pule entre as madeiras que formam uma caixa, no teto que está acima do ponto de save, pule de parede em parede até atingir o secreto.



234 -Acerte um chute em um dos caldeirões que passam no teto para revelar mais um secreto, atravesse para o outro lado e siga em frente pela porta.

235 - Nesta parte, acerte um soco de baixo para cima nos inimigos próximo a lareira, após acertar dois inimigos na lareira, a porta irá abrir, pegue o secreto que está no canto esquerdo da lareira e siga em frente pela porta.

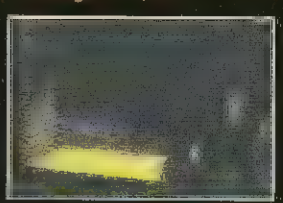




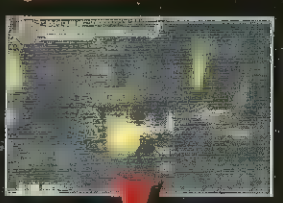
236/237 -Chegando nesta parte acerte um especial nos Demon General quando estiverem em baixo dos ganchos que estão pendurados, após os inimigos ficarem pendurados, mate o Orochi Hellbeast, suba pela parede que se elevou.

238 -Realize um salto especial para pular a lava, faça um teste de força para abrir caminho.

239 -Mate os inimigos, quebre a parede nesta parte para pegar mais um secreto, faça um soco especial que destrói as estátuas, depois arremesse sua magia no ícone.



240 -Nesta parte, corra pela parede na diagonal, faça o salto duplo no final para alcançar a plataforma acima, siga em frente.

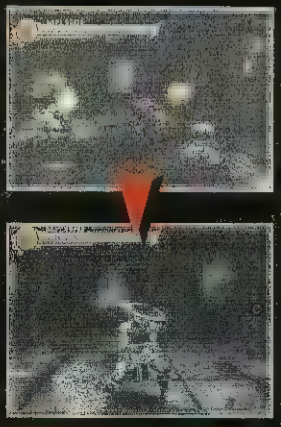


241/242 - Enfrente os

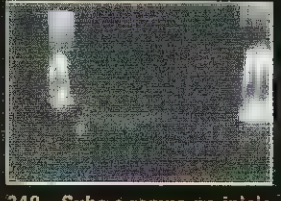
inimigos, agarre um deles e arremesse-o em direção as maretas de aço que batem na tela, depois pegue o secreto, siga em frente pela porta da esquerda.

243/244 – Desça a escada, suba pela parede em direção a porta que abriu, entre por ela.

245 – Faça um teste de força neste canto.



246/247 – Pegue a arma no chão, mate os inimigos, quebre o cano da parede no fundo, use a arma para pegar mais um secreto, depois retorne até o inicio do Foundry.



248 – Suba a rampa no inicio,

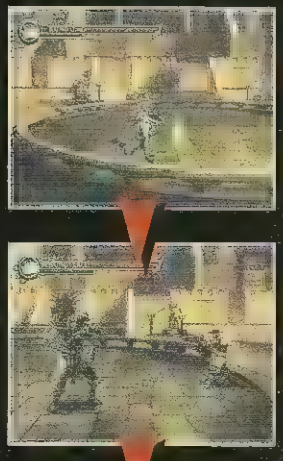
siga pelo caminho da direita, chegando nos cristais, acerte um golpe forte usando a arma, mantenha pressionado o mesmo botão que destrói as estátuas, depois de quebrar os dois cristais, mate os inimigos e entre pelo portão que estava fechado.

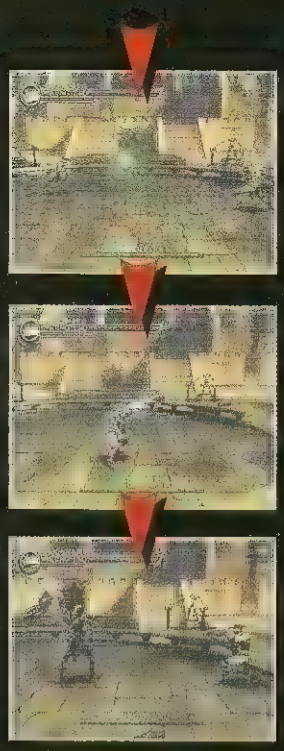
249/250 –Suba as escadas, vá em direção da arena de Shao Kahn salve seu progresso.

251/252/253 –Chegando na arena, você irá enfrentar primeiro Shang Tsung, fique distante dele, mantenha sua defesa pressionada, faça movimentos evasivos quando ele atirar magia, contra ataque em seguida com sua magia, quando ele se aproximar, acerte umas voadoras e combos, continue o processo,

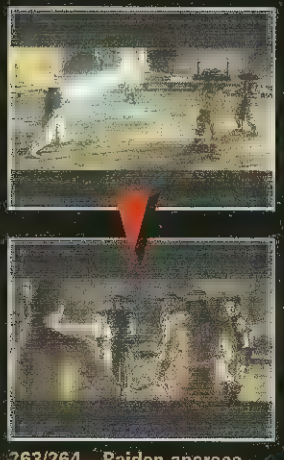
quando aparecer o botão na tela, faça o comando para finalizar.

254/255/256/257 – Quando aparecer Kintaro, pegue a esfera de energia verde, fique distante dele, espere o momento que ele soltar magia, esquive-se e contra ataque com sua magia, quando ele começar pular, pule no momento que ele sobe para não ser acertado pelo impacto no chão, continue distante, solte magia até aparecer o comando na tela para finalizar.





258/259/260/261/262 – Por último, enfrente Shao Kahn, pegue a esfera de energia verde e fique distante dele, faça o mesmo esquema, espere ele soltar magia, contra ataque em seguida com sua magia, continue distante dele fazendo voltas ao redor da arena, quando ele estiver com metade da energia, ele irá pegar uma mareta, desta vez, tome mais cuidado, continue correndo ao redor da arena, solte magias nele, quando ele começar girar com a mareta, corra para manter distancia dele, acerte-o com magia até aparecer o comando na tela para finalizar.



263/264 – Raiden aparece para ajudar a destruir Shao Kahn, finalmente o bem vence, a terra está salva. Fim.

Por Lord Mathias

Burnout Revenge

Burnout Revenge

EA/Criterion
Corrida
6 jogadores

9.5

Controle 9.0

A dirigibilidade é simplesmente impecável, respondendo instantaneamente aos comandos e mantém a configuração simples.

Diversão 9.5

Seja no modo offline ou online, Burnout oferece diversos tipos de provas explosivas, com pistas muito bem desenhadas para a competição.

Gráfico 9.0

Tem um dos visuais mais impactantes da atual geração de consoles e tudo se mexe com extrema rapidez, sem sinais de travamento.

Som 9.5

As músicas podem dividir opiniões e pode ser trocada no Xbox. Os efeitos sonoros combinam perfeitamente com as diversas situações.

Adrenalina? - *Por Marjorie Bros*

O game já era superempolgante na edição anterior e ganhou ainda mais gás agora. Impressionante a qualidade dessa série ultimamente.

Burnout 3: Takedown foi um divisor de águas no gênero de jogos de corrida. Se Gran Turismo levou a simulação às últimas conseqüências, Burnout apostou na jogabilidade arcade, quase insana, com velocidade supersônica e regras explosivas, literalmente. Agora, Burnout Revenge leva adiante essa filosofia, com algumas pequenas inovações, que, se não chegam a impressionar, consegue melhorar ainda mais o que já era bom. Uma das novidades desta versão é a habilidade de poder destruir os carros que compõe o tráfego, desde que sejam até de tamanho médio e estejam transitando no mesmo sentido ao seu carro. Quer dizer, eles podem ser detonados se pegos por trás. Os veículos vindos em sentido contrário ainda serão um perigo. Um novo modo foi feito exclusivamente para explorar somente essa habilidade, o Traffic Checking. Nesse modo, o jogador precisará destruir uma determinada quantidade de carros para prosseguir. Os carros destruindo assim podem ser usados como arma contra os adversários. O modo de batida, o famoso Crash, foi bastante modificado. Agora não há itens e existe um esquema de barras para arrancar seu carro. A explosão Crashbreaker pode ser feita várias vezes e existem alguns carros-alvo que dão muitos pontos. Os outros eventos permanecem similares a Burnout 3, com exceção que os mesmos podem ter uma variação Crashbreaker, isto é, de explodir depois que sofrer um acidente e envolver os oponentes na explosão. A organização dos eventos está diferente. Agora, são 11 categorias divididas em ranks. Para avançar neles é necessário conseguir estrelas nas provas: quando mais dirigir perigosamente, maior as estrelas, sendo quatro no máximo. As medalhas de ouro completam o serviço com mais uma estrela. Outro destaque são as pistas, que ganham maior variedade, além de uma construção impecável, com diversas rotas e atalhos. Está um pouco mais difícil fazer os Takedowns nos oponentes, já que era extremamente fácil fazer a manobra no antecessor. O game continua um primor de tecnologia, com gráficos ainda melhores e um som de arrasar. Esse é um game que vale a pena ser jogado em TVs modernas de alta resolução e som de Home Theater. Esse é um caso de título que já era excelente, e ficou ainda melhor.

Dicas básicas

Os dois pontos mais importantes de Burnout Revenge são os metodos para conseguir nitro e fazer Takedown, que é provocar o capotamento dos competidores. Na verdade, os Takedown ganham importância dobrada, pois, além de encher a barra de nitro ao máximo, aumenta o seu tamanho, ficando até quatro vezes maior. Mas alguns eventos não contam com oponentes, como as provas de Burning Lap, e é extremamente necessário conseguir nitro de todas as maneiras.

Como obter nitro

Andando na contramão: esse é a maneira mais constante de conseguir nitro. Apensar dos perigos dos carros vindo em sua direção, eles podem ser aproveitados para conseguir nitro com "Near Miss", passando de raspão em seu carro. A contramão, geralmente, fica na parte da esquerda, mas em algumas estradas podem estar no lado direito.

Fazendo cavalos-de-pau: faça as curvas quase sempre com essa manobra, que consiste em frear um pouco antes ou durante a virada de volante. Esse será um dos principais meios de conseguir nitro nas Burning Laps.

Fazendo Takedowns: esse é o melhor método para conseguir nitro. Enche 100% da barra e ainda o aumenta.

Batendo nos carros: colida com os veículos que estiverem transitando na mesma mão para conseguir um pouco de nitro.

Dirija perigosamente: pulando de rampas e usando nitro por muito tempo também aumentam a reserva de nitro.

Com fazer Takedonws

COLIDINDO POR TRÁS: use o nitro e faça com que a sua lanterna dianteira atinja a luz de freio do oponente. Ele tem grandes chances de perder o controle.

Usando o tráfego: colida com o tráfego e use-os como balas de canhão contra os oponentes.

Pressione contra a parede: chegando de lado, pressione contra a parede, usando o nitro. Isso tira a liberdade do oponente que pode colidir com obstáculos ou outros carros. Se bater com força, o Takedown é quase certo

FAZENDO AFTERTOUCH OU CRASHBREAKER: se acidentar, use a Impact Time e tente colidir com os adversários. Nas corridas Crashbreaker, você pode explodir seu carro em troca de nitro. Se acertar os oponentes, sua barra pode ficar cheia e evita que perca muitas posições na corrida.

Contando com a sorte: às vezes, o oponente tenta acertar seu carro, mas pode errar o alvo, e, assim, se suicidar. É o chamado Psyche Out. Se usar uma rampa, tente pousar sobre um oponente. D vez em quando isso pode funcionar.

Lista de carros

Confira a lista de todos os carros que aparecem no game. Basicamente, use os carros rápidos nas corridas e os mais explosivos (que tem melhor Crashbreaker) nos eventos de Crash. Alguns carros podem não estar disponíveis em ambos os modos. Além desses carros ainda existem a Dominator Assassin, disponível se tiver um save de Burnout 3: Takedown, e a Madden Van, que aparece com um save de Madden NFL 2006.

CARRO	FORÇA DO CRASHBREAKER	PESOT	VELOCIDADE COM NITRO
4x4 C165 Mid	6	Pesado	170
4x4 C180 Super	7	Pesado	180
Black Elite Racer	1	Leve	209
Classic Crasher C170	10	Médio	170
Compact C180 Lite	5	Médio	180
Compact C185 Super	6	Super-pesado	185
Criterion M Type DX	1	Leve	195
Criterion M Type GT	1	Leve	205
Criterion R180 ST	1	Leve	180
Criterion R195 DX	1	Leve	195
Criterion R205 GT	1	Leve	205
Criterion Racer GT	1	Super-leve	209
Custom M-Type DX	1	Leve	190
Custom M-Type GT	1	Leve	202
Custom R170 ST	1	Super-leve	170
Custom R185 DX	1	Super-leve	190
Custom R202 GT	1	Super-leve	202
EA Racer GT	1	Super-leve	209
Euro Classic LM	1	Super-leve	209
Factory M Type DX	1	Leve	185
Factory M Type GT	6	Leve	202
Factory M-Type ST	1	Leve	160
Factory R160 ST	1	Leve	160
Factory R175 DX	1	Leve	185
Factory R190 GT	1	Leve	202
Hot Rod	1	Leve	209
Limited M-Type DX	1	Leve	190
Limited M Type GT	1	Leve	205
Limited M Type ST	1	Leve	175
Limited R175 ST	6	Super-leve	175
Limited R190 DX	6	Super-leve	190
Limited R205 GT	6	Leve	205
Logitech World Racer	1	Leve	209
Mobile Diner	10	Super-pesado	140
Modified M-Type DX	1	Leve	185
Modified M-Type GT	1	Leve	202
Modified M-Type ST	1	Leve	165
Modified R165 ST	1	Super-leve	165
Modified R185 DX	1	Super-leve	185
Modified R202 GT	1	Super-leve	202
Nixon Special	1	Super-leve	205
Off Road C170 Mid	8	Super-pesado	170
Off Road C180 Super	9	Super pesado	180
Prototype M-Series DX	1	Leve	195
Prototype M-Series GT	1	Leve	205
Prototype M-Series ST	6	Super-leve	175
Prototype R175 ST	1	Super-leve	175
Prototype R195 DX	1	Super-leve	195
Prototype R205 GT	1	Super leve	205
Revenge Racer	1	Super leve	209
SUV C150 Hvy	7	Super-pesado	150
SUV C160 Supor	8	Super pesado	160
Saloon C175 Mid	7	Pesado	175
Saloon C180 Supor	8	Pesado	180
Sport C180 Lite	8	Super-pesado	180
Sport C190 Super	7	Super-pesado	190
Stock C170 Mid	4	Médio	170
Stock C175 Super	6	Pesado	175
Tuned M-Type DX	1	Leve	195
Tuned M-Type GT	1	Leve	205
Tuned M-Type ST	1	Leve	180
Tuned R180 ST	1	Super-leve	180
Tuned R195 DX	1	Super-leve	195
Tuned R205 GT	1	Super-leve	205
Utility C140 Hvy	8	Super-pesado	140
Utility C150 Super	9	Super-pesado	150
Works M-Type DX	1	Leve	190
Works M-Type GT	1	Leve	202
Works M-Type ST	1	Leve	170
Works R170 ST	1	Leve	170
Works R190 DX	1	Super-leve	190
Works R202 GT	1	Super leve	202

Detonado

Burnout Revenge

Lista de desafios por pista

Vejas como fazer para liberar os troféus em cada pista e os locais para conseguir as Signatures Takedowns, que são os Takedown especiais que dão direito a uma foto. Para fazer um Payback, entre numa corrida de Crashbreaker, acidente-se e acione o Crashbreaker de modo a envolver um número de carros suficientes. A Vertical Takedown acontece quando seu carro pousa sobre os adversários, depois de usar uma rampa para saltar. A Revenge Takedown acontece quando se faz um Takedown num inimigo que havia feito isso com você. Os carros especiais aparecem aleatoriamente nas corridas.

Angel Valley

Desafios

- Faça um Payback em dois carros simultaneamente
- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 1 Revenge Takedown
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 100 carros do tráfego
- Detone 35 carros no modo Crash
- Obtenha $15 milhões

Signature Takedowns

- Placa gigante de hambúrguer
- Paredes das grandes "bocas de lobo"
- Caçambas de lixo

Central Route

Desafios

- Faça um Payback
- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 1 Revenge Takedown
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 70 carros do tráfego
- Detone 22 carros no modo Crash
- Obtenha $8 milhões

Signature Takedowns

- Estação de ônibus
- Estação dos bondes
- Néon de dragão no beco

Eastern Bay

Desafios

- Faça um Payback em quatro carros simultaneamente
- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 3 Revenge Takedown
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 90 carros do tráfego
- Detone 24 carros no modo Crash
- Obtenha $6,5 milhões

Signature Takedowns

- Obras em construção
- Dobra da curva "Hairpin" no curso Short Lower Link
- Suporte do monotrilho

Eternal City

Desafios

- Faça um Payback em dois carros simultaneamente
- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 2 Revenge Takedown numa corrida
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 70 carros do tráfego na Traffic Attack
- Detone 15 carros no modo Crash
- Obtenha $5 milhões

Signature Takedowns

- Debaixo da pista coberta e elevada
- Colunas entre os quatro arcos
- Parede que divide o elevado

Lone Peak

Desafios

- Faça um Payback em três carros simultaneamente
- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 2 Revenge Takedown numa corrida
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 30 carros do tráfego na Traffic Attack
- Detone 25 carros no modo Crash
- Obtenha $6,5 milhões

Signature Takedowns

- Máquina de cortar lenha
- Trilho de trem de Lone Peak
- Trailers no estacionamento

Motor City

Desafios

- Faça um Payback em quatro carros simultaneamente
- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 32 Revenge Takedown numa corrida
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 50 carros do tráfego na Traffic Attack
- Detone 25 carros no modo Crash
- Obtenha $10 milhões

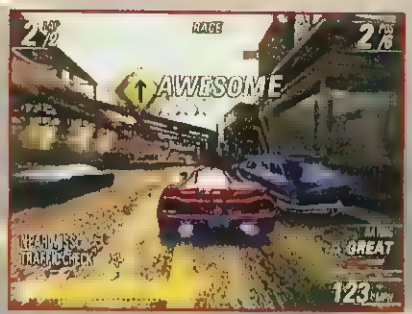
Signature Takedowns

- Becos
- Guindaste do cais
- Pilares debaixo da rodovia

Sunshine Keys

Desafios

- Faça um Payback em três carros simultaneamente



- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 2 Revenge Takedown numa corrida
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 100 carros do tráfego na Traffic Attack
- Detone 25 carros no modo Crash
- Obtenha $9 milhões

Signature Takedowns

- Salão de boliche do Sunshine Keys
- Marina
- Amontoado de barcos

White Mountain

Desafios

- Faça um Payback
- Vença uma corrida sem se acidentar
- Faça um Vertical Takedown
- Faça 1 Revenge Takedown
- Faça um Takedown num carro especial
- Destrua 50 carros do tráfego na Traffic Attack
- Detone 20 carros no modo Crash
- Obtenha $10 milhões

Signature Takedowns

- Sobre a beirada do penhasco
- Perto da abertura da torre do relógio
- Sobre a ponte quebrada

Tipos de eventos

Veja a descrição dos diferentes tipos de eventos encontrados em Burnout Revenge. Existem também variações Crashbreaker desses eventos, o que quer dizer que é possível explodir seu carro depois de capotar, para envolver os inimigos e não perder muitas posições.

Traffic Attack

Destrua o maior número de veículos possíveis. Não há adversários aqui, apenas carros que compõe o tráfego. Os carros que podem ser detonados são os pequenos e os médios e, estritamente, quando colididos por trás. Se estiverem de lado ou em direção contrária, você capotará. Mas, mesmo assim, você pode usar os carros como uma espécie de tiro e destruir veículos maiores. O desafio aqui é tentar destruir pelo menos um carro a cada 20 segundos.

Burning Lap

O objetivo é conseguir o menor tempo possível numa única volta e para isso precisará usar o nitro a quase todo o tempo, procurar atalhos e fazer curvas com cavalos-de-pau. Para conseguir nitro, a maneira mais fácil é transitar na contramão. Elas estão geralmente na faixa mais para a esquerda, mas em algumas pistas é o inverso.

Road Rage

Neste modo, consiga o maior número de Takedowns nos oponentes. Você é limitado pelo tempo e pela resistência de seu carro, que suporta uma determinada quantidade de danos. O tempo pode ser estendido indefinidamente, desde que consiga "takedowns" em número suficiente. A maneira mais fácil de conseguir os capotamentos é pressionando os adversários contra a parede, de preferência usando turbo. Dar um tranco por trás nos cantos ou batendo com força elos lados também é uma boa alternativa.

Races e Previews

As regras aqui são tradicionais, basta tentar obter até a terceira colocação para conseguir as medalhas. Mas, mesmo assim, vale tirar os oponentes de circulação, até mesmo para ganhar mais nitro. Dirija agressivamente para conseguir mais estrelas. As regras são iguais para as provas de Preview, com a diferença que estará dirigindo carros mais oponentes.

Eliminator

Nesta modalidade, o último colocado é eliminado a cada 30 segundos e isso é repetido até que o jogador seja eliminado ou sobre apenas um carro na competição.

Grand Prix

Essas provas consistem em três ou quatro corridas em série e vence quem tiver mais pontos no final da série. O primeiro colocado garante seis pontos, o segundo, quatro, e assim por diante. O evento tende a ser fácil, pois dificilmente o mesmo carro que venceu a prova anterior repete o desempenho. Assim, é possível vencer o campeonato mesmo chegando várias vezes em segundo colocado.

Crash

Esse modo, que se iniciou em Burnout 2: Point of Impact, consiste em conseguir o maior acidente possível. Para isso, basta bater em um carro e provocar engavetamentos. Escolha, de preferência, os carros com poder de Crashbreaker maior. Depois, quase sempre, tente arrancar na máxima velocidade que puder. Para isso, quando o medidor estiver subindo, pare onde o verde estiver mais forte, e, na descida, faça a mesma coisa. Em geral, tente provocar o acidente no meio dos cruzamentos. Caso o acidente seja grande o suficiente, o medidor ficará cheio. Nesse estado, pressione o botão correspondente para explodir seu carro e tentar se deslocar para onde haja veículos ainda intactos. É possível fazer mais de um Crashbreaker por evento. Deixe sempre acionado o Impact Time, que parece diminuir a passagem do tempo. Quando usar as rampas, calcule também a direção do vento, e use a Impact Time para controlar a direção do vôo. O segredo é tentar explodir o maior número de veículos, que aumenta os multiplicadores de bônus. Também, tente sempre envolver os carros "target", que dão grande pontuação.

Detonado

Burnout Revenge

Lista de eventos da World Tour

Veja a lista e eventos por rank e localidade. Nem todos os eventos estarão abertos desde o início e é necessário rank correspondente para abrir a categoria. As indicações entre parênteses descrevem a configuração da pista, se mais longa ou mais curta, ou em que sentido será percorrido.

Rank 1: Harmless

Sunshine Keys
- Traffic Attack (sentido normal)
- Burning Lap (sentido normal)
- Race (sentido reverso)

Motor City
- Crash: Dock Fight
- Race (versão curta, sentido reverso)
- Crash: Deconstruction Site
- Rode Rage (versão curta, sentido normal)
- Crash: Cars Attack
- Grand Prix 1

Angel Valley
- Crash: Hollywood Spills

Lone Peak
- Crash: Off the Beaten Truck

Preview
- Angel Valley

White Mountain
- Crash: Swiss Roll
- Burning Lap (sentido reverso)
- Crashbreaker Preview Race (sentido normal)
- Crash: Dangerous Swerves
- Eliminator Race (sentido normal)
- Grand Prix 2

Central Route
- Crash: Crispy Fried Truck

Preview
- Central Route

Rank 2: Unsafe

Eternal City
- Burning Lap (versão longa, sentido normal)
- Race (versão longa, sentido normal)
- Crash: Road to Ruins
- Road Rage (versão longa, sentido reverso)
- Race (versão longa, sentido reverso)
- Crash: Circle of Strife

Rank 3: Reckless

Central Route
- Burning Lap (versão longa, sentido normal)
- Crash: Prawn Smackers
- Traffic Attack (versão longa, sentido normal)
- Crash: Tram-a-tised
- Race (versão longa, sentido reverso)

- Crash: Street Car Set on Fire

Eastern Bay
- Road Rage (Lower Link sentido normal)
- Burning Lap (Lower Link sentido normal)
- Race (versão longa, sentido normal)
- Crash: Intersection Dissection
- Eliminator Race (versão longa, sentido reverso)
- Crash: Smashed in Translation
- Grand Prix 3

Preview
- Lone Peak

Rank 4: Offensive

Motor City
- Eliminator Race (versão curta, sentido normal)
- Traffic Attack (versão longa, sentido normal)
- Road Rage (versão longa, sentido reverso)
- Grand Prix 4

Angel Valley
- Race (sentido normal)
- Crash: Drain Damage
- Road Rage (sentido reverso)

Lone Peak
- Crash: Round the Bend
- Race (sentido normal)
- Crash: Forest Bump
- Burning Lap (sentido reverso)
- Eliminator Race (sentido reverso)
- Crash: Mount Crushmore

Eternal City
- Crash: Circle of Strife

Preview
- Eternal City

Rank 5: Fearless

Sunshine Keys
- Crash: Smash My Ride

Motor City
- Crash: Jump on the Jam

Lone Peak
- Crash: Doughnut Disturb

Eternal City
- Crash: Rome Wrecker
- Road Rage (versão curta, sentido reverso)
- Crashbreaker Race (versão longa, sentido reverso)
- Crash: Smackeroni
- Crashbreaker Race (versão curta, sentido reverso)
- Eliminator Race (versão longa, sentido reverso)
- Eliminator Race (versão curta, sentido reverso)
- Traffic Attack (versão curta, sentido normal)
- Grand Prix 5

White Mountain
- Burning Lap (sentido normal)
- Traffic Attack (sentido normal)
- Road Rage (sentido reverso)

Preview
- Sunshine Keys

Rank 6: Dangerous

Central Route
- Crash: Won-Ton Destruction
- Crashbreaker Road Rage (versão curta, sentido reverso)
- Crash: Shao-Lin Tumble
- Crash: Street Car Set on Fire
- Crashbreaker Race (versão curta, sentido reverso)
- Crash: Noodles of Fun
- Crashbreaker Eliminator Race (versão curta, sentido reverso)
- Grand Prix 6

Eastern Bay
- Traffic Attack (Lower Link sentido reverso)

- Crashbreaker Race (Lower Link sentido reverso)
- Eliminator Race (Lower Link sentido normal)
- Crashbreaker Race (Lower Link sentido normal)
- Crash: Crashaoke
- Crashbreaker Road Rage (versão longa, sentido reverso)
- Traffic Attack (versão longa, sentido normal)

Preview
- White Mountain

Rank 7: Insane

Sunshine Keys
- Crashbreaker Eliminator Race (sentido normal)
- Crashbreaker Road Rage (sentido reverso)
- Crashbreaker Race (sentido reverso)

Motor City
- Crash: Double-Crossed
- Crash: Mighty Docks
- Crash: Return of the Semi
- Crashbreaker Race (versão longa, sentido reverso)

Angel Valley
- Burning Lap (sentido normal)
- Crashbreaker Race (sentido normal)
- Traffic Attack (sentido reverso)
- Crashbreaker Road Rage (sentido normal)

Lone Peak
- Traffic Attack (sentido normal)
- Crash: Off the Beaten Truck
- Crashbreaker Road Rage (sentido reverso)
- Crash: Drive-Thru Destruction
- Crashbreaker Eliminator Race (sentido normal)
- Crashbreaker Grand Prix 7

Preview
- Eastern Bay

Rank 8: Maniac

Motor City
- Crash: Van-Fire Strikes Back

Angel Valley
- Crash: Silly-Cone Valley

Eternal City
- Crashbreaker Race (versão longa, sentido reverso)
- Traffic Attack (versão curta, sentido reverso)
- Traffic Attack (versão longa, sentido reverso)
- Crash: Eternal Flames
- Crashbreaker Race (versão curta, sentido reverso)
- Crashbreaker Eliminator Race (versão curta, sentido normal)
- Crashbreaker Eliminator Race (versão longa, sentido normal)
- Crashbreaker Road Rage (versão curta, sentido normal)
- Crashbreaker Grand Prix 8

White Mountain
- Crash: Cry for Alp
- Crashbreaker Eliminator Race (sentido reverso)
- Crash: Mountain the Kerb
- Crashbreaker Road Rage (sentido normal)
- Traffic Attack (sentido reverso)
- Crashbreaker Race (sentido normal)

Preview
- Motor City

Rank 9: Assassin

Motor City
- Crash: Jump on the Jam

Angel Valley
- Crashbreaker Eliminator Race (sentido normal)
- Crash: Crash de la Vista
- Crashbreaker Race (sentido reverso)

Lone Peak
- Crash: Drive-Thru Destruction
- Crashbreaker Road Rage (sentido normal)

Central Route
- Burning Lap (versão longa, sentido reverso)
- Crash: Double-Wrecker
- Traffic Attack (versão longa, sentido reverso)
- Crashbreaker Road Rage (versão longa, sentido reverso)
- Crashbreaker Race (versão longa, sentido normal)
- Crashbreaker Eliminator Race (versão curta, sentido normal)
- Traffic Attack (versão curta, sentido reverso)
- Crashbreaker Race (versão curta, sentido reverso)

Eastern Bay
- Crashbreaker Race (Upper Link sentido normal)
- Traffic Attack (versão longa, sentido reverso)
- Burning Lap (Upper Link sentido normal)
- Crash: Smashimi
- Crashbreaker Road Rage (Upper Link sentido reverso)
- Crashbreaker Eliminator Race (Upper Link sentido reverso)
- Crashbreaker Road Rage (versão longa, sentido normal)
- Crashbreaker Eliminator Race (versão longa, sentido normal)
- Crashbreaker Grand Prix 9

Rank 10: Dominator

Sunshine Keys
- Traffic Attack (sentido normal)
- Crashbreaker Eliminator Race (sentido normal)
- Crashbreaker Race (sentido reverso)

Motor City
- Crashbreaker Road Rage (versão longa, sentido normal)
- Burning Lap (versão curta, sentido reverso)

Angel Valley
- Crashbreaker Road Rage (sentido reverso)
- Crash: Silly-Cone Valley
- Traffic Attack (sentido normal)

Lone Peak
- Crashbreaker Race (sentido normal)
- Crash: Doughnut Disturb
- Crashbreaker Eliminator Race (sentido normal)
- Crash: Mount Crushmore
- Burning Lap (sentido normal)

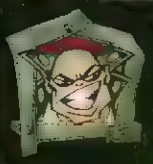
Eternal City
- Traffic Attack (versão longa, sentido normal)
- Burning Lap (versão longa, sentido reverso)
- Crashbreaker Road Rage (versão longa, sentido normal)

White Mountain
- Crash: Cry for Alp
- Traffic Attack (sentido normal)

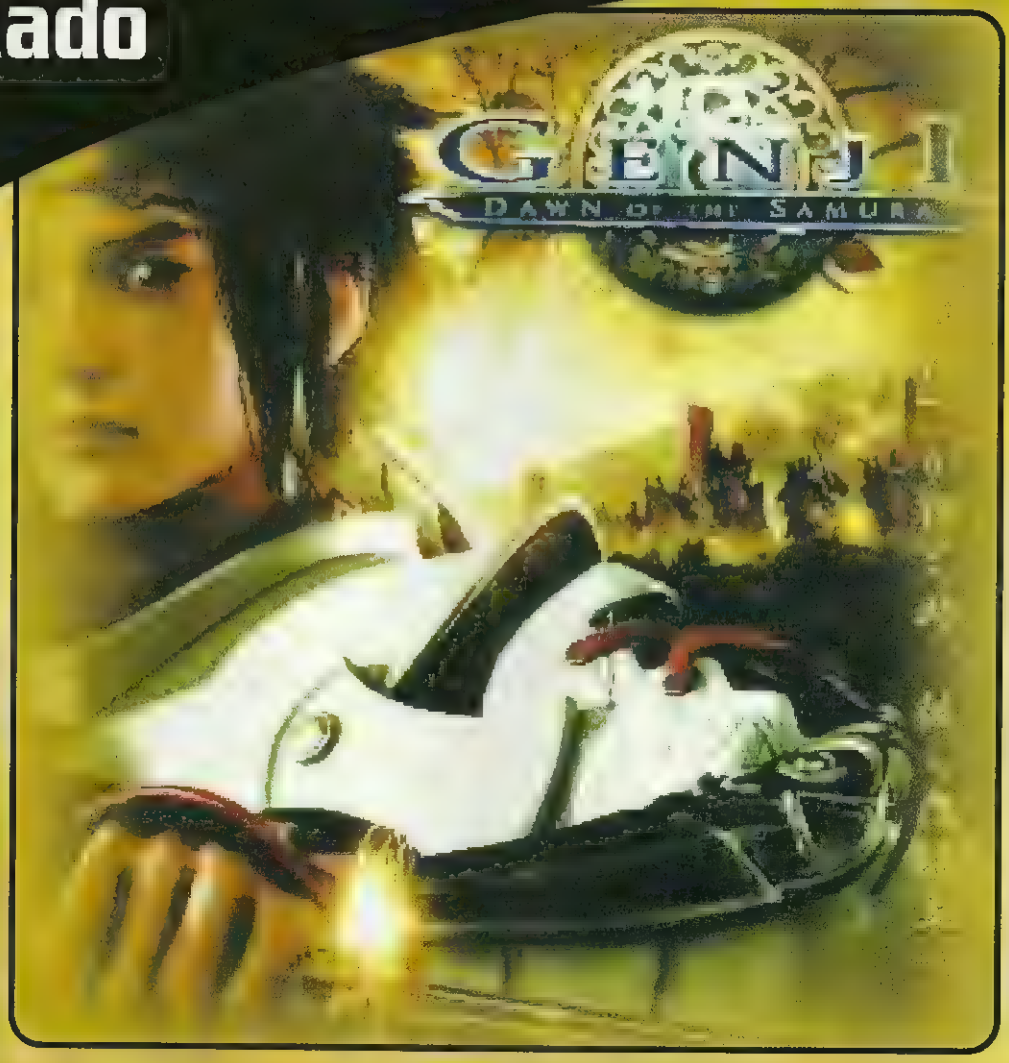
Central Route
- Crash: Noodles of Fun
- Crashbreaker Eliminator Race (versão longa, sentido normal)
- Crashbreaker Road Rage (versão longa, sentido normal)

Eastern Bay
- Crashbreaker Race (versão longa, sentido normal)
- Crashbreaker Grand Prix 10

Detonado



Por Baby Betinho



Genji: Dawn of the Samurai

Sony/Game Republic
Ação
1 jogador

8.0

Controle 8.0
As lutas acontecem de forma precisa e o sistema Kamui proporciona tensão e satisfação. Mas as lentidões atrapalham um pouco.

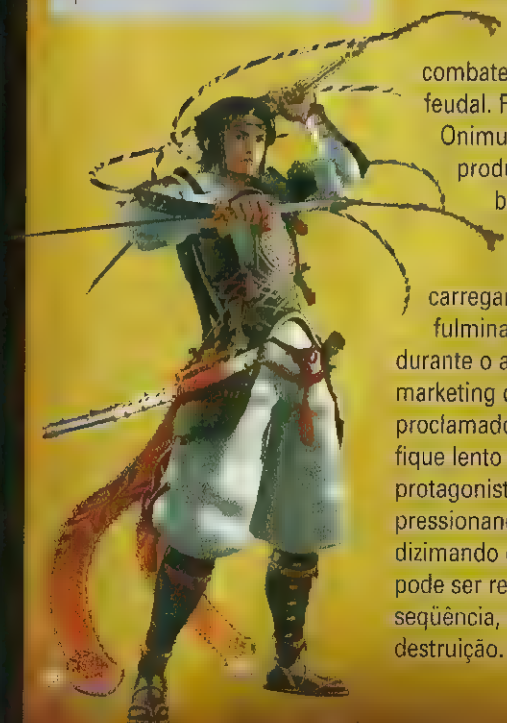
Diversão 7.5
As lutas são bastante divertidas, principalmente contra os chefes. Existem também os elementos de experiência e de itens secretos.

Gráfico 9.0
Os cenários são muito detalhados e o uso de cores é sensacional. Recria com muita competência o clima do feudalismo japonês.

Som 9.5
A trilha musical é grandiosa, muito bem composta e executada, e traz a grandiosidade do folclore japonês.

Já acabou? - *Por Marcelo Kamikaze*

O game é bem feito, mas na hora que começou a esquentar, acabou. Poderia ser mais longo ou ter mais extras.



Genji é o primeiro jogo da empresa da Game Republic, fundado por Yoshiki Okamoto, ex-funcionário da Capcom e autor de jogos como Street Fighter II. Trata-se de um jogo de ação com espadas, um combate entre guerreiros japoneses da época feudal. Resumindo, lembra muito o Onimusha 3, série cujo Okamoto ajudou a produzir. O funcionamento do game se baseia em golpes fracos e fortes, e os diversos combos que saem dessa mistura. Algumas armas permitem carregar a força, permitindo um ataque fulminante, mas que deixa vulnerável durante o acúmulo de energia. Mas o principal marketing do game são os poderes proclamados Kamui, que faz com que o tempo fique lento e os oponentes ataquem o protagonista. Este poderá contra-atacá-los, pressionando o botão na hora certa e dizimando os inimigos com um golpe. E isso pode ser repetido com vários inimigos em seqüência, criando uma verdadeira cadeia de destruição. O game conta com dois personagens jogáveis, Yoshitsune e Benkei. O primeiro é agil e hábil, e o segundo, muito forte. Existem locais que só podem ser alcançados com as habilidades particulares de cada um deles. Os gráficos merecem atenção pelas belas cores e pelos detalhes, sendo preenchidos com uma grande quantidade de "peças", com árvores, rochas e instalações. Recria com competência o clima do Japão feudal. Um dos pontos negativos é que não há muitos objetos interativos. Mas ainda mais magnífico que o visual é a trilha musical, que mistura o épico das grandes produções com o ritmo japonês, mais ou menos como se a trilha de Samurai Shodown fosse orquestrada. Apesar de bastante divertido, principalmente nos chefes, Genji é bastante curto, com cerca de sete horas de aventura. Isso incluindo quase uma hora de cenas não-interativas, que, apesar de bem feitas, quebram o ritmo da ação. Existem algumas partes em que ação fica lenta também. Mas assim, Yoshiki Okamoto sai como pé direito em sua independência.

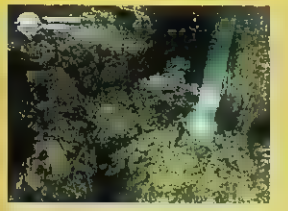
Chapter 1

001 –No inicio, enfrente os samurais com máscara, faça os combos com o botão de ataque rápido, ataque os inimigos que estão distantes com o botão de ataque a distância, mantenha ■ botão de defesa pressionado para fazer movimentos evasivos apertando pulo e ao mesmo tempo direcionando ou para trás, ou para frente ou para os lados.

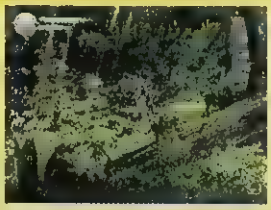
002 –Após encontrar com ■ ninja, siga primeiro pelo caminho da direita, pegue um item no vaso, depois retorne e desça pelo caminho adiante.

003/004 –Mate os inimigos, quebre os vasos que estiverem no caminho, neles você pode encontrar itens importantes em sua jornada. Siga em frente.

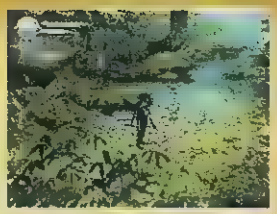
005 –Desça pelo caminho das rochas apertando o pulo.



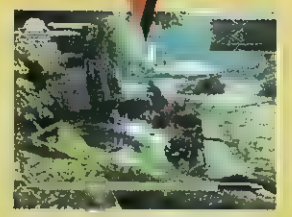
006 –Salve seu progresso sempre que encontrar este feixe de luz azul.



007 –Examine os pedestais antigos que você encontra pelo caminho, eles também as vezes podem ter algo importante.

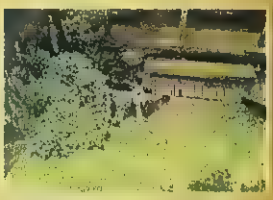


008 –Siga em frente até chegar na cachoeira.

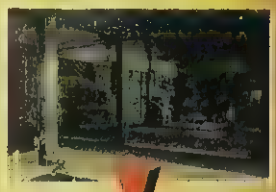


009/010 –Enfrente os samurais que vão aparecer, tome cuidado quando estiver cercado, use seus movimentos evasivos para ficar bem posicionado, acerte o líder até conseguir matá-lo.

011 – Chegando na casa, pegue ■ Essence de Amahagane que está no cesto neste canto, estas Essence servem para que você aumente a capacidade do seu personagem, vá no menu Amahagane e complete os espaços das Essences para aumentar seu nível de habilidade. Obs: Sempre que você se aproximar de alguma Essence, ■ controle irá começar a vibrar, quanto mais próximo você estiver mais forte fica ■ vibração.



012 – Fale com a menina se quiser saber algum assunto.

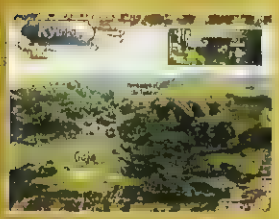


013/014 –Vá ate ■ quintal dos fundos da casa, pegue outra Essence neste canto.

Genji: Dawn of the Samurai

015 –Saia pela portão da frente, siga em frente pelo caminho.

016 – Nesta parte aperte L1 para usar seu Kamui, depois aperte o botão que aparece na tela, no momento que seu adversário estiver vindo lhe atacar.



017 – Na hora de escolher onde ir no mapa, escolha sempre o lugar que está brilhando e tem um ponto de exclamação.

018 – Fale com o comerciante que está neste canto, compre uma pedra da proteção, assim você ficará mais resistente aos ataques.

019 – Siga em frente para encontrar com este homem, ele irá lhe pedir para que você ajude sua irmã que está em outra aldeia.

020 – Vá até a aldeia de Gojo, ataque os samurais, mate seu líder para salvar a menina, use seu Kamui se precisar.

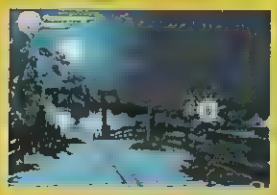
021 – Após salvar a menina, salve seu progresso aqui.

022 – Entre nesta casa ao lado do ponto de save.

023 – Fale com o homem dentro da casa, compre um Twin Metal para aumentar sua defesa. Saia e vá para o próximo ponto marcado no mapa.

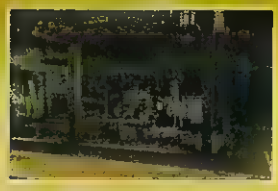
024 –Fale com o homem que está dentro da casa em Hermitage of the Tamayoribito.

025 –Retorne para Gojo, examine os corpos para encontrar itens, siga em frente por este caminho para chegar na ponte.



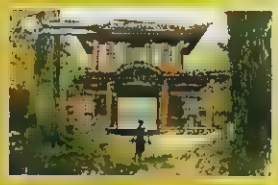
026 –Pule no beiral da ponte para encontrar um item neste corpo.

027/028/029 –Derrote Benkei Musashibo, mantenha sua defesa pressionada, faça movimentos evasivos para trás quando ele começar atacar, preste atenção em sua seqüência, no momento que ele parar, corra para cima dele, faça uma seqüência de combos rápidos e afaste-se novamente, repita o processo, se precisar use o kamui para esquivar dos golpes.

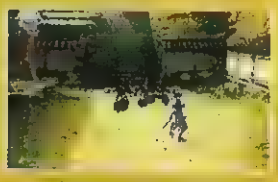


030 – Após a conversa terminar, você irá ganhar o Kamui Duplo, se quiser trocar de personagem venha até Benkei que está sentado neste canto da casa.

031/032 – Fale com o senhor que está no jardim para salvar seu progresso, depois saia pelo portão, vá para o templo Myogyoji.



033 – Siga em frente, entre no templo.



034 – Mate os inimigos e suba as escadas.

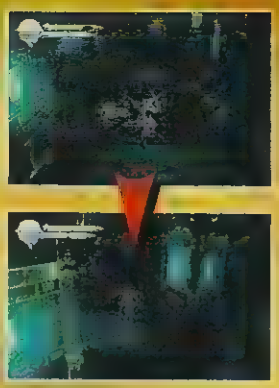
035/036 – Mate os inimigos pelo caminho, siga em frente por está parte do muro.

037 /038 –Enfrente mais um grupo de samurais, mate seu líder e atravesse o portão.

039/040 – Continue matando os inimigos pelo caminho, siga pela esquerda ■ depois vire a direita para subir umas escadas.

041/042 – Mate ■ líder dos samurais que está com uma armadura verde, entre pela porta em frente.

043 –Siga em frente e salve seu progresso.



044/045 –Mate os inimigos no corredor, depois siga pela porta da esquerda.

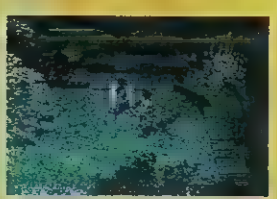
046/047/048 – Atravesse pela primeira sala, siga pelo corredor para chegar na segunda sala, mate os inimigos, acerte um pancada na cabeça do animal que está na mesa, depois pegue ■ Amber Prayer Beads que está em uma caixa no chão.

049/050 –Retorne para ■ parte de fora, enfrente os samurais, depois entre pela porta que está selada.

051/052/053 – Siga e enfrente um chefe, fique distante, evite ficar de frente com ele, corra para sua lateral, aguarde o momento que começar a atacar fogo, aproxime-se para atacar com seus combos rápidos, faça um ataque breve, se afaste novamente, continue atacando desta forma,use seus movimentos evasivos para afastar-se.

054 –Pegue a Essence neste canto e salve seu progresso.

055 –Entre nesta casa para falar com ■ comerciante, Compre Steel Sword, Red Leather, Blue Threat. Venda a espada anterior, Unsigned Sword. Saia da aldeia.



056 – Após ganhar ■ terceiro Kamui, salve seu progresso, saia pelo portão ■ ■ para Gojo.

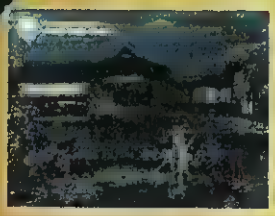
057/058 – Chegando em Gojo, mate todos samurais, use seu kamui se for preciso.

059 – Jogando com Benkei, equipe ■ lança que foi adquirida, ataque os samurais até matar todos.

060/061 – Continue matando os samurais com Benkei, quando aparecer um gardião, mantenha distancia dele, espere que ele faça o ataque, após atacar, contra ataque com seus combos, acerte umas três vezes e afaste-se, ataque novamente fazendo ■ mesmo esquema até conseguir matá-lo.

062 – Mate os samurais e pegue o Charm of Lightning na caixa.

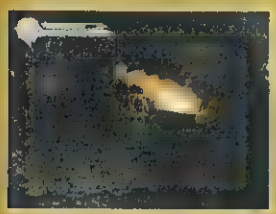
Genji: Dawn of the Samurai



063 – Siga em frente por este caminho.Z

064 – Enfrente os samurais, mate o samurai com armadura verde.

065 – Salve seu progresso, entre pela porta adiante.

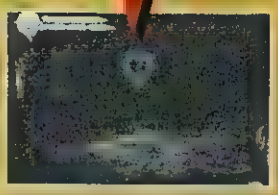


066 – Siga primeiro pelo caminho da direita, pegue uma Tengu Erva no vaso.

067 – Retorne, siga pelo caminho da esquerda, enfrente os samurais, siga adiante pela direita.

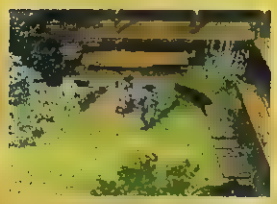
068 – Cuidado com as chamas no corredor.

069 - Siga pelo caminho até encontrar as celas, mate os samurais, acabe com seu líder de armadura verde, pegue o Obsidian Prayer Beads que está na caixa que irá aparecer.



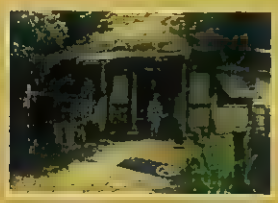
070/071 – Retorne até o caminho do começo, mate os samurais e entre pela porta que está selada.

072/073 – Enfrente o chefão com cuidado, fique distante dele, aguarde o momento que ele se deslocar em sua direção, corra para escapar do golpe, dê a volta em suas costas, ataque-o com golpes rápidos, afaste-se novamente, quando ele concentrar uma descarga elétrica, afaste-se para não ser atingido, use seu Kamui e ervas se precisar.



074 – Salve seu progresso, saia pelo portão e vá para Main Road.

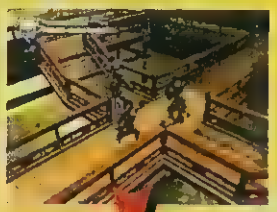
075/076 – Em Main Road, após a conversa terminar, entre nesta casa, pegue o item no cesto.

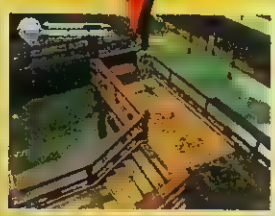


077 – Entre nesta casa onde está o homem vestido de kimono, compre Celebrated Steel Sword, venda a espada anterior Steel Sword.

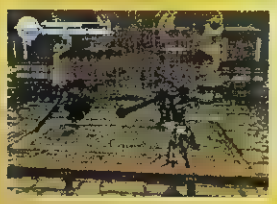
078 – Saia da aldeia, vá para Rokuhara Palace, mate os samurais, cuidado com os arqueiros, defenda suas flechas, corra em direção deles e mate-os.

079 – Continue seguindo em frente por este caminho.





080/081 – Siga em frente matando os samurais, pegue um item neste cesto do canto.



082 – Chegando na entrada do palácio, use seu Kamui para derrotar os dois gardiões. Pegue Sleeve of a large armor que saiu do corpo dos gardiões, este item pode ser combinado quando você estiver na loja de armas para criar uma arma mais forte. Entre pela porta do palácio.

083/084 –Derrote os próximos inimigos, siga em frente, quebre os vasos para conseguir itens.

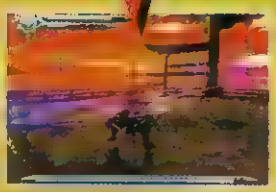
085 -Pegue Serpent Pike neste cesto que está no canto. Obs: Está arma só pode ser usada por Benkei.

086/087 – Siga em frente e derrote os inimigos.

088 -Vá adiante por todo caminho, mate os inimigos e entre por esta porta.

089 – Use o Kamui nesta parte onde vão aparecer vários samurais, após matar todos suba as escadas.

090 – Encontrando Benkei, fale com ele, equipe a Serpent Pike e salve seu progresso. Entre pela porta adiante.

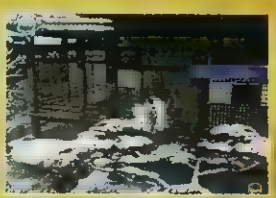


091/092/093 – Enfrente o chefão com Benkei. Fique distante dele, estude seus ataques, quando ele terminar de atacar, aproxime-se, faça o golpe forte mantendo o botão de ataque a distância pressionado. Quando ele começar atirar um raio, pule no mesmo momento para não ser atingido, use o Kamui, tome cuidado pois os ataques do chefão são bem rápidos.

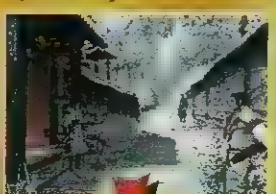
Chapter 2

094 – Siga o caminho da varanda à esquerda, salve seu progresso conversando com a mulher.

095 – Pegue um item no cesto.



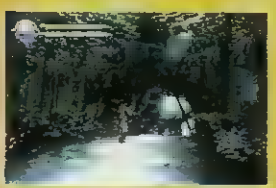
096 – Pegue a Essence of Amahagane neste canto, siga a vibração do controle.



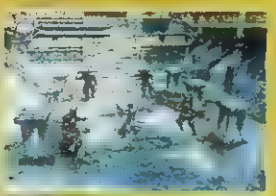
097/098/099 – Siga por este caminho para chegar nas lojas.

100 – Compre Ervas e Miracle Pill para poder reabastecer sua energia quando for preciso.

101 – Volte ao corredor perto da casa e saia da aldeia.



102 – Ataque as abelhas, siga em frente.

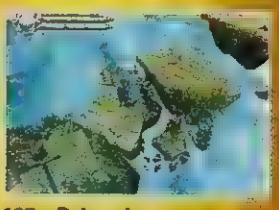


103 – Mate os samurais, entre pela porta adiante.

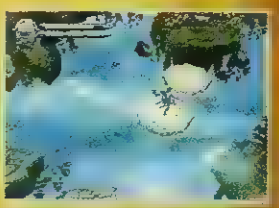
104 – Após conversar com Benkei, entre no portal.

105 – Siga em frente para acontecer uma cena.

106 – Entre no portal do lado esquerdo.

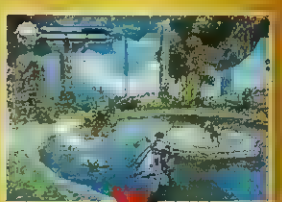


107 – Pule pelas plataformas, siga adiante.



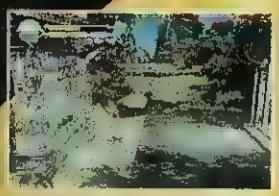
108 – Pule na plataforma que se move para pegar uma armadura no cesto adiante.

109 – Derrote os inimigos, siga em frente.



110/111 -Continue seguindo em frente, mate os inimigos, depois suba pela plataforma no centro.

Genji: Dawn of the Samurai



112 – Nesta parte, destrua primeiro a colméia de abelhas, depois mate-as, siga em frente, suba pela próxima plataforma.

113 –Derrote os macacos, cuidado com o macaco grande, use Kamui se precisar.

114 – Salve seu progresso, entre pela porta adiante.

115/116 – Enfrente o Sub-chefe com cuidado, preste atenção nas marcas do chão no momento que ele for atacar com os cristais, ataque-o com seus combos, faça os movimentos evasivos para escapar de seus ataques, continue atacando até conseguir derrotá-lo, pegue o item adquirido, siga em frente pela plataforma adiante.

117/118 – Ataque os inimigos, siga em frente pelas plataformas, pule na plataforma que se move a direita, pegue Water Serpent Sword que está em um cesto, equipe a espada, retorne, pule nas três plataformas de forma rápida para não cair junto com elas.

119 –Salve seu progresso e entre no portal.

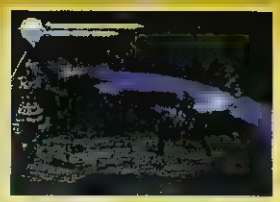
120/121/122/123 – Chegando no chefão, fique atrás dos pilares e mantenha a defesa pressionada para se proteger de seus ataques, quando ele fizer um mergulho no chão, aproveite o momento para atacá-lo, tome cuidado no momento que ele fizer um salto, use seu movimento evasivo no mesmo instante para não ser atingido pelo impacto, continue o mesmo esquema até conseguir derrotá-lo. Após vencer o chefão, pegue Jeweled Sword of Gold que está dentro da caixa no chão. Saia pelo portal.

124 –Salve seu progresso ao retornar para aldeia.

125 – Retorne para Konjikido por este portal.

126 – Fale com Benkei, jogue com ele.

127 – Entre no portal da direita com Benkei.



128 – Após entrar no portal com Benkei, você irá passar por uma série de portas, mate os inimigos e siga as seguintes seqüências para pegar itens e seguir adiante. As seqüências são: Porta da direita para pegar um item no vaso, porta da esquerda e porta da esquerda de novo para ganhar um Essence e pegar um item no cesto, porta da esquerda, direita e esquerda de novo para pegar outra Essence, porta da esquerda, direita e direita de novo para chegar no ponto de save, siga adiante pelo portal.

129/130 –Use seu Kamui neste sub-chefe para conseguir matá-lo, corra ao redor do cenário para não ser atingido pelos ataques enquanto seu Kamui enche.

131 – Após matar o sub-chefe, pegue as duas Essence que estão próximas a passagem.

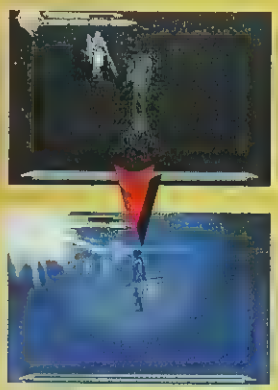
132 – Chegando nesta

próxima série de portas, mate os inimigos, siga as seguintes seqüências: porta da esquerda para pegar um item na caixa, porta da direita para pegar um item no vaso, porta do meio ■ porta da direita para pegar um item na caixa, porta do meio e meio novamente para pegar três Essence, porta do meio, porta da esquerda e porta da direita para pegar dinheiro, porta do meio, esquerda ■ esquerda de novo para pegar um item, porta do meio, esquerda ■ meio para achar ■ ponto de save, siga adiante pelo portal.

133/134/135 - Chegando no chefão, use seus ataques fortes nos pilares de rocha que flutuam ao redor da casa, destrua os quatro pilares para poder acertar ■ casa no centro, tome cuidado com os lazer, corra ao redor da fase para não ser atingido, continue acertando os pilares ■ em seguida a casa até destruí-la.

136 – Após ter destruído a casa, pegue ■ item que está na caixa no chão, retorne até ■ mansão pelo portal.

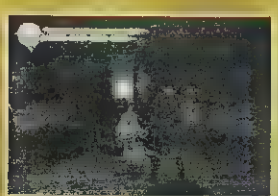
137 – Retorne novamente até Konjikido, jogue com Yoshitsune e siga adiante até ■ casa dourada.



138/139 –Chegando no teste contra sua sombra, use Kamui, aperte ■ botão no momento exato para contra atacar, faça o mesmo com Benkei. Após passar no teste, retorne até a mansão para acontecer uma cena.

140/141 –Ao enfrentar novamente Kagekiyo, jogue com Benkei, fique distante dele, faça ataques fortes, quando ele começar atirar, mantenha sua defesa pressionada, depois contra ataque, use kamui se precisar.

Chapter 3

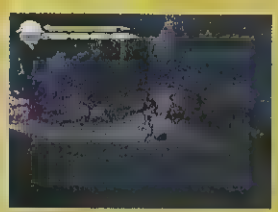


142 – Salve seu progresso conversando com ■ menina, depois desça para a parte inferior da caverna para pegar um item no cesto. Saia da caverna para ver uma cena. Vá para Hermitage of Tamayoribito, pegue uma arma para Benkei no cesto.

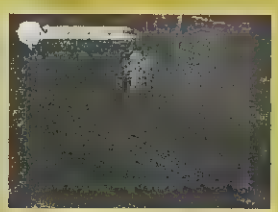
143 – Depois vá para Myogyoji temple, siga em frente por este canto do telhado.

144 – Mate os inimigos e suba as escadas.

145 – Continue matando os inimigos e seguindo em frente, chegando no portão do templo, derrote todos os samurais, entre pelo portão.



146 – Siga em frente, mate os samurais ■ depois entre.



147 – Nesta parte, pegue ■ item na caixa do canto, depois pule por cima da estante e siga em frente pela porta.

148 – Siga o caminho da direita, chegando na parte onde tem duas estantes uma de cada lado, pule na estante da esquerda para pegar uma arma no cesto que está atrás. Siga em frente.

149 – Nesta parte, mate todos os inimigos, pegue o item na caixa que vai aparecer.

150 – Retorne e entre pela porta da esquerda.

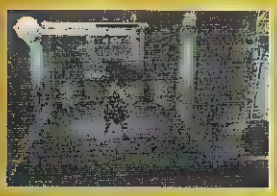
151 – Dentro da sala, pegue ■ item no cesto ■ siga em frente pela porta seguinte.

152 – Siga todo caminho em frente até encontrar a sala com dois símbolos coloridos no chão. Fique em cima do símbolo roxo.

153 – Agora jogando com Benkei, pegue o item no cesto ■ siga em frente pela porta.

Genji: Dawn of the Samurai

154 – Siga todo caminho adiante até chegar nesta parte, mate todos os inimigos, pegue o item na caixa que vai aparecer, siga pela porta que abriu.



155 – Siga pelo corredor adiante até encontrar a sala com os símbolos no chão.

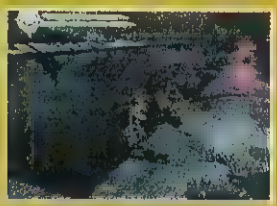
156 – Vá com Yoshitsune, salve seu progresso e entre pela porta.

157/158 –Chegando no chefão, corra pelos cantos do cenário, atraia o monstro até o canto, quando ele estiver no canto, use seu Kamui, corra para o outro lado, fique distante para não ser acertado pelos misseis, quando aparecer a mulher, aguarde o instante que ela for lhe atacar para realizar o Kamui, faça o mesmo esquema até tirar toda energia da mulher.

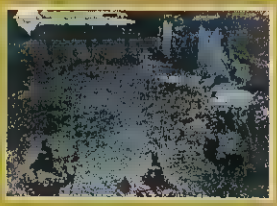
159 – Retorne para caverna, compre ervas no homem que está ao lado da menina, vá até o homem de kimono, compre a armadura Rolling Thunder, salve seu progresso.

160 – Saia da caverna, vá para Gojo, mate os samurais e siga em frente pela ponte.

161 – Chegando na ponte, use seu Kamui para derrotar os inimigos que irão atacá-lo.



162 –Atravesse a ponte, siga pelo caminho da direita, mate os samurais adiante.

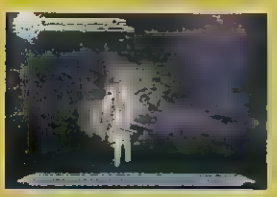


163 –Entre pela abertura no muro, mate os inimigos e pegue o item na caixa.

164/165 –Continue seguindo adiante, mate os samurais, depois entre neste canto escuro onde tem uma porta.

166 –Desça as escadas, tome cuidado adiante com as rochas que caem do teto, corra para passar por elas, desça pelo caminho da esquerda onde tem outra escada.

167 –Enfrente estes dois sub-chefes usando seu kamui, entre pela porta adiante.



168 – Enfrente o chefão usando seu Kamui, fique distante dele aguardando seu Kamui encher novamente, faça este esquema até conseguir tirar toda energia dele usando o Kamui.

169 –Volte para caverna, salve seu progresso, compre mais ervas e Miracle Pill, compre o máximo que puder levar, depois saia da caverna, vá para Rokuhara Palace.

170 –Chegando no palácio, mate primeiro os arqueiros, depois os samurais.

171 –Siga o caminho adiante, chegando no portão do palácio, mate os arqueiros, depois faça o Kamui para matar os guardiões, entre pelo portão.

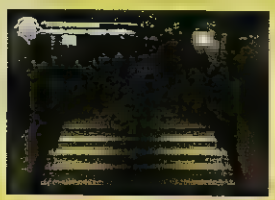
172 –Suba as escadas, siga todo o caminho adiante, mate os inimigos.

173 –Salve seu progresso após encontrar com Benkei, suba as escadas.

174/175 –Mate os inimigos, depois corte a persiana de bambu que cobre a janela para chegar na varanda.

176/177 –Siga em frente, mate os inimigos use Kamui nos monstros.

178 – Corte a persiana de bambu, entre por este caminho, mate os inimigos, suba em cima do armário para alcançar as plataformas no teto, pegue o item no cesto.



179 –Siga em frente e desça as escadas.

180 –Use Kamui nesta parte.

181 – Siga em frente, após encontrar com Benkei, suba as escadas.

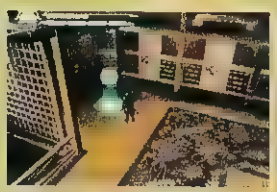
182 – Chegando na varanda, entre pelas persianas de bambu, enfrente os inimigos use seu kamui.

183/184 – Use o kamui para matar os guardiões, entre na porta.

185/186/187 –Nesta parte onde vários inimigos irão aparecer, use o Kamui para matar todos de uma só vez.

188/189 –Após matar todos os inimigos, siga em frente pelo canto, suba as escadas.

190 –Quebre os vasos ao redor do lugar, pegue dinheiro.



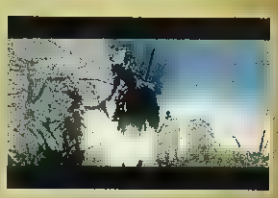
191 –Venha até o ponto de save, escolha o comando Retreat, volte até a caverna, compre o máximo de energias que puder levar, compre também Talismã da proteção. Depois volte para o palácio, siga pelos caminhos que já estão abertos para chegar no ponto de save novamente.

192 –Entre pela porta.

193/194/195 – Chegando no Chefe, ataque seu escudo, tome cuidado com as bolas de fogo, mantenha sua defesa pressionada, faça movimentos evasivos para escapar dos cristais, continue atacando o escudo, quando cessar o escudo, aproveite o momento para atacar o chefe, continue o mesmo processo até matá-lo.

196 – Entre no portal, siga em frente para ver uma cena.

197/198/199/200 – No último chefe, tome muito cuidado pois não é moleza. Mantenha sua defesa pressionada, aguarde que ele venha lhe atacar, defenda o ataque e depois ataque-o com golpes rápidos, se ficar envenenado use seu talismã da proteção para voltar ao normal, quando ele subir na plataforma, mantenha a defesa para não ser atingido pelos lazers, espere que ele venha novamente, defenda e ataque, faça o kamui, use suas energias para não morrer, após exaustivas vezes atacando e reabastecendo a energia, você conseguirá matá-lo.



201 – Fim.

Flashback

X-Men

os mutantes mais famosos dos quadrinhos também arrasam nos videogames

Quem diria que os quadrinhos dos mutantes mais conhecidos do planeta já são quarentões. As tiras de X-Men foram publicadas pela primeira vez em setembro de 1963 pelos lendários Stan Lee e Jack Kirby. De lá para cá, inúmeros mutantes se juntaram à causa do Professor Xavier ou à militância de Magneto. A partir dos anos 90 a turma de Wolverine, Ciclope, Tempestade e tantos outros começaram a surgir em outras mídias, como séries de animação ou videogames. Uma das primeiras aparições aconteceu em X-Men para NES, de 1989, um típico jogo de ação com visão superior. Depois, em 1992, a Konami criou um jogo de arcade similar a que tinha feito com as Tartarugas Ninja, um game o tipo "ande e bata em quem aparecer pela frente", popularizado por Final Fight, da Capcom. No auge dos jogos de luta, a mesma Capcom lançou um game do gênero com os mutantes. Chamado de X-Men: Children of the Atom, seu sucesso gerou diversas continuações, não apenas com os X-Men, mas com os personagens mais famosos da editora Marvel, como Hulk, Capitão América e Homem-Aranha. Para Super NES, a mesma empresa lançou um game de ação com plataformas, com diversos personagens, como a Fera, Gambit, Psylocke, Ciclope e, claro, o Wolverine. Mais tarde foram aparecendo jogos de luta em 3D, inspirado em títulos como Tekken. Wolverine estreou uma aventura solo em 2003, com X2: Wolverine's Revenge, um pouco baseado no segundo filme de longa-metragem dos mutantes. Seguindo a evolução, a série Legends é um típico jogo de ação com RPG, bem ao estilo do popular Baldur's Gate. E X-men Legends II: Rise of the Apocalypse continua essa linha.

Os X-Men nos videogames

Jogo	Plataforma	Ano
X-Men	NES	1989
X-Men: The Arcade Game	Arcade	1992
Spider-Man and the X-Men: Arcade's Revenge	Super NES	1992
Spider-Man and the X-Men: Arcade's Revenge	Game Gear	1992
Spider-Man and the X-Men: Arcade's Revenge	Game Boy	1993
X-Men	Mega Drive	1993
X-Men	Game Gear	1994
Spider-Man and the X-Men: Arcade's Revenge	Mega Drive	1994
X-Men: Children of the Atom	Arcade	1994
X-Men 2: Clone Wars	Mega Drive	1995
X-Men 2: Game Master's Legacy	Game Gear	1995
X-Men: Children of the Atom	Saturn	1995
X-Men: Mutant Apocalypse	Super NES	1995
X-Men vs. Street Fighter	Arcade	1996
X-Men 3: Mojo World	Game Gear	1996
X-Men: The Ravages of Apocalypse	PC	1997
X-Men: Children of the Atom	PC	1997
X-Men vs. Street Fighter	Saturn	1997
X-Men vs. Street Fighter	PlayStation	1998
X-Men: Children of the Atom	PlayStation	1998
X-Men: Mutant Wars	Game Boy Color	2000
X-Men: Mutant Academy	Game Boy Color	2000
X-Men: Mutant Academy	PlayStation	2000
X-Men: Mutant Wars	PlayStation	2000
X-Men: Wolverine's Rage	Game Boy Color	2001
X-Men: Mutant Academy 2	PlayStation	2001
X-Men: Reign of Apocalypse	GBA	2001
X-Men: Next Dimension	Xbox	2002
X-Men: Next Dimension	GameCube	2002
X-Men: Next Dimension	PlayStation 2	2002
X2: Wolverine's Revenge	GameCube	2003
X2: Wolverine's Revenge	PlayStation 2	2003
X2: Wolverine's Revenge	GBA	2003
X2: Wolverine's Revenge	PC	2003
X2: Wolverine's Revenge	Xbox	2003
X-Men Legends	GameCube	2004
X-Men Legends	Xbox	2004
X-Men Legends	PlayStation 2	2004
X-Men Legends	N-Gage	2005
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse	GameCube	2005
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse	PlayStation 2	2005
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse	Xbox	2005
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse	PC	2005
X-Men Legends II: Rise of Apocalypse	PSP	2005

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER

ANO 11 - Nº 126

REDAÇÃO

Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Secretária de Redação
Paula Antônia

Colaboradores
Yuri Bumussi e Mauricio Pancheri.

PUBLICIDADE

Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

TODOS OS ARTIGOS E ANÚNCIOS AQUI PUBLICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE SEUS AUTORES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. PROIBIDA A CÓPIA OU REPRODUÇÃO (PARCIAL OU INTEGRAL) DAS MATÉRIAS, TRANSCRIÇÕES E FOTOS AQUI PUBLICADAS.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L editora

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão: Plural Gráfica

Distribuição: Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.4949

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335.3080

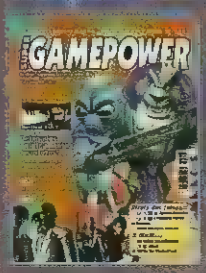
EDIÇÃO 127

Darkwatch, 187 Ride or Die, Outlaw Tennis (PS2 e XBOX), Harvest Moon: Another Wonderful Life, Beat (GC), Nintendogs (DS), Dragon Ball GT: Transformation, Sigma Star Saga (GBA). Especial: Circuito Aberto Tokio Game Show 2005, Metal Gear Solid 4, Baten Kaitos 2, Onimusha Dawn of Dreams, Resident Evil 4, Siren 2, Shadow of the Colossus, Xenosaga I & II.

EDIÇÃO 125

Delta Force: Black Hawk Down (PS2 e XBOX), Fatal Frame III: Sengoku Basara, Makai Kingdom: Chronicles of the Sacred Tome (PS2), Shaman King: Master of Spirits 2, Charlie and the Chocolate Factory, Dynasty Warriors Advance (GBA). Pré-estréia: Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus, The Warriors, Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2 (PS2), Rumble Roses XX (XBOX 360).

EDIÇÃO 124



O quarteto fantástico (PS2, XBOX, GC, PC e GBA), A Fantástica Fábrica de Chocolate (PS2, XBOX, GC e PC), Arc The Lad: End of Darkness (PS2), Juiced (PS2, XBOX e PC), Riviera: The Promissed Land, Fire Emblem: The Sacred Stones e Herbie: Meu Fusca Turbinado (GBA). Pré-estréia: Winning Eleven 9 (PS2), Prince of Persia: Kindred Blade (PS2, XBOX, GC e PC).

EDIÇÃO 123

Killer 7 (PS2 e GC), Batman Begins (PS2, XBOX, GC e GBA), Grand Theft Auto: San Andreas (XBox e PC), Psychonauts (PS2, XBox e PC), Tuyu: Hakusho Forever (PS2), Madagascar (PS2, XBox, GC, PC e GBA), Mega Man Zero 4 (GBA). Pré-estréia: Metal Gear Solid 3: Subsistence (PS2), Marvel: Nemesis: Rise of the Imperfects (PS2, PSP, XBOX e GC).

EDIÇÃO 122

Haunting Ground, Cold Winter (PS2), Forza Motorsport, Jade Empire (XBOX), Star Wars: Battle Revenge of the Sith (PS2 e XBOX), Spy Hunter (PS2, XBOX e GC), Area 51 (PS2, XBOX e PC), Still Life, Pariah, Close Combat: First to Fight (XBOX e PC), The Tower, Star Wars 3: The Revenge of the Sith (GBA). Especial: tudo sobre os novos consoles: Xbox 360 e Revolution.

EDIÇÃO 121

Robots (PS2, XBOX, GC, GBA e PC), Splinter Cell: Chaos Theory (PS2, XBOX, PC e GC), Cold Fear (PS2, XBOX e PC), Time Splitters: Future Perfect, Fifa Street (PS2, XBOX e GC), Cavaleiros do Zodíaco, Gran Turismo 4, Dynasty Warriors 5, Nanobreaker, Musashi: Samurai Legend (PS2), Doom 3 (XBOX), Klonoa 2, Dream Champ Tournament (GBA).

DETONADOS

Edição 126 - [illegible]

Edição 125 - [illegible]

Edição 124 - [illegible]

Edição 123 - [illegible]

Edição 122 - [illegible]

Edição 121 - [illegible]

Edição 120 - [illegible]

Edição 119 - [illegible]

Edição 118 - [illegible]

Edição 117 - [illegible]

Edição 116 - [illegible]

Edição 115 - [illegible]

Edição 114 - [illegible]

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

PANDA PRESENTES ELETRÔNICOS
Assistência Técnica de Vídeo Game em geral e Vendas
Tel.: (11) 3743-2180

PLANET GAMES
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12x no cheque ou carnê
Compre através do site www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER
COMPRA · VENDA · TROCA · FINANCIA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
SEDEX PARA TODO BRASIL
Nintendo 64 + 1 Controle R$ 99,00
GameCube Prata R$ 499,00
Controle PS2 Original R$ 65,00
Nintendo DS Consulte
PSP Consulte
PlayStation Slim R$ 599,00
Memory Card Original R$ 65,00
Matrix e Destravamento R$ 199,00
PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 12 VEZES
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332 (11) 6425.0482
Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

CRAZY GAMES
LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES
PS2 XBOX
R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox
ENTREGAMOS VIA SEDEX
Assistência Técnica
Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
R. José Bonifácio, 176 - Loja 07 - térreo
Fone: (11) 3106-2612 - Fax (11) 3105-2797

KARATE
DE COMBATE SEIWAKAI
Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional
NOVO ENDEREÇO
Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

SUPER GAMEPOWER
Para anunciar ligue
(0xx11) 6335-3080

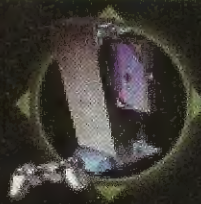
ELEGA

20 ANOS

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

>PS2<



>XBox<

>GameCube<

>GameBoy<

>NINTENDO DS<

>PSP<

TROMIL

Enviamos SEDEX

M E S

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Midias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Midias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · imation · Intel Inside · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

Aceitamos Cartões:

REDE SHOP

SS GAMES

Só aqui na SSGames você encontra preço bom e variedades em jogos e consoles

Enviamos Sedex para todo o Brasil

Tudo para o seu Video Game

Financiamos a sua venda em até 12* vezes no cheque ou carnê

* cadastro sujeito a aprovação

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70

Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 a 50m do metro São Bento

www.ssgames.com.br **ssgames@ssgames.com.br**